

Die Hits für alle Systeme in einem Heft – mit Versionsvergleich!

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox360

Cube

Wii

DS

PSP

April 2007

DAVID
AKTUELL

www.cynamite.de

GAMES AKTUELL

Besser als Second Life?
Das neue PS3-Online

2,99€ mit DVD

Auf jedem DVD-
Player abspielbar!

PELLFORCE
ROLLVERSION



Tolles Fantasy-
Rollenspiel!

INKLUSIVE
ADD-ON!

MIN. VIDEOS

HOST RECON
ADVANCED WARFIGHTER 2



In Shooter wie jeder andere? Unser
Video beweist das Gegenteil!



TEST+
DEMO

COMMAND
&
CONQUER
TIBERIAN WARS

Test-Premiere:
Geniale Grafik,
atemberaubende
Atmosphäre – das
beste C&C aller
Zeiten!

PlayStation 3

8 Seiten Praxis-Ratgeber für das
beste Bild, mehr Spaß mit Blu-ray u.v.m.
Plus: Die 10 wichtigsten Tipps zur PS3

Weltpremiere

Shadowrun

Erstmals schießen
PC-Spieler auf
Xbox360-Fans.
Wir zeigen, wie's
funktioniert.





ATHEN IST NUR 12 SPIELE ENTFERNT.

SCHREIBE UEFA CHAMPIONS LEAGUE[®]-GESCHICHTE.

Deine Beine werden schwer wie Blei. Du wirst Tränen vergießen und deine Nerven werden blank liegen.
Aber du weißt wofür – die größte Trophäe im Vereinsfußball wartet auf dich.

uefachampionsleague0607.ea.com
easports.de



PlayStation.2



Offizielles Videospiel zur
UEFA Champions League

AB 19. MÄRZ BEI VODAFONE LIVE!
AUCH FÜR DEIN HANDY ERHÄLTLI

©2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE. The use of real player names and likenesses is authorized by FIFA Foundation, clubs and/or leagues. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Made in EU. The UEFA word and UEFA Champions League words, the UEFA Champions League Star Logo and the UEFA Champions League Trophy are registered trademarks and copyright of UEFA. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. "PlayStation", "PSP", and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live and the Xbox, Xbox 360 and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.

PS3 – THE MESSAGE IS FEIEREI

Was lange währt, wird umso besser! Knapp zwei Jahre nach Ankündigung erscheint die PlayStation3 in Deutschland.

Gebannt blickt die Spielewelt auf den 23. März, den Deutschland-Launch der PS3. Wie lang werden die Warteschlangen vor den Geschäften sein? Wird es genügend Geräte geben? Und wie kontert Microsoft? All diese Fragen werden wir selbstverständlich in der nächsten Ausgabe beantworten. Bis dahin finden Sie tagesaktuelle Berichte zum PS3-Start auf www.cynamite.de. Dort können Sie als stolzer Besitzer natürlich auch gleich einen Fanclub rund um die Edelkonsole gründen!

Dem PS3-Start widmen wir sogar ein eigenes Magazin: **Ab 28. März liegt das Games-Aktuell-Sonderheft "PlayStation3" am Kiosk.** Highlight ist eine PS3-DVD mit HD-Videos! Einfach in die PS3 einlegen und kommentierte Videos und Trailer in HD-Auflösung genießen. Unter anderem feiert hier unser 20-minütiger PS3-Wohnzimmer-Test, den Stammleser aus der letzten Games Aktuell kennen, seine HD-Premiere – witzige Outtakes inklusive! Übrigens: Auf der Rückseite der Wende-DVD befinden sich die Videos in normaler Auflösung. So kann man sie sich auch auf herkömmlichen DVD-Playern anschauen.



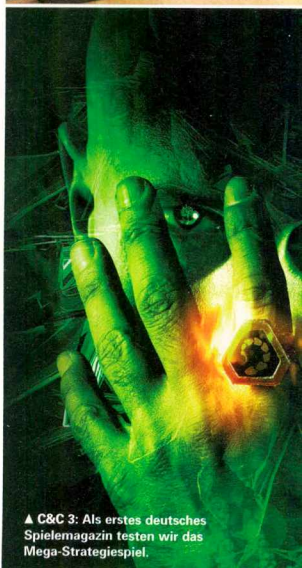
**Ab
28. März
am Kiosk!**

Nun wünsche ich Ihnen viel Spaß
mit der neuen Games Aktuell!

T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



▼ **PLAYSTATION 3:** "Jawoll, ich hab' eine!" Die neue Sony-Konsole ist heiß begehrt.



▲ **C&C 3:** Als erstes deutsches Spielmagazin testen wir das Mega-Strategiespiel.



▲ **BURNOUT DOMINATOR:** Dem Adrenalin-Racer widmen wir eine coole Fotostrecke.

HIER FINDEN SIE ALLE THEMEN DIESER AUSGABE IM ÜBERBLICK



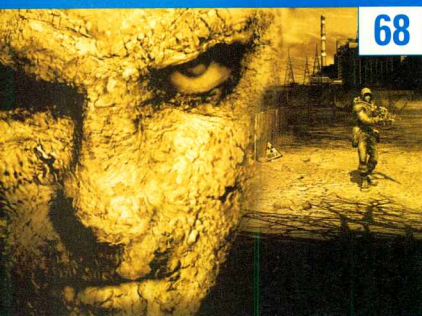
38

SPECIAL ► Was kann die PS3? Wie stelle ich sie optimal ein? Games Aktuell beantwortet alle Fragen rund um PS3.



26

VORSCHAU ► Kratos ist immer noch sauer und schwingt die Chaosklingen; alles zum neuen Götter-Epos!



68

TEST ► Wir haben uns in der 'Zone' ausführlich umgesehen und sind mit einem umfassenden Reisebericht zurück.

Titel	Wochen	PC	PS1	PS2	Xbox 360	Wii
Crysis	28	PC				
God of War II	26		PS1			
Shadowrun	20	PC			Xbox 360	
Stranglehold	24	PC	PS1		Xbox 360	
Tomb Raider: Anniversary	30	PC	PS1		Xbox 360	
Colin McRae: Dirt	34	PC	PS1		Xbox 360	
Juiced 2: Hot Import Nights	34	PC	PS1		Xbox 360	
The Club	34		PS1		Xbox 360	
Transformers: Das Spiel	34	PC	PS1	PS2	Xbox 360	Wii
Unreal Tournament 3	32		PS1			
Aktuelle Termine	36					

Testcenter	52	
ACTION		
Einleitung / Bestenliste	55	
Call of Duty 3	73	PS2 PS3 Xbox360 Wii
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	56	PC PS2 PS3 Xbox360
Ghost Rider	65	PS2
GTA: Vice City Stories	66	PS2 PS3 Xbox360 Wii
Medal of Honor: Vanguard	70	PS2 PS3 Xbox360 Wii
Resident Evil 4	72	PC PS2 PS3 GC
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	68	PC
Sonic und die geheimen Ringe	71	PS2 PS3 Xbox360 GC Wii
Teenage Mutant Ninja Turtles	74	PC PS2 PS3 Xbox360 GC Wii

[illegible]

Einleitung / Bestenliste	87			
Burnout Dominator	88			
NBA 2K7	94	PS2	PS3	Xbox360
NBA Street: Homecourt	90		PS3	Xbox360
NHL 2K7	94	PS2	PS3	Xbox360
UFLA Champions League 2006/2007	92	PC	PS2	Xbox360

Einleitung / Bestenliste	95		
Command & Conquer 3: Tiberium Wars	98	PC	Xbox360
Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	101	PC	
Fußball Manager 07: Verlängerung	101	PC	
Guitar Hero 2	100	PS2	Xbox360

Einleitung / Bestenliste	103			
Burnout Revenge	104			
Rockstar Games präsentiert Tischtennis	104			



TOP VOLLVERSION!

➔ **SPELLFORCE – GOLD EDITION**

➔ Spitzen-Vollversion – Nähere Infos finden Sie auf Seite 6!

DER
KOMPLETTE
DVD-INHALT
AB S. 6

SPECIAL

- Killerspiele – Eine Diskussion in der Sackgasse 48
PS3 - Wir sind dabei 38

AKTUELL

- News 10
Verkaufs- und Redaktions-Charts 16
Most Wanted 18

HARDWARE

- Hardware-News und -Tests 112

SERVICE

- Leserbriefe und Future-Man 114

RUBRIKEN

- Jahresabo 67
Miniabo 102
Editorial 3
Ausblick 118
Impressum 118

HEFT-DVD

- DVD-Cover 119
DVD-Inhalt 7
Vollversions-Beschreibung 6

HANDHELD

- Einleitung / Bestenliste 105
Handheld-News 106
Final Fantasy V Advance 110
Ghost Rider 108
Luna Knights 109
New Zealand Story Revolution 109
Phoenix Wright:
Ace Attorney – Justice for All 109
Prince of Persia: Rival Swords 110
Ratchet & Clank: Size Matters 108
Shinobido: Geschichten des Ninja 108
Spectrobes 110

96

**COMMAND & CONQUER 3:
TIBERIUM WARS**

TEST ▶ Kane ist zurück! Wir präsentieren den schönsten und spannendsten Strategie-Hit des Jahres.

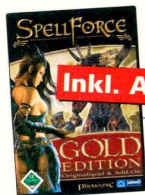


SPIELE-INDEX

Avatar: Herr der Elemente	76
Burnout Dominator	88
Burnout Revenge	104
Call of Duty 3	73
Castlevania: The Dracula X Chronicles	107
Colin McRae: Dirt	34
Command & Conquer 3: Tiberium Wars	96
Crush	107
Crysis	28
Devil May Cry 4	11
Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	101
Elite Beast Agents	106
English Training	106
Final Fantasy V Advance	110
Fussball Manager 07: Verlängerung	101
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	56
Ghost Rider	85, 108
God of War 2	26
GTA: Vice City Stories	66
Guitar Hero 2	100
Harvest Moon DS	106
Hotel Dusk: Room 215	106
Juiced 2: Hot Import Nights	34, 107
Luna Knights	109
Medal of Honor: Vanguard	70
Metal Gear Solid: Portable Ops	107
Meteos: Disney Magic	106
NBA 2K7	94
NBA Street: Homecourt	90
New Zealand Story Revolution	109
NHL 2K7	94
Phoenix Wright: Ace Attorney – Justice for All	109
Pokemon Ranger	106
Prince of Persia: Rival Swords	110
Ratchet & Clank: Size Matters	108
Resident Evil 4 (dL)	72
Rockstar Games präsentiert: Tischtennis	104
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	68
Shadowrun	20
Shinobido: Weg des Ninja	108
Socom: Fireteam Bravo 2	107
Sonic und die geheimen Ringe	71
Spectrobes	110
Stranglehold	24
Teenage Mutant Ninja Turtles	74
The Club	34
Titan Quest: Immortal Throne	76
Tomb Raider: Anniversary	30
Transformers: Das Spiel	34
UEFA Champions League 2006/2007	92
Unreal Tournament 3	32
Virtua Tennis 3	107

PC-VOLLVERSION

Sie lieben Rollenspiele UND Strategie? Dann lassen sich sich von unser Vollversion verzaubern, die beiden grundverschiedenen Genre perfekt verbindet.



Inkl. Add-on!

SPELLFORCE GOLD EDITION

SAMMELN SIE IHRE HELDEN UND ARMEEN FÜR DIE SCHLACHT GEGEN DAS BÖSE

1
KOMPLETTES
SPIEL AUF
DVD!

FEATURES

- Einzigartige Mischung aus RTS- und RPG-Elementen
- Zwei Einzelspielerkampagnen mit über 120 Stunden Gesamtspielzeit
- Freies-Spiel-Modus mit über 30 verschiedenen Karten
- Kommandieren Sie sechs Rassen und bis zu fünf menschliche und nichtmenschliche Helden
- Über 40 verschiedene Monsterarten und Gegnertypen
- Multiplayer- und Koop-Modus

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows
98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 1,0 GHz
oder vergleichbar
Arbeitsspeicher: 256 MByte RAM
Festplatte: 2,6 GByte freier Speicher
Grafikkarte: Mindestens 32 MByte
Grafikkarte
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ **DER ANFANG:** Mit Hilfe eines Monuments lassen sich weitere Einheiten herbeiführen. Zu Beginn stehen Ihnen nur eine Handvoll fleißiger Arbeiter zur Verfügung. Doch in Nullkommanix entsteht um das Monument herum eine ganze Siedlung.

■ **INSTALLATION:** Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den "OK"-Button links, um den DVD-ROM-Teil zu starten.

Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von

"Spellforce Gold Edition". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten Button rechts unten installieren Sie die Rollenspiel-Strategie auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART: Nach der Installation starten Sie "Spellforce Gold Edition" einfach über den neu angelegten

"Spellforce Gold Edition"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION: Um "Spellforce Gold Edition" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Spiel deinstallieren" im Startmenü. Anschließend wird das Spiel automatisch gelöscht.



▲ **TOLLE NAHAUFNAHME:** Sie können die Schlacht auch aus aller-nächster Nähe betrachten.



▲ **MIESER FEIND:** Gegen diesen Gegner hat nur ein Held – oder eine ganze Armee – eine Chance.



▲ **SCHICKES AUSSEHEN:** Der Detailgrad der Figuren kann sich auch heute noch sehen lassen.

*Wir haben die Vollversion sorgfältig auf ihre Funktionsfähigkeit hin überprüft. Auf Grund unzähliger möglicher PC-Konfigurationen können wir aber nicht garantieren, dass das Spiel auf jedem Rechner ordnungsgemäß funktioniert. Wir bitten um Ihr Verständnis.

DVD-INHALT

Unsere DVD bietet noch viel mehr als die zwei Vollversionen: Kompetente Test- und Vorschau-Videos, HD-Trailer, PC-Demos, Minispiele, Tools u.v.m.

VIDEO-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen DVD-Player, PC mit DVD-Laufwerk, PS2, Xbox360 und Xbox (mit DVD-Kit)

VIDEOS

(AB SOFORT MIT ZUSÄTZLICHEN VIDEOS IN HD!)

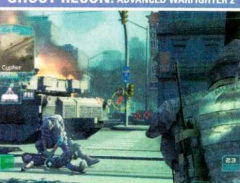
COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS



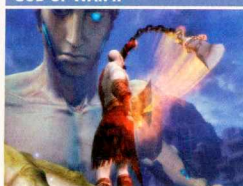
DER PATE: DIE DON-EDITION



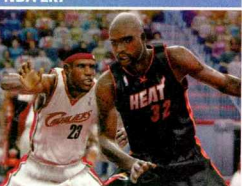
GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2



GOD OF WAR II



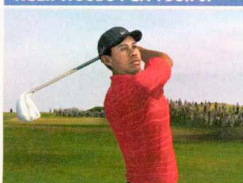
NBA 2K7



SONIC UND DIE GEHEIMEN RINGE



TIGER WOODS PGA TOUR 07



UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2007



UNREAL TOURNAMENT III



VIDEOS ANSCHAUEN



All unsere Videos – mit Ausnahme der HD-Trailer – können Sie mit DVD-Player, PS2, Xbox und Xbox360 anschauen. Für die **HD-Trailer** benötigen Sie einen PC mit aktuellen Video-Codes und einem Prozessor mit 2,4 GHz oder mehr.

SOFTWARE-DVD-PLAYER INSTALLIEREN

Haben Sie keinen Software-DVD-Player auf Ihrem PC installiert, verwenden Sie den VLC Media Player von unserer DVD. Sie finden ihn im Daten-Bereich unter "Extras".

DVD AM PC ABSPIELEN

Nach der Installation des VLC Media Players ist das Abspielen der Videos ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann es losgehen!

Der komplette DVD-Inhalt auf Seite 119.



DATEN-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen PC mit DVD-Laufwerk

DEMO

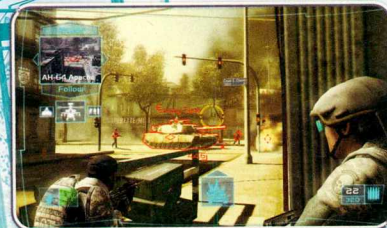
AND YET IT MOVES



COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS



DER NACHFOLGER DES "BESTEN KONSOLEN-SPIELS 2006"



"GOLDENER COMPUTER" - AWARD



© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Mobile version © 2007 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are registered trademarks of Gameloft S.A.



Tom Clancy's

GHOST RECON

ADVANCED WARFIGHTER

AB MÄRZ IM HANDEL ERHÄLTlich.

www.ghostrecon.com



UBISOFT



DUELL DES MONATS

GOD OF WAR II

gegen

GODS OF WAR



Titanischer kann ein Duell kaum sein: Sonys Bombast-Action tritt gegen die neue Platte der Bombast-Metaller Manowar an. Spartaner oder Sprücheklopfer, wer wird das Games-Aktuell-Duell für sich entscheiden?

Bestes Frühwerk

Das geniale PS2-Spiel "God of War", inklusive famoser Extras

Vorteil: unentschieden

Das geniale Album "Kings of Metal", inklusive Gröhlit "Hail & Kill"

Vorteil: unentschieden

Klamotten

Glatze, Ledersandalen, martialische Tätowierung

Fellstiefel, Lendenschurz, flauchige Brustbehaarung

Vorteil: Gods of War

Feinde

Sagengestalten wie beispielsweise eine dreiköpfige Wasserschlange

Vorteil: God of War

Teenie-Gestalten wie beispielsweise der vielköpfige Tokio-Hotel-Fanclub

Vorteil: unentschieden

Stärkste Waffe

Zwei Klingen der Marke "Schärfer als Solinger Messer"

Vorteil: unentschieden

Texte der Marke "One more beer and Heavy Metal and I'm just fine!"

Vorteil: unentschieden

DER SIEGER: UNENTSCHEIDEN!

Die Kings of Metal gegen den God of War? Wen wundert's, dass bei diesem epischen Gefecht kein eindeutiger Sieger zu ermitteln ist. Oder um es mit den Worten von Manowar-Mastermind Joey DeMaio zu sagen: "Würdest du für den Metal sterben? Ich würde es tun!"

Auch für Xbox360

DEVIL MAY CRY 4

Kurz vor Redaktionsschluss erreichte uns eine überraschende Info: "Devil May Cry 4" erscheint nicht nur für PlayStation3. Bereits seit Längerem munkelt man, dass die Teufelsjagd auch für Xbox360 umgesetzt wird. Capcom bestätigte uns dieses Gerücht bei einem Exklusiv-Besuch im Hauptquartier in Osaka. Auf der nächsten Games-Aktuell-DVD finden Sie ein Interview mit den Entwicklern und brandneue Spielszenen. Darüber hinaus berichten wir ausführlich über die neueste Version der virtuellen Teufelsaubreitung.



Devil May Cry 4

Genre: Action

Hersteller: Capcom

Erscheint: 4. Quartal 2007



▲ ADE EXKLUSIVITÄT: Dante treibt auch auf der Xbox360 Dämonen aus.

ERLEBEN SIE DEN UNTERSCHIED!

HIGH DEFINITION

FILME IN EINER NEUEN DIMENSION – AB MÄRZ IM HANDEL

© 2007 Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved. Änderungen vorbehalten.



Probst blickt in die Kristallkugel:

EA PROPHEZEIT DER PS3 DIE MARKTFÜHRERSCHAFT

► Larry Probst, Vorstandsvorsitzender von Electronic Arts, glaubt, dass Sony beim Next-Generation-Wettkampf das Rennen machen wird. Jedoch prognostiziert er auch Microsoft und Nintendo steigende Marktanteile. Vor allem Wii sei hervorragend gestartet.

Deshalb investiert EA gerade massiv in neue Entwicklerstudios. Diese werden hauptsächlich Spiele für Wii und Nintendo DS produzieren. Auch Microsoft ist Probsts Ansicht nach auf dem richtigen Weg, neue Käufer zu finden. In Europa kann die PlayStation3 laut Probst auf eine eingeschworene Fangemeinde zählen, auch wenn sie sich in den USA und Japan etwas schleppend verkauft. "Verantwortlich hier-

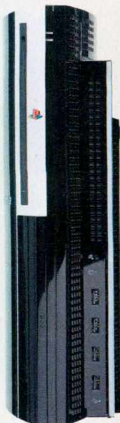
für ist der hohe Verkaufspreis", mutmaßt er. Jedoch dürfe man Sony nicht unterschätzen. Für 599 Euro bekomme man nämlich eine leistungsstarke Konsole. Probst ist sich sicher: "Es wird noch ein langes Rennen."

GAMES AKTUELL MEINT:

Trotz des hohen Verkaufspreises der PS3 hat Sony einen gewaltigen Vorteil: Der Markenname PlayStation ist in aller Munde. Das wird vor allem dann deutlich, wenn Mütter im Elektronikfachmarkt nach der PlayStation von Nintendo fragen. Trotzdem steht mit der Xbox360 eine Alternative im Händlerregal, die den Spieler mit einer großen Auswahl an Games lockt. Mit dem günstigen Wii werden vor allem Gelegenheitsspieler glücklich, und davon gibt es – sieht man sich die aktuellen Verkaufszahlen an – offenbar jede Menge.



▲ LARRY PROBST: Sieht Sony weiterhin auf dem ersten Platz.



PC-PowerPlay im Landtag:

KILLERSPIELE: WIR MACHEN POLITIK



▲ IM LANDTAG: Martin Deppe, Chefredakteur unseres Schwestermagazins PC PowerPlay, diskutiert fleißig mit den Verantwortlichen.

► Nicht nur darüber reden, sondern selbst aktiv werden! Unsere Schwesterzeitschrift PC PowerPlay hat am 27. Februar an einer Anhörung der SPD-Landtagsfraktion in Mainz teilgenommen. Thema: "Umgang mit Gewalt in Video- und Computerspielen". Eingeladen waren neben Chefredakteur Martin Deppe zehn weitere Experten. Darunter der Leiter der USK, eine Vertreterin der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien sowie ein Mitarbeiter des oft zum Thema zitierten Forschers Christian Pfeiffer vom Kriminologischen Forschungsinstitut Niedersachsen.

Die Einladung zu der Anhörung erhielt unser Verlag von dem Landtagsabgeordneten Martin Hal-

ler (23 J.), der selbst Spieler und PowerPlay-Leser ist. Die rund vierstündige Anhörung fasst PC PowerPlay in einem Report in der Ausgabe 04/2007 zusammen. Dort ist auch die Rede abgedruckt, die Martin Deppe hielt. Außerdem gibt's ausführliches Videomaterial auf der Heft-DVD.

Sie wollen jetzt schon mehr wissen? Auf unserer gemeinsamen Website cynamite.de finden Sie vier Videos der Anhörung: Einfach im News-Archiv die Stichworte "Landtag" oder "Killerspiele" eingeben. Dort können Sie auch mitdiskutieren. Oder Sie blättern auf Seite 48 und lesen unseren ausführlichen Report über das Thema "Killerspiele".

NUMMERNREVUE

DIE "COMMAND & CONQUER"-SERIE IN ZAHLEN:

- 2002** kam mit "Renegade" ein "Command & Conquer"-Ego-Shooter auf den Markt.
- 1995** erschien der erste Teil der Serie, produziert von den Westwood Studios.
- 25** Millionen "Command & Conquer"-Spiele wurden bislang weltweit verkauft.
- 3** "Command & Conquer"-Episoden erschienen sogar für die gute alte PlayStation.
- 2** Varianten von "Tiberium Wars" kommen in den Handel, eine davon ungeschnitten.
- 1** Teil der Reihe landete auf dem Index: "Command & Conquer: Generals".



DAS ZITAT DES MONATS

"Sie sagen, ihr Online-Service ist kostenlos! Klar, wenn sie nichts haben, muss es ja kostenlos sein. Und was ist an 599 Euro bitte kostenlos?"

Microsofts **Chris Satchell** kannte zum Zeitpunkt der Aussage noch nicht "Home"



Na, Frühlingsgefühle?



wir auch.... :-)

HANDY UHREN



EROTIK WALLPAPER



NOCH MEHR SPIELE - LOGOS - KLINGELTÖNE - MOVIES USW...
AUF UNSERER WEBSITE **WWW.HANDYSPIEL.DE**



Das erste Produkt
KOSTENLOS
Bei jeder weiteren

Sende VGS+ die Bestellnummer per SMS an

87555

Bei jeder weiteren Bestellung sparst Du **50%** in unserem Spar-Abo

BEST OF WALLPAPER



EROTIK VIDEOS



Telefonische Bestellung 0900-510 305 581***

Kein ABO
Einmalige Bestellung

Sende eine SMS mit **VGS + Bestellnummer** an
86688* = 0900-560330* + 914*

*2,99€/SMS incl. VF. Lst 12ct. zzgl. 12ct. D1 TPL. Max 5,98€/Produkt (AU: 2€/SMS, CH: 3Fr/SMS).
Mit der Bestellung erhältst Du weitere Werbung aufs Handy. **1 SMS/Tag bei 2,99€/Produkt.
Sende STOP VGS zum Beenden eines Abos, bei Werbung sende WSTOP an 84343*** 1,99€/Minute

PERSONAL PICS



Bei Bestellung für
personal Pics mit 2 Namen,
die Wunschnamen durch
ein KOMMA trennen
z.B.: VGS 44150 Jenny, Dennis
3. VGS 44150 Jenny, Dennis

HANDYSPIELE



Mr. Revolver Best.Nr.38199
Schies dich als Westernheld durch den Wilden Westen und verbessere deine Schnelligkeit.

Kyranda Best.Nr.38407
Fahre ein Superauto mit schweren Waffen und genialen Tricks. Ein super Ballerspiel!

Felix The Devil Best.Nr.38403
Felix möchte die Hölle verlassen, aber der Oberteufel hat was dagegen. Töte deine Gegner durch Sprünge auf den Kopf!

The Hero Best.Nr.38404
Faszinierendes Shooter-Game. Rette als Held die Stadt vor Anarchie und Terrorismus. Klasse...



Mobile Grand Prix 2 Best.Nr.38198
Wähle eins der sechs Formel 1 Teams. Gewinne den Cup auf den schönsten Strecken der Welt.

Bikini Balls Best.Nr.38204
Viele schönheiten mit riesigen T... warten darauf von dir freigelegt zu werden.



Road Rampage Best.Nr.38418
Überhole mit Deiner heißen Maschine alle Gegner, mach sie fertig und gewinne!

Airwarrior Best.Nr.38409
Eliminiere als Pilot die Feinde mit dem Super-bomber, tolle Grafik. Absoluter Spielspaß!



Sexy Soccer Best.Nr.38122
Überzeuge die sexy Fußball Traininnen im Sexy Soccer Sommercamp! Absolvire die Trainingseinheiten, befolge die Anweisungen der Sexy Girls in drei Minifußballspielen.

DIE GAMES AKTUELL AWARDS 2006

Unsere Leser haben ihre
Lieblingsspiele gewählt!
Hier sind die Gewinner
unserer Preisverleihung.

SPORT

1

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Hersteller: Konami

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

Wechsel an der Spitze: Konamis "Pro Evolution Soccer 6" setzt sich in der Gunst unserer Leser erstmals gegen den Favoriten "FIFA 07" durch. Auf dem dritten Platz folgt mit "Wii Sports" die wohl innovativste Hampelei des Jahres.



2

FIFA 07

Hersteller: Electronic Arts

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

GameCube

3

WII SPORTS

Hersteller: Nintendo

Wii

EGO-SHOOTER

1

HALF-LIFE 2: EPISODE 1

Hersteller: Electronic Arts

PC

Eine kleine Sensation: Valve schnappt sich die Ego-Shooter-Krone – und das mit einem relativ kurzen Add-on! Ganz knapp geschlagen: Das Alien-Schützenfest "Prey" und die Casinoknaterei "Rainbow Six: Vegas".



2

PREY

Hersteller: Take 2

PC

Xbox 360

3

RAINBOW SIX: VEGAS

Hersteller: Ubisoft

PC

Xbox 360

ACTION

1

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

Hersteller: Ubisoft

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

Ob Einzelspieler-Kampagne oder Mehrspieler-Modi: Ubisofts Antiterror-Aktion macht nahezu alles richtig. Und auch Platz zwei geht mit "Dark Messiah of Might & Magic" an den französischen Vorzeig-Hersteller – wir gratulieren!



2

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

Hersteller: Ubisoft

PC

3

JUST CAUSE

Hersteller: Eidos

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

JUMP'N'RUN/ACTION-ADVENTURE

1

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Hersteller: Nintendo

GameCube

Wii

Für viele das beste Spiel aller Zeiten, in jedem Fall aber die spannendste Abenteuerreise der Software-Saison 2006: Links Wii-Debüt ist ein weiterer Meilenstein in der Videospiel-Geschichte – trotz Verzicht auf HD-Grafik.



2

GOD OF WAR

Hersteller: Sony

PS2

3

TOMB RAIDER: LEGEND

Hersteller: Eidos

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

GameCube

BEAT'EM-UP/GESCHICKLICHKEIT

1

GUITAR HERO 2

Hersteller: Activision

PS2

Xbox 360

Rock around the clock: Activisions musikalischer Partyhammer ist DER Überraschungshit des Jahres. Ansonsten war das Geschicklichkeitsgenre allerdings schwach besetzt – hier zeichnet sich ein Trend ab.



2

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

Hersteller: THQ

PS2

Xbox 360

3

RAYMAN: RAVING RABBIDS

Hersteller: Ubisoft

PC

PS2

Wii

STRATEGIE/SIMULATION

1

ANNO 1701

Hersteller: Sunflowers

PC

Da kann die versammelte Konkurrenz abstinken: Gegen den teutonischen PC-Klassiker "Anno 1701" ist einfach kein Kraut gewachsen. Überraschend: "Spellforce 2" landet auf Platz zwei – obwohl das Spiel ein Verkaufsflop war.



2

SPELLFORCE 2

Hersteller: JoWood

PC

3

SCHLACHT UM MITTELERDE 2

Hersteller: Electronic Arts

PC

Xbox 360

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

1

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

Hersteller: Take 2

PC

Xbox 360

Es kam, sah und siegte: "The Elder Scrolls: Oblivion" ist für unsere Leser das beste Rollenspiel des Jahres – für uns übrigens auch. Der Sieger 2007 scheint ebenfalls schon festzustehen: Wir sagen nur "Burning Crusade".



2

GUILD WARS: NIGHTFALL

Hersteller: NCSoft

PC

3

TITAN QUEST

Hersteller: THQ

PC

RENNSPIEL

1

NEED FOR SPEED: CARBON

Hersteller: Electronic Arts

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox 360

GameCube

Wii

Trotz aller Kritiken und einiger spielerischer Mängel bleibt "Need for Speed" das Maß aller Dinge im Hubraum-Genre. Nächstes Jahr werden die Karten aber neu gemischt, denn dann geht "Gran Turismo 5" an den Start.



2

GTR 2

Hersteller: 10tacle

PC

3

TEST DRIVE: UNLIMITED

Hersteller: Atari

PC

PS2

Xbox 360

HARDWARE

1

PLAYSTATION2

Hersteller: Sony

PS2

Alte Töpfe kochen gut: Die Games-Aktuell-Leser zockten nach wie vor am liebsten auf Sonys PlayStation2. Überraschend: Die Xbox360 landet noch nicht einmal auf dem dritten Rang.



2

NINTENDO DS

Hersteller: Nintendo

DS

3

PC

Hersteller: Diverse

PC

HANDHELD

1

NEW SUPER MARIO BROS.

Hersteller: Nintendo

DS



Klassischer Spielspaß in Perfektion: "New Super Mario Bros." macht entgegen seinem Namen zwar nichts wirklich Neues, zockt sich aber dennoch genial. Selbst "GTA: Vice City Stories" muss sich dem Klempner geschlagen geben.



2

GTA: VICE CITY STORIES

Hersteller: Take 2

PSP

3

BIG BRAIN ACADEMY

Hersteller: Nintendo

DS

SPIEL DES JAHRES 2006

1

ANNO 1701

Hersteller: Sunflowers

PC

Deutsches Meisterstück: Der Aufbau-Hit ist für unsere Leser mit Abstand das beste Spiel des Jahres. Da können selbst solche Hochkaräter wie "The Legend of Zelda: Twilight Princess" und "The Elder Scrolls: Oblivion" nicht mithalten.



2

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Hersteller: Nintendo

GameCube

Wii

3

THE ELDER SCROLLS: OBLIVION

Hersteller: Take 2

PC

Xbox 360



CHARTS



Die aktuellen Verkaufsschlager und unsere Redaktionscharts.

PC-CHARTS

1	SUPREME COMMANDER
▲	Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: THQ
2	WOW: THE BURNING CRUSADE
NEU	Genre: Online-Rollenspiel Hersteller: Vivendi Games
3	DIE SIMS 2: VIER JAHRESZEITEN
NEU	Genre: Lebenssimulation Hersteller: Electronic Arts
4	COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS
NEU	Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Electronic Arts
5	FUSSBALL MANAGER 07
▲	Genre: Simulation Hersteller: Electronic Arts
6	ANNO 1701
▼	Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: Sunflowers
7	BATTLEFIELD 2142
▼	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Electronic Arts
8	TEST DRIVE UNLIMITED
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Atari
9	S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL
NEU	Genre: Ego-Shooter Hersteller: THQ
10	GUILD WARS: NIGHTFALL
▼	Genre: Online-Rollenspiel Hersteller: NCsoft

PS2-CHARTS

1	FINAL FANTASY XII
●	Genre: Rollenspiel Hersteller: Koch Media
2	FIFA 07
▲	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts
3	SINGSTAR: LEGENDS
▲	Genre: Musikspiel Hersteller: Sony
4	SINGSTAR: 80'S
▲	Genre: Musikspiel Hersteller: Sony
5	TEST DRIVE UNLIMITED
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Atari
6	SINGSTAR: PARTY
NEU	Genre: Musikspiel Hersteller: Sony
7	EYETOY: PLAY 3
NEU	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Sony
8	OKAMI
▼	Genre: Action-Adventure Hersteller: Capcom
9	RTL WINTER GAMES 2007
NEU	Genre: Wintersport Hersteller: RTL Playtainment
10	KINGDOM HEARTS 2
NEU	Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Koch Media

PS3-CHARTS

1	MOTORSTORM
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Sony
2	RESISTANCE: FALL OF MAN
NEU	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Sony
3	FORMULA ONE: CHAMPIONSHIP EDITION
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Sony
4	VIRTUA FIGHTER 5
NEU	Genre: Beat'em-Up Hersteller: Sega
5	UNTOLD LEGENDS: DARK KINGDOM
NEU	Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Electronic Arts
6	RIDGE RACER 7
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Sony
7	NEED FOR SPEED: CARBON
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
8	GENJU: DAYS OF THE BLADE
NEU	Genre: Action Hersteller: Sony
9	VIRTUA TENNIS 3
NEU	Genre: Tennis Hersteller: Sega
10	FIGHT NIGHT: ROUND 3
NEU	Genre: Boxen Hersteller: Electronic Arts



XBOX360-CHARTS

1	LOST PLANET: EXTREME CONDITION
●	Genre: Action Hersteller: Capcom
2	GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2
NEU	Genre: Taktik-Shooter Hersteller: Ubisoft
3	BATTLESTATIONS MIDWAY
▲	Genre: Action Hersteller: Eidos
4	NBA 2K7
NEU	Genre: Basketball Hersteller: 2K Sports
5	TEST DRIVE UNLIMITED
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Atari
6	PRO EVOLUTION SOCCER 6
NEU	Genre: Fußball Hersteller: Konami
7	SAINTS ROW
NEU	Genre: Action Hersteller: THQ
8	RAINBOW SIX: VEGAS
▼	Genre: Taktik-Shooter Hersteller: Ubisoft
9	TOP SPIN 2
NEU	Genre: Tennis Hersteller: 2K Sports
10	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007
NEU	Genre: Wrestling Hersteller: THQ

Wii-CHARTS

1	WII PLAY
▲	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
2	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
▼	Genre: Action-Adventure Hersteller: Nintendo
3	EXCITE TRUCK
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Nintendo
4	WARIO WARE: SMOOTH MOVES
▼	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
5	RAYMAN RAVING RABBIDS
●	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Ubisoft
6	KORORINPA
NEU	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
7	TIGER WOODS PGA TOUR 07
NEU	Genre: Golf Hersteller: Electronic Arts
8	SSX BLUR
NEU	Genre: Snowboard Hersteller: Electronic Arts
9	GOTTLIEB PINBALL CLASSICS
▼	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Codemasters
10	NEED FOR SPEED: CARBON
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts

REDAKTIONS-CHARTS

1	GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2
NEU	System: PC PS3 Xbox360 PSP
2	BURNOUT DOMINATOR
NEU	System: PS3 PSP
3	GOD OF WAR 2
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox360 Wii GC
4	RESISTANCE: FALL OF MAN
▲	System: PC PS2 PS3 Xbox360 Wii GC
5	PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY – JUSTICE FOR ALL
NEU	System: DS
6	GUITAR HERO 2
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox360 Wii GC
7	WOW: THE BURNING CRUSADE
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox360 GC Wii
8	RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS
NEU	System: PSP
9	FINAL FANTASY XII
▼	System: PC PS2 PS3 Xbox360 Wii GC
10	DEF JAM: ICON
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox360 GC Wii



RETTE DIE WELT. BEKÄMPFE DEN TERROR.

Schütze die Erde vor der Zerstörung. Vernichte die Bruderschaft von NOD und stoppe ihre rücksichtslose Ausbeutung von Tiberium. **WÄHLE GDI auf GDI.EA.COM**

29.03.07





MOST WANTED

IHRE FAVORITEN: AUF DIESE SPIELE FREUEN SICH DIE LESER AM MEISTEN

i zu Platz 04

PS3-Shooter-Hoffnung

KILLZONE

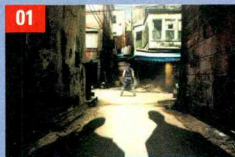
PS3

Unter dem schlichten Arbeitstitel "Killzone" entsteht bei Guerrilla Games die PS3-Fortsetzung des gleichnamigen PS2-Shooters. Auf der E3 2005 sorgte ein überwältigender Trailer zum Spiel für Furore. Seitdem wurde es ziemlich still um den Titel. Vor wenigen Wochen kursierte dann im Internet das Gerücht, "Killzone" werde auf der Game Developer's Conference (GDC) im März gezeigt – aber daraus wurde nichts. Schon im Vorfeld der GDC tat Sony das Ganze als reine Spekulation ab.

Neues zu "Killzone" werde erst veröffentlicht, wenn der Titel den immensen Erwartungen der Spielerwelt tatsächlich genüge. Phil Harrison, Präsident der Sony Computer Entertainment Worldwide Studios verspricht aber, dass bereits die aktuelle Version des Spiels den legendären E3-Trailer übertrifft. Auch unsere Leser sind gespannt auf "Killzone", was der Wiedereinstieg in die Most Wanted beweist.



▲ **HOFFEN AUF DIE TODESZONE:**
Wird's das Überspiel?



01 RESIDENT EVIL 5

PS2

Genre Survival-Horror
Hersteller Capcom
Erscheint 2007
Vormonat Platz 3



02 HALO 3

Xbox360

Genre Ego-Shooter
Hersteller Microsoft
Erscheint November 2007
Vormonat Platz 2



03 GRAND THEFT AUTO IV

PS3

Genre Action
Hersteller Rockstar Games
Erscheint 17. Oktober 2007
Vormonat Platz 5



06 METAL GEAR SOLID 4

PS3

Genre Action-Adventure
Hersteller Konami
Erscheint 4. Quartal 2007
Vormonat Platz 10



07 SUPER MARIO GALAXY

Wii

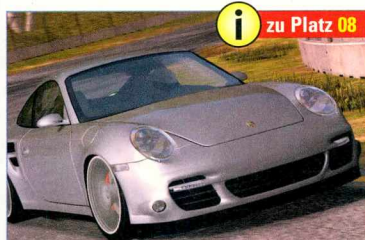
Genre Jump'n'Run
Hersteller Nintendo
Erscheint 3. Quartal 2007
Vormonat Platz 7



08 FORZA MOTORSPORT 2

Xbox360

Genre Rennspiel
Hersteller Microsoft
Erscheint Mai 2007
Vormonat Neueinstieg



i zu Platz 08

Fahren vom Feinsten

FORZA MOTORSPORT 2

Xbox360

Im Mai ist es endlich so weit: Das heiß ersehnte Xbox360-Rennspiel "Forza Motorsport 2" geht an den Start. In der virtuellen Garage warten mehr als 300 Autos von über 50 Herstellern wie Ferrari, Porsche und Maserati. Die noblen Kisten können Sie optisch Ihren Vorstellungen entsprechend modifizieren. Stolz sind die Entwickler auf die angeblich sehr aufwändige Force-Feedback-Unterstützung.



i zu Platz 09

Kommt in kleinen Happen

GRAN TURISMO 5

PS3

In mehreren Etappen trudelt "Gran Turismo 5" auf der PS3 ein. Pünktlich zum PS3-Deutschlandstart steht der Appetitmacher "Gran Turismo HD" mit zehn Autos und einer Strecke zum kostenlosen Download bereit. Im Herbst folgt "Gran Turismo 5 Prologue" mit mehr Fahrzeugen und Strecken. Im Frühjahr 2008 schließlich soll das finale "Gran Turismo 5" die Herzen aller Racing-Fans erobern.

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in unseren Most Wanted



AKTUELLE INFORMATIONEN

Was gibt's Neues von Ihren Favoriten? Zu ausgewählten Most-Wanted-Titeln liefern wir brandneue Infos.



NEU KILLZONE

PS3

Genre Ego-Shooter
Hersteller Sony
Erscheint 2007
Vormonat Neueinstieg



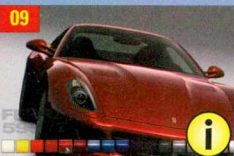
UNREAL TOURNAMENT 3

PC

PS3

Star 98

Genre Ego-Shooter
Hersteller Midway
Erscheint 2007
Vormonat Platz 6



GRAN TURISMO 5

PS3

Genre Rennspiel
Hersteller Sony
Erscheint 2008
Vormonat Platz 8



NEU ROGUE GALAXY

PS2

Genre Action-Rennspiel
Hersteller Sony
Erscheint 2. Quartal 2007
Vormonat Neueinstieg



MOST WANTED

Mit diesem Logo kennzeichnen wir Artikel über Spiele, auf die unsere Leser am meisten warten.

zu Platz 10



▲ **VERTRAUTER LOOK:** Die Optik von Rogue Galaxy erinnert an Dragon Quest. Kein Wunder, denn beide Titel sind vom gleichen Entwickler.

Fantasy-Fest

ROGUE GALAXY

PS2

■ Für die PlayStation2 kommen keine guten Spiele mehr? Von wegen! Die Rollenspielprofis von Level 5, die unter anderem für "Dragon Quest: Die Reise des verfluchten Königs" verantwortlich zeichnen, bescheren PS2-Besitzern ein weiteres großes Fantasy-Spektakel. "Rogue Galaxy" setzt allerdings nicht auf ein rundenbasiertes Kampfsystem. Vielmehr bieten die vielen Gefechte ähnlich wie in "Kingdom Hearts 2" allerlei Action-Elemente. In Amerika ist der Titel bereits erhältlich und heimste dort fantastische Wertungen ein. Bei uns soll "Rogue Galaxy" Ende des zweiten Quartals erscheinen. Mit ein wenig Glück, also einer rechtzeitig eintreffenden Testversion, können wir Ihnen den Test bereits in der nächsten Ausgabe präsentieren.

MITMACHEN
UND GEWINNEN!

WIR WOLLEN'S VON IHNEN WISSEN!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele, sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Games Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe ist einfach: Füllen Sie den Abschnitt vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse!

Natürlich können Sie auch online teilnehmen. Gehen Sie auf www.cynamite.de und wählen Sie dort unter "Charts" Ihre aktuellen "Most Wanted".

Mitmachen lohnt sich! Jeder Einsender nimmt automatisch an allen Gewinnspielen dieser Ausgabe teil!

Einsendeschluss: 18.04.2007

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Name, Vorname

Straße

Postleitzahl Ort

Telefon Alter

E-Mail

Ich spiele auf

☐ PC ☐ PS2 ☐ PS3 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube ☐ Wii

Games Aktuell

Kennwort "Mitmachkarte 04/07"

Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

MITMACHKARTE

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

Nehmen Sie bitte hier Ihre aktuellen Lieblingsspiele - und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF: PLATTFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System angeben.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action ☐ Jump'n'Run ☐ Sport
☐ Action-Adventure ☐ Beat'em-Up ☐ Rennspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Geschicklichkeit ☐ Strategie
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Simulation
☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel ☐ Musik- und Partyspiel

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

☒ **Ja, ich will an ALLEN Verlosungen in Games Aktuell 04/2007 teilnehmen.**



CYNAMITE.DE
my entertainment network

Cooler Shadowrun-Trailer jetzt
auf cynamite.de

SHADOWRUN

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	2. Q. 2007 - 50 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	2. Q. 2007 - 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Multiplayer-Shooter
Hersteller	Microsoft
Entwickler (bekannt durch)	FASA/Microsoft MechWarrior
▶ Erstmals spielen PC- und Xbox360-Fans gemeinsam	
▶ Drei verschiedene Spielvarianten für bis zu 16 Spieler	
▶ Waffen, Magien und Hightech-Gadgets kommen zum Einsatz	
▶ Zehn Maps mit jeweils mehreren Ebenen	
Internet www.shadowrun.com	

PC oder Xbox360? Bei Shadowrun ist das völlig egal. Den innovativen Multiplayer-Shooter spielen Computer- und Videospieler nämlich gemeinsam.

In Kürze kann er beginnen, der Krieg zwischen PC- und Konsolenspielern. Mit "Shadowrun" wird das erste vollwertige Game erscheinen, das Besitzer eines Windows-Vista-Computers und Xbox-360-Freunde gemeinsam spielen können. Dass das perfekt funktioniert, durften wir bei einer Präsentation schon selbst erleben. Doch hat uns allein diese Tatsache nicht sonderlich überrascht, laufen doch beide Plattformen bei Microsoft vom Band...

Die "Shadowrun"-Welt hat eine bewegte Vergangenheit: Mitte der 90er erschien das erste Rollenspiel, es folgten ein Kartenspiel und ein Actionfiguren-Kampfspiel. Und nun ein Multiplayer-Shooter. Auf diesem Gebiet hat Entwickler FASA Erfahrung, schließlich stammt die populäre PC-Serie "MechWarrior" aus eben diesem Hause.

ROLLENSPIEL-EINSCHLAG

Die Matches in dem auf Mehrspieler-Duelle fokussierten Shooter ge-

hen rundenweise über die Bühne. Ähnlich wie in "Counter-Strike" gibt man vor Beginn jedes Durchgangs sein hart verdientes Geld aus. Allerdings warten nicht nur Snipergewehr, Minigun oder der beliebte Raketenwerfer auf zahlungskräftige Schattenrenner, sondern auch zahlreiche Magien und Technologien, auf die wir in einem Kasten gesondert eingehen werden.

Drei Magien beziehungsweise Technologien dürfen Sie Hotkeys zuweisen. Bei der Xbox360 kommen



▲ **JACKE WIE HOSE:** Ob man am PC mit Maus und Tastatur oder mit dem Xbox360-Controller spielt, beeinflusst die Siegchancen kaum. (Xbox360)



▲ **MONSTER IM ANMARSCH:** Mit der "Helfer"-Magie rufen Sie ein mächtiges Monster herbei, das Ihnen einen Teil der Arbeit abnimmt. (Xbox360)



▲ **BILDER-DILEMMA:** Leider haben wir trotz Nachfrage keine Actionbilder direkt aus dem Spiel erhalten – und eigene Bilder schießen durften wir auch nicht. Umso ärgerlicher, dass das Shadowrun schon so gut wie fertig ist. Schauen Sie mal auf cynamite.de vorbei, sobald wir neue Screens bekommen, gehen sie online. (PC)

hierfür die Schultertasten zum Einsatz. Nutzen Sie eine Zusatzwaffe, kostet Sie das magische Energie, die so genannte Essenz. Die wird zu Beginn jeder Runde neu aufgefüllt, trotzdem sollte man sie natürlich sehr gezielt einsetzen.

Geld verdienen Sie durch den Gewinn von Spielrunden, das Aufnehmen und Tragen eines magischen Artefaktes und durch bestimmte Aktionen, etwa das Ausschalten von Gegnern. Zu Beginn eines "Shadowrun"-Matches entscheiden

Sie sich für eine von vier Rassen. Als mächtiger Troll trägt man den dicksten Panzer, ist aber auch am langsamsten. In der hellen Haut einer pfeilschnellen Elfe hat man dagegen mehr magische Essenz zur Verfügung. Ganz fies sind

Zwerge, denn die kleinen Wesen können Essenz klauen und so magische Verteidigungen leichter durchbrechen. Menschen sind am besten ausbalanciert, haben also weder herausragende Stärken noch Schwächen.

MEHR ALS NUR WAFFEN

Neben Waffen nutzen Sie in Shadowrun auch magische Fähigkeiten und hochmoderne Technologien.

MAGIEN

■ Baum des Lebens

Mein Freund, der Baum: Eine magische Eiche erscheint, die jeden heilt, der unter ihr steht – egal ob Freund oder Feind. Der Baum bietet auch Deckung, kann aber zerstört werden.

■ Wiederbeleben

Tot oder nicht tot, das ist hier die Frage. Teammitglieder können sich wiederbeleben, solange ihr Körper nicht "zerstört" wurde. Wiederbeleben kostet eine gehörige Portion Essenz, bringt allerdings auch recht viel Geld.

■ Einschüren

Hier geblieben! Diese Magie lässt magische Kristalle erscheinen, die den Gegner einschließen und ihm Energie und Essenz rauben. Die Kristalle verschwinden nach einiger Zeit von selbst, können aber auch zerstört werden.

■ Sturm

Wo kommen sie her, die Stürme? Diese magische Wind erfasst den Gegner und schleudert ihn davon. Steht er auf einem hohen Gebäude, könnte das sein Ende bedeuten...

■ Rauch

Sie stehen unter heftigem Beschuss? Dann lösen Sie sich doch einfach in Rauch auf! Das kostet zwar mächtig Essenz, macht Sie aber unverwundbar. Nur ein Sturm (siehe links unten) kann Ihnen gefährlich werden.

■ Teleport

Hin und weg: Diese Magie bewegt Sie in Sekundenschnelle acht Meter weit in eine Richtung Ihrer Wahl. Egal was Ihnen im Weg stehen mag: Decken, Wände und Böden stellen kein Hindernis dar.

■ Helfer

Wer will schon immer alles alleine machen? Rufen Sie einen dicken großen Helfer herbei und schicken Sie ihn zu einem Gegner oder lassen Sie sich von ihm beschützen.

TECHNOLOGIEN

■ Glider

Hoch hinaus: Mit dem Gleiter sausen Sie in die Luft – oder bremsen ab, wenn ein Sturz in die Tiefe droht (siehe "Sturm"). In Verbindung mit der "Teleport"-Magie legen Sie die tollsten Manöver hin.

■ Enhanced Vision

Verstecken war gestern: Bei aktivierter Enhanced Vision sehen Sie Ihre Gegner durch Wände hindurch – Entfernungsanzeige inklusive. Nett. Der Gegner merkt anhand eines optischen Effekts und durch Vibrieren des Controllers, dass er beobachtet wird.

■ Smartlink

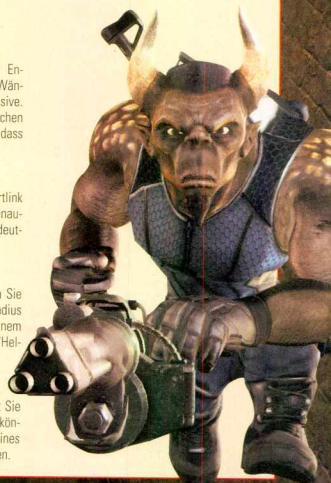
Zielwasser gefällig? Bei aktiviertem Smartlink schaltet sich ein Zoom ein und Sie treffen genauer. Ihr Laservisier ist aber für den Gegner deutlich zu erkennen.

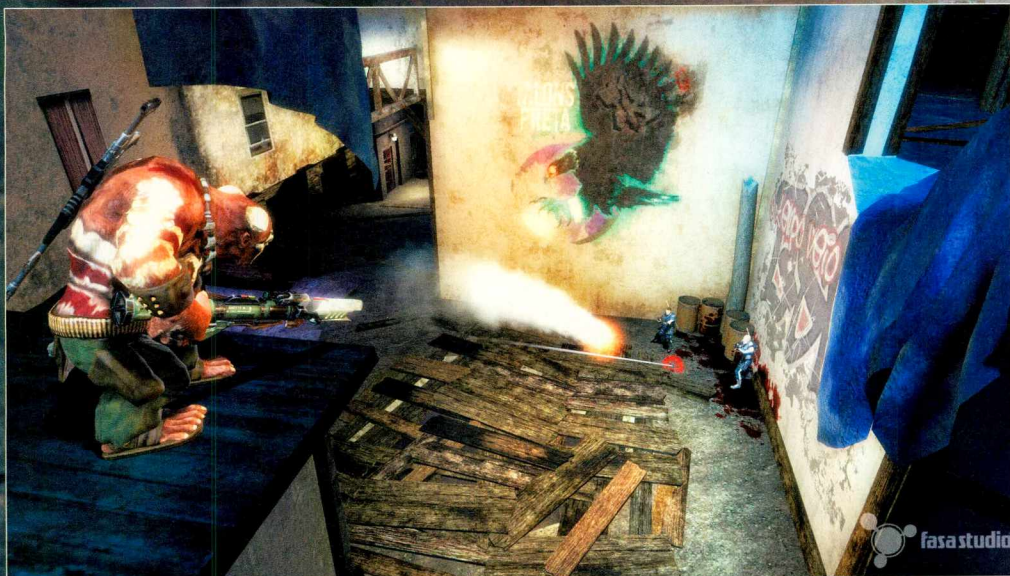
■ AntiMagic Generator

Ganz fies: Mit diesem Generator entziehen Sie allen Wesen innerhalb eines gewissen Radius magische Essenz und bescharen so auch einem "Baum des Lebens" oder einem magischen "Helfer" ein schnelles Ende.

■ Wired Reflexes

Warum so trüg? Diese Technologie macht Sie schneller, wendiger und sprungstärker. Sie können rascher nachladen und sogar mithilfe eines Katana-Schwerts feindliche Kugeln abwehren.





▲ VON HOCH DROBEN KOMM ICH HER: Höhenunterschiede kennzeichnen alle Levels. Mit der Glider-Technologie schweben Sie sanft aufs Dach und nehmen Ihre Gegner geschmeidig ins Visier.

(Xbox360)



"Shadowrun" bietet drei Spielvarianten: Beim Raid muss das angreifende Team das magische Artefakt des Verteidigers stehlen. Ähnlich spielt sich Extraction, allerdings streiten sich hier zwei Teams um ein neutrales Artefakt, das in der Mitte der Map positioniert wird. Attrition ist eine Form des Team-Deathmatches – mit der Besonderheit, dass es keine Respawn-Funktion gibt. Allerdings kann man im Fall der Fälle von Teammitgliedern wiederbelebt werden (siehe Kästen), falls die körperliche Hülle heil geblieben ist.

DIE STEUERUNGSFRAGE

Vor allem Xbox360-Besitzer werden sich fragen, ob man mit dem Controller überhaupt eine Chance

hat gegen PC-Spieler mit Maus. Dieser Unsicherheit begegnet Studio Manager Mitch Gitelman mit dem Hinweis auf die derzeit laufende, umfangreiche Testphase. Das Spiel sei praktisch fertig, die verbleibenden drei Entwicklungsmomente würden ausschließlich für Bugfixing und Balancing verwendet. "Wir lassen über Wochen hinweg eine Gruppe von 'Halo'-Clanspielern gegen 'Counter-Strike'-Experten antreten. Bisher führen die PC-Spieler – aber nur ganz knapp", so Mitch Gitelman.

Auch unser Probespiel mit vier PC- und Xbox360-Spielern verlief ausgewogen. Technische Unterschiede sind uns zwischen den Versionen nicht aufgefallen. Ruckeleien gab es nicht, allerdings haben wir im LAN und nicht online gespielt. Einen Splitscreen-Modus gibt es leider nicht, wer sich mit anderen messen will, braucht zwingend LAN oder DSL.

Gitelman verspricht, dass PC-Spieler denselben Komfort genießen sollen wie Xbox-Live-Nutzer. Man kann über das Headset kommunizieren, eine Freundesliste erstellen und andere zum Spiel einladen. Wer bereits einen Xbox-Live-Gamertag besitzt, kann diesen auch auf dem PC verwenden. Eine Singleplayer-Kampagne gibt es übrigens nicht – das Zuschalten

von Bots in den Mehrspieler-Maps ist alles, worauf sich Solospieler freuen können. Doch kann man das einem Multiplayer-Shooter nicht ernsthaft zum Vorwurf machen!

Nicht nur wegen der Zusammenführung der Computer- und Konsolenwelt hat "Shadowrun" das Zeug zum Multiplayer-Hit. Die vielfältigen Magien und Technologien bringen zudem eine taktische Note ins Spiel, die zu immer neuen Jetzmach-ichs-aber-besser-Runden motivieren könnte. Nicht nur flinke Finger und schnelle Reaktionen sind gefragt, sondern auch eine gehörige Portion Improvisationstalent und Gehirnschmalz. **SZ** ■



▲ STILVOLL: Aufwändige Graffiti zieht die Wände. Technisch ist Shadowrun sauber, der Detailgrad ist allerdings überschaubar spannend. (Xbox360)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ PC- und Xbox360-Besitzer gemeinsam spielen dürfen
- ▲ man dank Magien und Technologien viele Möglichkeiten hat
- ▲ das Tutorial erstklassig ist

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ es nur drei Spielvarianten gibt
- ▼ das alles für Gelegenheits-spieler zu komplex sein könnte



EINSCHÄTZUNG

sehr gut

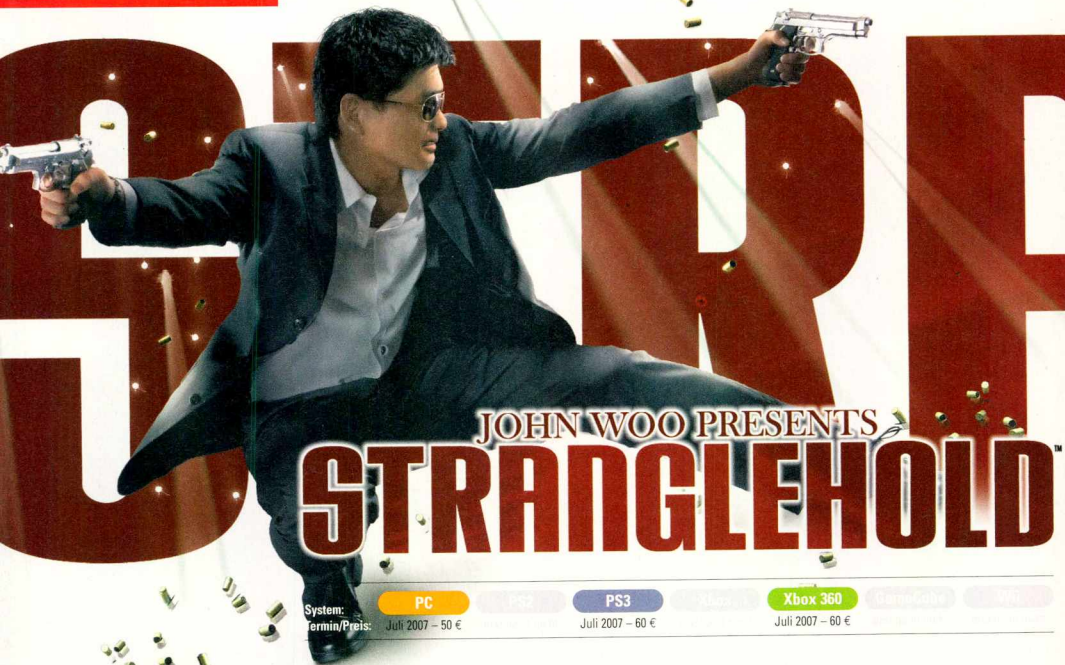
Gleichermaßen schneller wie taktischer Multiplayer-Shooter, der Computer und Konsolen vereint.

Berlin / Tegel

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau
+++Schnelle Lieferung nur per Nachnahme | Alle Neuerscheinungen+++

 54,95€	 69,95€	 49,95€	 54,95€	 54,95€	 84,95€	 129,95€
 47,95€	 67,95€	 57,95€	 54,95€	 47,95€	 69,95€	 69,95€
 49,95€	 29,95€	 57,95€	 47,95€	 49,95€	 29,95€	 69,95€
 599,95€	 59,95€	 69,95€	 69,95€	 69,95€	 69,95€	 69,95€
 JETZT VORBESTELLEN	 64,95€	 69,95€	 69,95€	 69,95€	 69,95€	 69,95€
 299,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€
 299,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€	 49,95€

030/43776555



System:
Termin/Preis:

PC

Juli 2007 – 50 €

PS2

PS3

Juli 2007 – 60 €

Xbox 360

Juli 2007 – 60 €

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Midway
Entwickler (bekannt durch)	Midway Chicago Psi-Ops

- In der Hauptrolle: das digitale Ebenbild von Chow Yun-Fat
- John Woo schreibt die Story und entwirft die Zwischensequenzen
- Nutzt die Unreal-Engine 3
- Die Levelumgebung ist fast komplett zerstörbar

Internet
www.midway.com

Baaallern biis diiie Buuude beeebt! Oooder: Wiiee eineee Spiieel geeewordene Abriiissbiirne iin diiie Fuuußstapfen von Maaax Payne triiit.

Nein, die Vokale auf meiner Tastatur haben keinen Wackelkontakt. Vielmehr wurden die Zeilen oben ganz im Sinne von Hollywood-Regisseur John Woo verfasst – der steht nämlich tierisch auf ausufernde Zeitlupenszenen. Und wozu der Exkurs in die Traumfabrik? Na, weil der Action-Altmeister zusammen mit dem Hersteller Midway an einer farnosen PC-Knallerei namens "Stranglehold" arbeitet. Die Entwickler stricken das Spielgerüst, 吳宇森 * gibt seinen Storysenf dazu.

WOO CARES!

Angelegt ist die Tour de Force als Quasi-Fortsetzung des Hongkong-Films "Hard Boiled": Schauspieler Chow Yun-Fat (oder besser gesagt, dessen täuschend echter Digitaldoppelgänger) mimt abermals Inspektor Tequila und kämpft gegen die Bacardi-Bande. Okay, letztere Ganoven haben wir erfunden, in Wahrheit legt sich die asiatische Einmannarmee mit der Russenmafia an.

Wieso, weshalb, warum? Alles schnurzippegall! Feingeistige Hand-

lungsstränge haben hier ungefähr denselben Stellenwert, den Tokio Hotel für die Musikgeschichte hat – einen herzlich geringen. Was bei "Stranglehold" zählt, sind gewaltige Schauwerte. Stellen Sie sich einfach mal den deutlich hübscheren, aber eben auch völlig durchgeknallten Bruder von "Max Payne" vor!

RANDALE GRANDE

Standard-Shooter-Steuerung, Schalterperspektive, Schießen. Mehr Worte braucht es nicht, um das spieler-



▲ **ZUM NACHTISCH GIBT'S BLAUE BOHNEN:** Inspektor Tequila rollt auf einem Servierwagen durch die Gegend und ballert gleichzeitig wild herum. (Xbox360)



▲ **BEI DER GEBURT GETRENNT?** Das digitale Abbild sieht dem echten Chow-Yun Fat wahnsinnig ähnlich – ein Verdienst der Unreal Engine 3. (PC)



▲ EIN BILD SAGT MEHR ALS TAUSEND WORTE: Diese Szene gibt den Inhalt von Stranglehold perfekt wieder! Brillante Grafik, wilde Schießereien, bleihaltige Luft – mehr braucht es nicht, um Action-Freunde glücklich zu machen. Das ist vielleicht nicht gerade tiefgründig, aber trotzdem sehr spaßig. (PC)

sche Prinzip der Knarrenoper zu beschreiben. Apropos verlieren: Nicht nur die Bösewichter haben in "Stranglehold" schlechte Karten, auch das Levelinventar könnte einem glatt leidtun. Egal ob Holzschränke, Neonreklamen oder gar massive Stein Säulen, nahezu alle 3D-Objekte gehen bei kräftiger Munitionsmassage spektakulär zu Bruch. Die Sinfonie der Zerstörung ist sowohl Optikbonus als auch wichtiges Spielelement. Auf Grund ihrer begrenzten Lebensdauer können Tische & Co

nur kurzzeitig als Deckung dienen. Wer sich zu lange verkümmelt, erlebt sein blaues Bohnenwunder.

Was uns beim Probeschießen noch aufgefallen ist: Sämtlicher Schutt bleibt in der Polygonpampa liegen und ist mit einer Kollisionsabfrage versehen. Wo eben ein polierter Kachelboden war, findet sich später ein schwer zu überwindender Geröllhaufen. Die Macher nennen ihre Vandalismus-Routinen Massive D – mit dem Castingkasper Detlef D Soest hat das aber nichts zu tun.

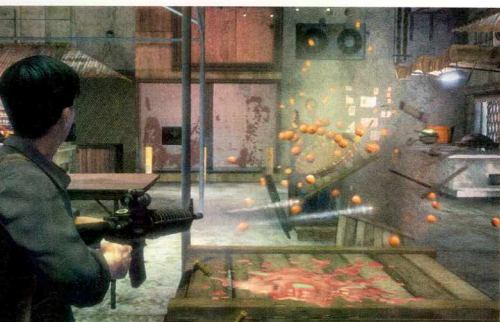
MORD BEIM MÄNNERBALLETT

Die Zeitlupe gehört zu John Woo wie der Dieter zum Bohlen. Dementsprechend bremsen Sie das Bildschirmgeschehen auch in "Stranglehold" per Tastendruck ein und zielen alsdann entspannt auf den vielköpfigen Gegnertrupp. Wer gerne in der ... ähem ... Horizontalen agiert, kombiniert die coole Tempobremse noch mit einem Hechtsprung.

So weit, so "Max Payne". Was "Stranglehold" von seinem Software-Idol unterscheidet, ist die Interaktion mit der Umgebung. Sobald Sie sich einem entsprechenden Objekt nähern, beginnt es zu blinken und will Ihnen damit signalisieren: "Drück auf die rechte Maustaste und benutze mich!" So spurret Ihr Chinesen-Cop ein Dinosaurierskelett hinauf, schwingt an einem Kronleuchter durch die Lüfte und rutscht in Pennälermanier Treppengeländer hinab. Wichtig: Währenddessen das Ballern nicht vergessen! Denn je spektakulärer Sie für Recht und Ordnung sorgen, desto mehr Stipunkte rasseln auf Ihr Konto. Ist die Bildschirmzeile erst einmal gefüllt, darf Herr Tequila eines seiner vier Superspezialmegatalente einsetzen.

Das Quartett reicht von Selbstheilung über kurzzeitiges Sperrfeuer bis hin zum Ballern à la Brummkreisel.

Die USK dürfte sich aber vor allem für das so genannte Precision Aiming interessieren. Bei dieser Angriffsvariante sehen Sie das Geschehen aus der Perspektive Ihres Projektils – bis zum meist blutigen Finale! Midway will jedoch alles daran setzen, "Stranglehold" (in zensierter Form) auf den hiesigen Markt zu bringen. John Woo würde sagen: "Viieil Glüüüück daaaabieil!" tk ■



▲ WER HAT DA GERADE HAFTPFLICHTVERSICHERUNG GESAGT? Wenn die Schießereien erstmal losgehen, bleibt kein Möbelstück auf dem anderen. (PC)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, weil...

- ▲ die Grafik famos ist
- ▲ die Story von John Woo stammt
- ▲ nahezu alle Levelobjekte zerstörbar sind
- ▲ die Steuerung toll funktioniert

LÄSST UNS KALT, weil...

- ▼ es kaum Spieliefe bietet
- ▼ wir Pazifisten sind :)



★★★★★ GAMES
EINSCHÜTZUNG
sehr gut

Wie in Hollywood: Brillant inszenierte Zerstörungorgie ohne Tiefgang, aber mit viel Wumm!

CYNAMITE.DE
my entertainment network

Zahlreiche Videos zum großen
Fantasy-Epos gibt's online!

GOD OF WAR II



System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erscheint nicht	18.04.2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Sony
Entwickler (bekannt durch)	Sony Santa Monica (God of War)
► Neue Waffen, Kombos und magische Fähigkeiten	
► Neue Herausforderungen: Mehr Bosskämpfe, kniffligere Rätsel	
► Längere Spieldauer als im ersten Teil (mehr als 15 Stunden)	
► Es gibt wieder zahlreiche freispielbare Bonus-Inhalte	
Internet	www.us.playstation.com/godofwar2

Wir haben die Demo zum heiß ersehnten PS2-Spiel durchgezockt – und sind uns sicher: Das zweite Kratos-Abenteuer wird ein echter Hammer!

Wer schon immer wissen wollte, warum der Koloss von Rhodos wirklich zerstört wurde, bekommt von uns die Antwort: Kratos war's! Der rasende Spartaner ist nämlich ein noch schlimmerer Kriegsgott als sein Vorgänger Ares. Kratos' Legionen nehmen eine Stadt nach der anderen ein. Als es auch Rhodos an den Kragen geht, steigt Kratos persönlich vom Olymp, um den entscheidenden Schlag zu führen. Doch jetzt reicht es den anderen Göttern: Sie entzie-

hen dem Spartaner seinen göttlichen Status und erwecken den Koloss von Rhodos, der die Stadt verteidigen soll.

So beginnt das zweite Abenteuer des vorchristlichen Anti-Helden, und genau hier setzt auch die Demoversion ein. Nach eifrigem Testspielen ist klar: "God of War 2" macht nahtlos da weiter, wo der spektakuläre Vorgänger aufgehört hat. Technik und Art Design sind auch diesmal nicht von dieser Welt. Kratos schnetzelt zu epischen Chorgesängen vor bombastischer Kulisse: Das läuft so butterweich und effektiv, dass man den Controller am liebsten gar nicht mehr aus der Hand legen möchte!

einmal ist Kratos mit der Gesamtsituation unzufrieden. Also macht er sich auf zum Tempel der Schicksalsschwester. Nur dort kann er das schaffen, was noch keinem Menschen oder Gott vor ihm gelungen ist – sein eigenes Schicksal zu ändern...

Bis er aber so weit ist, muss er sich zahlreichen Gegnern stellen und entlegene, fantastische Gebiete bereisen. Derartige Inszenierungen zählten bereits im ersten "God of War" zu den größten Stärken – und im zweiten Teil soll alles noch epischer, gigantischer und atemberaubender werden.

Diese verschiedenen Trailer zum Spiel (die Sie übrigens alle auf unserer Internetseite cynamite.de finden) haben uns echt aus den Socken gehauen. Besonders die Episoden, in denen der wütende Spartaner auf einem geflügelten Reittier unterwegs ist, gehören zum Besten, was es auf PlayStation 2 jemals zu bestaunen gab. Sichtweite, Optik und Kameraführung sind einfach brillant.

Diese Flugsequenzen waren übrigens schon für den Vorgänger eingeplant, konnten aber aus Zeit-

RIESE IN HÄPPCHEN

Der riesenhafte Koloss von Rhodos begegnet uns in der Demo gleich mehrfach. Jedes Mal müssen wir ihm ein wenig mehr zusetzen. Bevor er aber endgültig das Zeitliche segnet, ist das spannende Spielvergnügen auch schon vorbei und das Geschrei groß. Na was soll's, Pad weglegen und Vorschau schreiben. Die Story des zweiten Teils ist schnell erzählt: Zunächst



▲ BARBARISCH: Kraftprotz Kratos schlägt den Anführer der Barbaren mit dessen eigenen Waffen. So lernt der andere, wo der Hammer hängt. (PS2)

Universal... hat sich bereits die Filmrechte an "God of War" gesichert. Kratos wird also über kurz oder lang auch im Kino seine Rachegelüste ausleben.



▲ **ABGEHOBEN:** Der Spartaner erhebt sich auf dem Rücken von Pegasus in die Lüfte, um sich mit einem mächtigen Greif anzulegen. (PS2)



▲ **VERBÜNDET:** Bevor der Wüterich den einäugigen Riesen erledigen kann, muss er sich um den Zwerg auf dessen Rücken kümmern. (PS2)



▲ **AKROBATISCH:** Kratos hat sich was vom Perserprinzen abgeschaut und kann jetzt auch seine Ketten nutzen, um Abgründe zu überwinden. (PS2)



▲ **HISTORISCH:** Gleich zu Beginn des Spiels legt sich der Kriegsgott mit dem Koloss von Rhodos an, einem der sieben Weltwunder. (PS2)

gründen nicht mehr implementiert werden. Diesmal sind sie mehrfach vertreten: Kratos schnappt sich nämlich die Flügel des Ikarus und gleitet damit durch die Lüfte. An anderer Stelle sattelt er den legendären Pegasus und trägt eine erbitterte Schlacht über den Wolken aus.

PERFEKTE STEUERUNG

Trotz fester Kamera (die Sie nicht mit dem zweiten Analog-Stick nachjustieren können!) haben Sie stets alles gut im Blick. Und auch die Steuerung geht gewohnt gut von der Hand: Leichter und starker Angriff, Griff und Sprung sowie Abrollen sind schnell erlernt. Auch

Kombos entfesseln Sie müheolos nach kurzer Eingewöhnungszeit. Früher gab es allerdings verschiedene Griffvarianten, die wir bislang im zweiten Teil noch nicht entdecken konnten.

Kratos hat dafür neue Attacken auf Lager, die sich nahtlos aneinanderreihen lassen. Außerdem wird es jetzt die Möglichkeit geben, Magie und besondere Waffen in Kombos zu integrieren, um damit besonders verheerenden Schaden anzurichten.

In Sachen Zauberei hat sich ebenfalls einiges getan: Der Spartaner wird nicht nur auf seine Göttergaben aus dem ersten Teil zugreifen können, sondern auch auf

besondere Elementar-Angriffe. Und das ist gut so, denn die Feinde in "God of War 2" sind zahlreich!

Sie werden einige Bekannte aus dem ersten Teil treffen, Gorgonen und Zyklopen zum Beispiel. Allerdings hat man auch die überarbeitet, sodass man gar nicht erst an Gegner-Recycling denken mag. Die Zyklopen treten selten alleine auf und kommen stattdessen mit zwergenartigen Widerlingen daher, die mit ihnen gemeinsame Sache machen.

Kratos muss zuerst die Zwerge erledigen, bevor er sich um die einäugigen Riesen kümmern kann. Bei den Kämpfen ist diesmal also Köpfchen gefragt – das gilt auch für die Konflikte mit Bossgegnern, die jetzt zahlreicher sind als im ersten Teil. Allerdings sind nicht nur epische Biester wie die Hydra mit von der Partie: Auch Menschen wie Ikarus geht es ans Leder.

Auch bei den Rätseln will man nachlegen und hat deshalb einige Kopfnüsse implementiert, die dem Spieler mehr Hirnschmalz abverlangen als die Knoeleien des Vorgängers. Gleichzeitig haben die Entwickler der Ausgewogenheit

des gesamten Pakets besondere Beachtung geschenkt: Stellen wie die Unterwasserszene im Tempel des Poseidon oder die Säulen in der Unterwelt (gnaaaargh!) soll es nicht mehr geben.

Mit unserem Video auf der Heft-DVD können Sie sich selbst ein Bild machen von der Qualität des Epos. Im nächsten Heft liefern wir den ausführlichen Test zum Griechenland-Kracher, der am 18. April in Deutschland erscheinen wird.

ab ■

DIE GESPIELTE GLEICHUNG

RIDDICK



▲ Kahlköpfiger, übel-lauziger Killer und Überlebenskünstler.

GRICHENLAND



▲ Das Griechenland der Antike ist eine fantastische Kulisse.

GOD OF WAR 2



▲ Kratos hegt Rache-gelüste gegen die Götter des Olymp.

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die Optik einfach Wahnsinn ist
- ▲ die orchestrale Musik dem in nichts nachsteht
- ▲ mehr Bosskämpfe, magische Kräfte und Attacken dabei sind

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ sich die Story erst noch beweisen muss



★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Ob man an Götter glaubt oder nicht: Jeder erwachsene Action-Fan sollte sich dieses Meisterwerk vormerken!



CRYSIS

System: **PC** PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: 4. Q. 2007 – 50 € erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler (bekannt durch)	Crytek Far Cry
► Die Story spielt 2019. Ihre Feinde sind Nordkoreaner und Aliens	
► Größere Spielfreiheit als bei früheren Crytek-Spielen	
► Mit dem Nano-Suit lassen sich Spezialkräfte auslösen	
Ganze 20 Millionen Euro Entwicklungsbudget	
Internet	www.crysis-game.com

Eiskalte Überraschung: Teufliche Alien-Brut strandet auf einem idyllischen Eiland. Nur Eliteagent Jake Dunn kann eine weltweite Invasion verhindern!

Wir sind nach Frankfurt gefahren und haben den Jungs von Crytek einen Besuch abgestattet. Dort durften wir erstmals auch den Nanosuit überstreifen und uns gegen feindselige Nordkoreaner behaupten. Und wir waren restlos begeistert!

Für alle, die die Story noch nicht kennen, hier die Kurzfassung: Im Jahr 2019 stürzt ein riesiger Asteroid mit bössartiger Alienbrut an Bord auf eine idyllische Südsee-Insel.

Die Außerirdischen entfesseln eine gewaltige Energieladung, die die halbe Insel einfrieren lässt und Einfluss auf das Weltklima zu nehmen droht. In Gestalt des Elitesoldaten Jake Dunn ist es nun an Ihnen, sich den Aliens zum Kampf zu stellen.

Keine Frage, "Crysis" ist der wohl meist erwartete Shooter des aktuellen Videospieldjahres. Schon die ersten Bilder waren atemberaubend, und – glauben Sie uns! – in

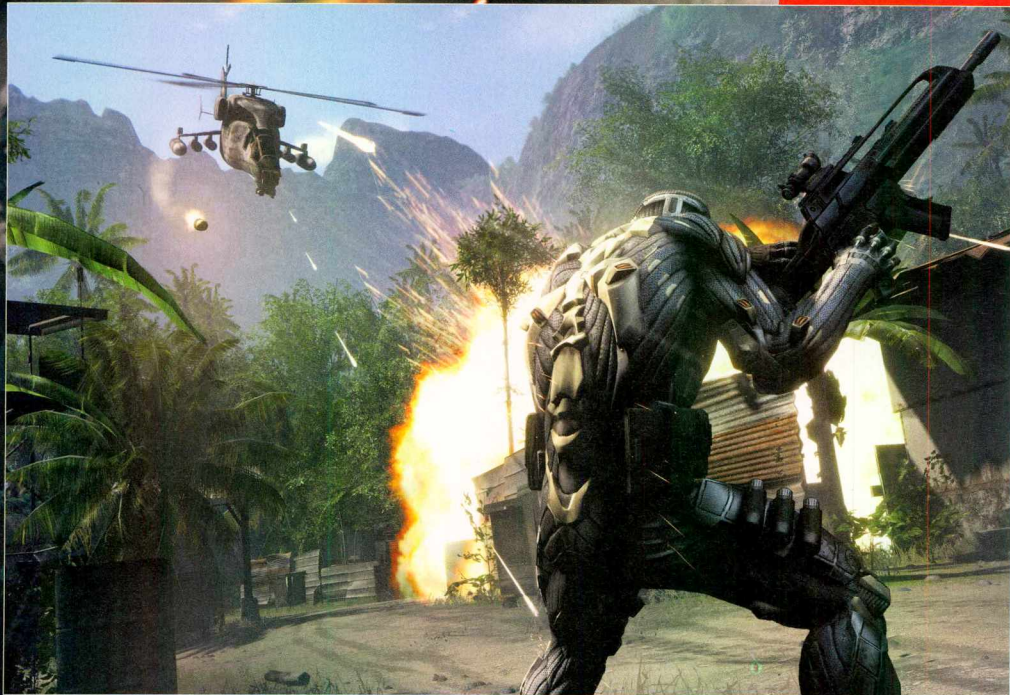
Bewegung sieht alles noch mal besser aus. Begriffe wie Fotorealismus zu bemühen, wäre zu viel des Guten, aber die Optik ist schon wegweisend. Zum Glück läuft das Spektakel auch auf aktuellen Systemen. Wer in den Genuss der ganzen Grafikpracht kommen will, muss sich aber einen neuen Highend-Rechner zulegen.

Die Geschichte von "Crysis" führt Sie durch dichten Urwald, in den gefrorenen Teil der Insel und

▼ **KRÄFTIG:** Dank Nano-Anzug können Sie allerlei Superkräfte, beispielsweise extreme Stärke, einsetzen. (PC)

▼ **ATEMBERAUBEND:** Die Umgebungsgrafik von Crysis setzt neue Maßstäbe. Fotorealistisch ist sie aber nicht. (PC)





▲ TÖDLICH: Die Gegner gehen nicht zimperlich mit Elite-Agent Jake Dunn um. Ihr Protagonist bekommt es unter anderem auch mit schwer bewaffneten Kampfhubschraubern zu tun. Nur durch cleveren Einsatz des vielseitigen Nano-Anzugs können Sie solche übermächtigen Feinde besiegen.

(PC)

schließlich in die Dunkelheit des Alien-Schiffes, wo Sie die finale Schlacht gegen die Invasoren schlagen. Wie Sie dorthin gelangen, bleibt aber ganz Ihnen überlassen: Der Titel ist weniger linear als "Far Cry" und bietet Ihnen mehr Optionen, Ihr Ziel zu erreichen.

RAMBO ODER SAM?

So dürfen Sie auch selbst entscheiden, ob Sie lieber einen John Rambo oder einen Sam Fisher mi-

nen. Auf leisen Sohlen können Sie zunächst das Gelände erkunden, mit dem Fernglas neue Ziele ausspähen und Gegner markieren, um deren Bewegungen auf dem Radar zu verfolgen. Um unerkannt zu bleiben, benutzen Sie außerdem die Tarnfunktion Ihres einzigartigen Nano-Anzugs.

Dieses ansehnliche Stück Hightech lässt sich auf vielfältige Art und Weise einsetzen. Im Rüstungs-Modus wird die Außenhülle stahl-

hart und lässt selbst Hochgeschwindigkeitsgeschosse abprallen. Mit aktiviertem Speed rennt Jake wie von der Tarantel gebissen (eigentlich ja gestochen – aber Taranteln stechen nicht, in jedem Fall: ekliges Viehzeug!). Und der Stärke-Modus ermöglicht meterhohe Sprünge sowie die unsachgemäße Handhabung von Mensch und Material, sprich: Tonnen- und Gegnerweitwurf. Sehr Spaßig.

X-TREME DESTRUCTION

Die Umgebung des Edel-Shooters sieht übrigens nicht nur genial aus, sie ist auch komplett zerstörbar. So stellen Fenster, Dächer und selbst Wände für Jake und seinen Nano-Anzug kein Problem dar. Auch das Waffenarsenal ist umfangreich und außerdem frei modifizierbar.

Jede Wumme lässt sich mit Zubehör wie Schalldämpfer oder Zielfernrohr ausrüsten und so für den aktuellen Einsatz optimieren. Und wer es direkter mag, besteigt eines der zahlreichen Vehikel und sorgt für Verwüstung – zu Lande, zu Wasser und aus der Luft. Aber freuen Sie sich nicht zu früh: Die taktischen Vorteile des Spielers will

das Crytek-Entwicklerteam durch eine herausragende Künstliche Intelligenz ausgleichen, die aus Menschen und Aliens besonders gefährliche virtuelle Gegner macht. Wir sind gespannt!

Fazit: "Crysis" hat das Zeug zum echten Über-Shooter. Dafür sorgen allein die vielen coolen Features und die umwerfende Optik. Ob die Eiland-Expedition ihren Vorschusslorbeeren aber wirklich gerecht wird, erfahren wir frühestens Ende des Jahres.

ab ■

▼ MONSTRÖS: Die gigantischen Alien-Roboter sehen schon auf unseren Screenshots äußerst bedrohlich aus. Wir freuen uns auf abgefahrene Bossfighs. (PC)



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ kein anderes Spiel so gut aussieht.
- ▲ der Nano-Anzug genial ist.
- ▲ es viele Möglichkeiten gibt, die Aufträge zu erfüllen.

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ wir für die Top-Grafik einen neuen Rechner brauchen.

★★★★★

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Der neue Crytek-Shooter wird aller Voraussicht nach neue Maßstäbe für das Genre setzen.



LARA CROFT TOMB RAIDER ANNIVERSARY

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	Mai 2007 – 50 €	Mai 2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht

Zum Geburtstag viel Schmuckstück: Lara Croft geht wieder auf Expedition – und zwar in einem Remake des ersten Teils der legendären Serie!

Land der Pharaonen... Grabkammern... eine riesige Sphinx-Statue... – nun, bei "Tomb Raider"-Fans der ersten Stunde ist der Groschen sicher schon gefallen. In Ägypten hat sich Lara Croft nämlich schon vor zehn Jahren in ihrem ersten Abenteuer herumgetrieben. Zum Bühnenjubiläum macht Eidos allen Lara-Fans ein besonderes Geschenk und legt Teil eins neu auf.

Zwar versteht sich "Anniversary" als Remake, da aber lediglich die Schauplätze sowie die Geschichte von damals übernommen wurden, erinnert die Neuauflage nur noch entfernt an das Original. Die alten Höhlen, Kammern, Tunnel und Tempel wurden komplett überarbeitet, um neue Abschnitte erweitert und im Detail aufpoliert. Die Technik von "Anniversary" basiert auf einer getunten Version der überragenden "Legend"-Engine – dagegen sieht selbst so mancher PlayStation3-Starttitel in HD alt

aus. Besonders die Lichteffekte haben uns gefallen: Weichzeichner und überstrahlte Bereiche sorgen für ein stimmiges Gesamtbild.

Die Programmierer haben nicht nur die Technik verbessert, auch die Heldin war im Trainingslager: Lara handelt sich an Felspalten entlang, balanciert auf Säulen und nutzt den aus "Legend" bekannten Magnethaken, um zahlreiche Rätsel zu lösen.

DAS RICHTIGE TIMING

Die größten Kritikpunkte am Original waren zweifelsohne die träge Kontrolle und die lästige Tatsache, dass man nach Sprüngen wirklich punktgenau landen musste. Diese Mankos haben die Kalifornier selbstverständlich nicht ins Remake übernommen. Im Gegenteil, dank verfeinerter "Legend"-Steuerung lässt sich Lara so genau wie nie zuvor durch die Missionen leiten. Am Feindeskader haben die Tas-

tenkünstler nicht viel geändert. Sie kämpfen nach wie vor hauptsächlich gegen bissige Vampir-Fledermäuse, Wölfe, Bären, Ratten und längst totgeglaubte Dinosaurier. Bosskämpfe wie das Duell mit dem T-Rex im vergessenen Tal werden ebenfalls neu aufgelegt. **tk**

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Eidos
Entwickler	Crystal Dynamics
(bekannt durch)	Legacy of Kain
► Aufgebohrtes Remake des ersten "Tomb Raider"-Teils	
► Läuft mit den Grafikroutinen von "Tomb Raider: Legend"	
► Erscheint NICHT für Next-Generation-Konsolen	
Internet	www.tombraider.de

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die Atmosphäre großartig ist
- ▲ es grafisch voll überzeugt
- ▲ die Steuerung im Gegensatz zum Original toll funktioniert
- ▲ Laras Hintern so knackig ist
- ▲ die Rätsel Laune machen

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ es nur für PS2 und PC erscheint

★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Grafisch wie spielerisch atemberaubende Grabräuberei mit dickem Nostalgie-Bonus!



▲ **TIERFEINDLICH:** Lara kämpft vorwiegend gegen animalische Feinde – insgesamt gibt es aber weniger Ballereien als noch bei "Legend". (PS2)



▲ **AUGENFREUNDLICH:** Die Programmierer von Crystal Dynamics holen noch einmal alles aus der betagten PS2 heraus – dieses Bild ist der Beweis! (PS2)

Pazifistisch: Im Original-"Tomb Raider" kamen kaum Kämpfe gegen Menschen vor, weil Designer Toby Gard nicht der damaligen Genre-Konkurrenz nachzueifern wollte.



Das neue Games Aktuell Sonderheft ab 28. März am Kiosk!



Genial!

Wende-DVD zum Abspielen auf
DVD-Playern und auf der PlayStation3*

Plus ausführliches Hardware-Special
im Heft und auf DVD!

***Nur hier mit
HD-Videos!**



► Ab 28.03.07. an jedem Kiosk!



FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Midway
Entwickler (bekannt durch)	Epic UT 2004
- Die Technik basiert auf der Unreal Engine 3. - Die Computer-KI reagiert auf Sprachbefehle des Spielers. - Es gibt mehr als zwölf Fahrzeuge und ebenso viele Waffen. - Bei der PC-Version wird der neue Unreal Editor mitgeliefert.	

Internet

www.unrealtournament3.com

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Game-Cube	Wii
Termin/Preis:	4. Q' 2007 – 50 €	erschienen nicht	4. Q' 2007 – 80 €	erschienen nicht	4. Q' 2007 – 80 €		

Ende des Jahres erwartet uns der wohl beste Multiplayer-Shooter, den PC und Konsole zu bieten haben. Wir werfen einen Blick in die Zukunft.

Laut Epics Vice President Mark Rein soll das neue Actionsspektakel nicht nur ein weiteres "Unreal Tournament" werden, sondern der entscheidende Schritt hin zur nächsten Generation des "Unreal"-Universums. Wow – was für eine Ansage! Daher wohl auch die Namensänderung, die deutlich macht, dass man hier keinen verspäteten Nachfolger von "Unreal Tournament 2004" ableift, sondern ein völlig neues Spiel. Und das orientiert sich mehr am Original von 1999 – dem Serien-Ab-

leger, der auch heute noch die größte Fan-Community vorweisen kann.

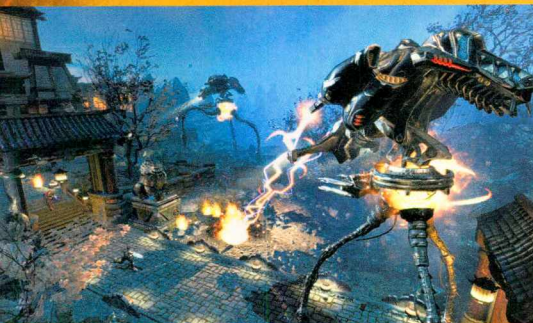
Zuletzt begeisterte uns Epic mit einem indizierten Shooter, der wieder mal für unglaubliches Staunen sorgte – ganz ähnlich wie damals "Unreal". Der Trailer zu "Unreal Tournament 3" tritt in die Fußstapfen dieses großen Spiels. Davon können Sie sich übrigens anhand unserer DVD selbst ein Bild machen – dort gibt es den Trailer in voller Länge und in HD-Auflösung. Wenn man sich das actionreiche Spielgeschehen in Bewegung ansieht, wird man unweigerlich an den Serien-Erstling erinnert: Die Figuren bewegen sich wieder etwas langsamer und weniger hektisch als in den Episoden der Jahre 2003 und 2004 – das Ganze wirkt irgendwie solider. Fans des Originals wird's freuen.

FÜR EINZELKÄMPFER

Haben Sie's bemerkt? Der Wortlaut des Vorspanns ist fast identisch mit jenem des Erstlings, schwenkt dann aber auf den Krieg mit den Necris um, von dem wir bislang nichts wussten. Hier setzt "Unreal Tournament 3" neue Maßstäbe: Erstmals ist nämlich ein umfangreicher Singleplayer-Modus mit an Bord, den Sie entwe-

der alleine oder auch online im Koop spielen können. Die Story ist flach, aber sie erfüllt ihren Zweck: Die Necris-Invasion hat begonnen, und Ihr Clan war einer der ersten, die ausgerettet wurden. Jetzt ist es an Ihnen, sich den Feinden zu stellen. Dabei werden Sie übrigens zahlreiche bekannte Charaktere aus dem "Unreal"-Universum antreffen, die sich diesmal durch echte Persönlichkeit auszeichnen sollen.

Die Technik des Spiels ist überragend – derart schöne Modelle, Texturen und Effekte hat noch kein anderer Entwickler auf den Bildschirm gezaubert! Möglich macht das die dritte Generation der Unreal-Engine, die speziell für DirectX9, DirectX10 und Next-Gen-Konsolen konzipiert worden ist. Auch für die Künstliche Intelligenz hat Epic viel versprochen: So sollen die Gegner cleverer agieren als jemals zuvor, und auch Ihre CPU-gesteuerten Teammitglieder warten mit mehr Grips auf. Außerdem müssen Sie sich nicht mehr durch ein umständliches Menü quälen, wenn Sie Ihren Soldaten Befehle erteilen wollen – die hören nämlich auf Kommandos, die Sie ins Headset sprechen.

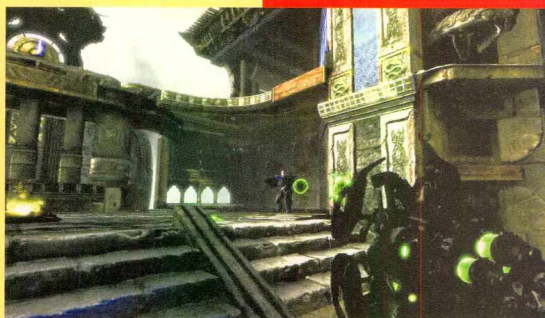


▲ **GIGANTISCH:** Die riesigen Necris-Walker sind sehr beeindruckend. Aus Cockpit-Höhe wirken die am Boden herumwuselnden Kämpfer harmlos.

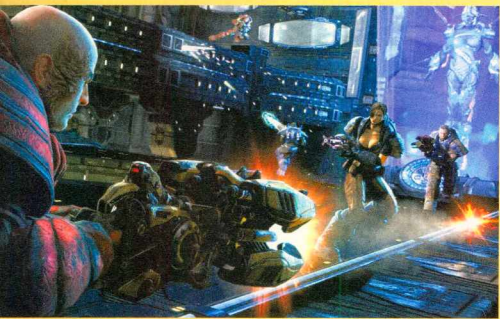
(PC)



▲ **IMPOSANT:** Im Warfare-Modus überbrücken Sie größere Distanzen auf den riesigen Schlachtfeldern schon mal mit einem der spektakulären Fluggeräte. (PC)



▲ **GLIBBERIG:** Die Bio-Rifle ist auch wieder mit dabei – Sie können also nach Herzenslust Ihre Feinde mit hochgiftigem Tarydium-Schlamm beschießen. (PC)



▲ **DETAILVERLIEBT:** Die Spielgrafik wirkt wie aus einem Guss und bietet eine fantastische Detailtiefe. Es grenzt schon an Kunst, was Epic da produziert. (PC)



▲ **DURCHSCHLAGEND:** Mit dem klobigen Raketenwerfer können Sie auch größeren Fahrzeugen und Necris-Walkern ganz ordentlich zusetzen. (PC)

FÜR PACKRATTEN

Wenn Sie eher der Online-Zocker sind, ist "Unreal Tournament 3" sowieso das Richtige für Sie. Doch müssen Sie auch dann keine Angst haben, wenn Sie zuvor noch nie einen solchen Shooter gespielt haben: Dank Improved Matchmaking werden Ihnen stets Server angeboten, auf denen sich Gamer Ihrer Erfahrungsstufe tummeln. So können Sie trainieren, ohne ständig den plötzlichen Bildschirmtod fürchten zu müssen. Und wenn Sie nach einiger

Zeit sicherer geworden sind, wachsen auch die Anforderungen.

Das Herzstück des Spiels sind nach wie vor diverse Mehrspieler-Modi. Mit dabei sind Deathmatch, Team Deathmatch, Capture the Flag und der neue Modus Unreal Warfare, über den allerlei Gerüchte kursieren. Dabei handelt es sich um große Schlachten auf riesigen Karten, bei denen allerlei Fahrzeuge zum Einsatz kommen. Außerdem müssen Sie Missionsziele erfüllen und strategisch wichtige Punkte besetzen.

Über ein Dutzend Fahrzeuge und Fluggeräte werden den Weg ins fertige Spiel finden. Es bleibt aber zu hoffen, dass sie keine übermächtige Rolle spielen werden und dass stattdessen der Kampf Mann gegen Mann, der den hervorragenden Erstling der Reihe ausgezeichnet hat, wieder stärker in den Vordergrund rückt. Dann nämlich erwartet uns das, was sich die meisten Fans der Serie schon lange wünschen: ein würdiges Sequel des ersten "Unreal Tournament".

ab ■



▲ **DAUERFEUER:** Mit dem Schnellfeuer-Modus der Minigun schlagen Sie in Windeseile faustgroße Löcher in Mensch und Material. (PC)

UT HISTORY

Am Anfang war "Unreal". Der wegweisende Ego-Shooter stellte im Erscheinungsjahr 1998 hinsichtlich Spielbarkeit, Atmosphäre und Umfang alles bisher da gewesene in den Schatten und setzte neue Maßstäbe für das Genre. Außerdem bot er bereits einen Multiplayer-Modus mit beliebten Spieltypen wie Deathmatch und Capture the Flag.

Nur ein Jahr später folgte der Erstling der "Unreal Tournament"-Reihe, der eine überarbeitete und verbesserte Version der Unreal Engine verwendete und Mehrspieler-Gefechte in den Vordergrund rückte. Die beiden Nachfolger "Unreal Tournament 2003" und "Unreal Tournament 2004" unterschieden sich deutlich vom Original und bleiben bis heute in ihrer Beliebtheit hinter dem 1999 erschienenen Titel zurück. Daher hat sich Epic entschieden, bei der neuen Episode wieder auf die Stärken des ursprünglichen Turniers zu setzen.



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ der Spielablauf sehr an den starken Erstling erinnert
- ▲ eine ganze Singleplayer-Kampagne mit dabei ist

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ der neue Rechner teuer wird noch so viel Zeit vergeht, bis wir endlich loslegen dürfen



sehr gut

Epics kommender Multiplayer-Shooter sieht schon jetzt aus wie ein weiteres Meisterwerk.

KURZVORSCHAU

Kompakt und informativ: Diese Spiele wollen wir Ihnen keinesfalls vorenthalten.

Auf dieser Seite finden Sie zukünftig kompakte Vorschauen mit allen verfügbaren Infos.

TRANSFORMERS: DAS SPIEL

PC PS2 PS3 Xbox360 Wii

Erscheint: 3. Quartal 2007

Meisterregisseur Steven Spielberg arbeitet an einem "Transformers"-Film. Interessant genug für Activision, um sich die Rechte für das Spiel zu sichern und es von Jump'n'Run-Spezialist Traveller's Tales entwickeln zu lassen. Mit knuffigen Plattformern hat "Transformers: The Game" aber wenig zu tun. Auf den ersten Blick werden beim Action-Spiel sogar Erinnerungen an die "Grand Theft Auto"-Serie wach. Der Akteur löst mit seinem Autobot spannende Missionen in einer riesigen Stadt. Zerstört er dabei zu viele zivile Einrichtungen, kriegt er Ärger mit Polizei und CIA. **mh**



▲ **KEIN ZEICHENTRICK:** Die neuen Transformers sehen viel realistischer aus.

EINSCHÄTZUNG

Genre	Action
Hersteller	Activision
Entwickler (bekannt durch)	Traveller's Tales Lego Star Wars II: The original Trilogy
Internet	www.activision.de



Actiongeladen und ohne den kindischen Comic-Look gefallen uns die Transformers am Besten.

COLIN MCRAE: DIRT

PC PS3 Xbox360

Erscheint: 4. Quartal 2007

"Colin" ist wieder da. Mehr als zweieinhalb Jahre hat sich Codemasters Zeit gelassen für das kommende Offroad-Spiel. Dass diese kreative Pause gut getan hat, davon dürfen wir uns bei einem Besuch im Codemasters-Hauptquartier selbst überzeugen.

"Colin McRae: Dirt" ist diesmal weitaus mehr als das monotone Abklappen von Etappen. Wir düsen mit einem Mitsubishi Pajero oder einem VW Touareg durch die Wüste und jagen in 850-PS-Monstern die legendäre Strecke des Pikes-Peak-Bergrennens hoch. Erstmals seit Langem fahren wir dabei nicht mehr auf Zeit, sondern je nach Serie gegen bis zu neun andere Rennwagen. Das Fahrgefühl erinnert dabei stark an frühere "Colin"-Versionen. **mh**



▲ **REALISTISCH:** Der Detailgrad fasziniert mit aufgewirbeltem Staub und davonfliegenden Steinen.

EINSCHÄTZUNG

Genre	Rennspiel
Hersteller	Codemasters
Entwickler (bekannt durch)	Codemasters DTM Race Driver
Internet	www.codmasters.com



Mit neuem Spielkonzept und exzellenter Grafik setzt sich Colin erneut auf die Überholspur.

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

PC PS2 PS3 Xbox360

Erscheint: 3. Quartal 2007

Bei einem Besuch bei Juice Games im britischen Warrington durften wir eine Runde mit deren brandneuem Tuning-Racer "Juiced 2: Hot Import Nights" drehen. Das Rennspiel bleibt konsequent in der Spürille, die der Vorgänger vor rund zwei Jahren gezogen hat.

Für Teil zwei holt man sich übrigens prominente Unterstützung: Hot Import Nights – die amerikanische Version des deutschen D&W-Schuppens – stellt jede Menge leistungsfördernder Tuningteile zur Verfügung. Statt einzelner Bauteile gibt es diesmal aber nur ganze Sets. 92 lizenzierte Modelle umfasst der Fuhrpark. Der Online-Modus wurde ebenfalls erweitert. Anstelle von sechs dürfen sich nun zehn Rennfahrer auf dem weltweiten Datenthighway duellieren. **mh**



▲ **ERSTKLASSIG:** Die detaillierte Grafik von Juiced 2 wird nicht nur Tuning-Fans begeistern.

EINSCHÄTZUNG

Genre	Rennspiel
Hersteller	THQ
Entwickler (bekannt durch)	Juice Games Juiced
Internet	www.juicegames.com



Tolle HIM-Lizenz und viele Verbesserungen – "Juiced 2" könnte der neue Tuning-King werden.

THE CLUB

PC PS3 Xbox360

Erscheint: 4. Quartal 2007

Ein äußerst interessantes, aber moralisch nicht ganz einwandfreies Action-Spiel entsteht derzeit in den Studios Bizarre Creations. Bei "The Club" will ein wettbewerbstestiertes Publikum mit möglichst vielen und besonders spektakulären Schusswechseln (!) unterhalten werden.

Aus der Schulterperspektive dirigiert der Spieler den Helden unter Zeitdruck durch diverse Arenen. Wer möglichst viele Unholde hintereinander umlegt, hat die Sympathie des Publikums auf seiner Seite. **mh**



▲ **EXPLOSIV:** Der coole Held und die erfrischende Spielidee machen neugierig.

EINSCHÄTZUNG

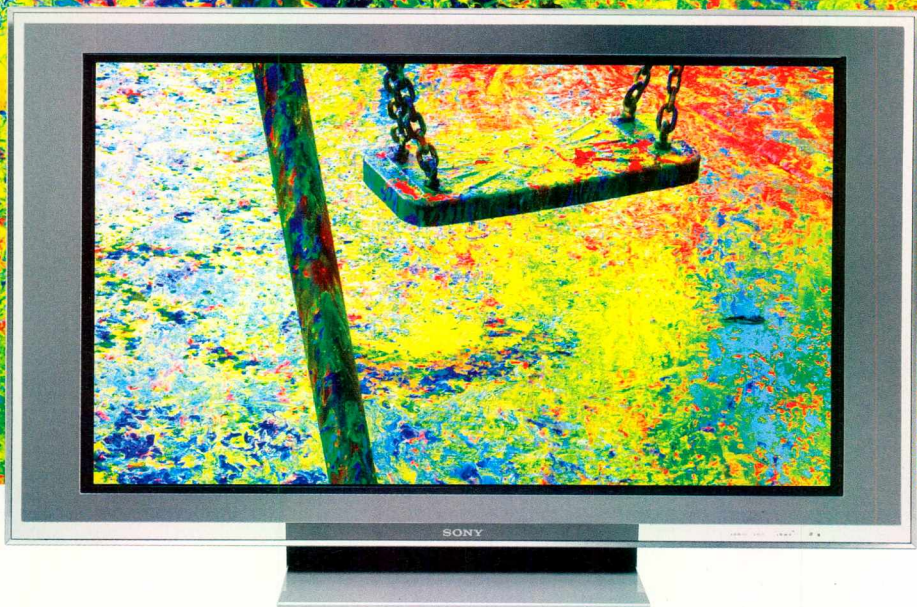
Genre	Action-Shooter
Hersteller	Sega
Entwickler (bekannt durch)	Bizarre Creations Project Gotham Racing 2
Internet	www.sega.de



Der actiongeladene Spielsatz und die tolle Grafik machen Appetit auf mehr.



SONY



The best PLAYGROUND for your PLAYSTATION®

Mit der PLAYSTATION®3 und dem Sony BRAVIA LCD-Fernseher können Gamer jetzt die Realität neu definieren: Games in Full-HD, in Echtzeit und mit dem revolutionären SIXAXIS™ Wireless Controller. Alles mit sensationellem Sound und in unschlagbarer Bildqualität.

www.sony.de/bravia
de.playstation.com



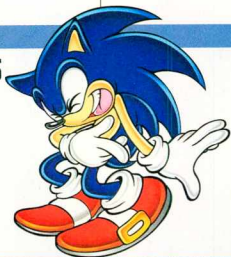
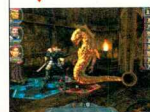
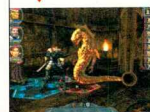
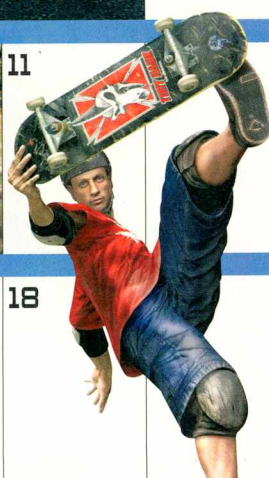
BRAVIA

Colour

like.no.other™

AKTUELLE TERMINE

Wann kommt was? Wir beleuchten Veröffentlichungen, Messen und weitere wichtige Termine der nächsten vier Wochen. Außerdem präsentieren wir die interessantesten Titel der nächsten Monate in der Terminübersicht.

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
19 MÄRZ Abonnenten erhalten die Games Aktuell 04/2007 schon heute!	20	21 GAMES AKTUELL Die neue Games Aktuell ist am Kiosk!	22 • Aura 2: Die heiligen Ringe • Best of Strategy 2 • Burnout Dominator 1 • Dragonball Z Tenkaichi 2 • Fuel • Shin Megami Tensei: Devil Summoner	23 MÄRZ • Deutschland-Release der PlayStation3 • Das Start-Line-Up umfasst 30 Spiele	start-line-up • Blast Factor [Download] • Blazing Angels Squadrons of WWII • Call of Duty 3 • Def Jam: Icon • Der Pate: Die Don Edition • Enchanted Arms • F.E.A.R. Vivendi • Fight Night Round 3 • Flow [Download] • Formula One Championship Edition • Full Auto 2: Battle Lines • Genji: Days of the Blade • Go! Puzzle [Download] • Go! Sudoku [Download] • Gripshift [Download] • Gundam • Lemmings [Download] • Marvel: Ultimate Alliance • MotorStorm • NBA 2K7 • NBA Street Homecourt 7 • Need for Speed: Carbon • NHL 2K7 • Resistance: Fall of Man • Ridge Racer 7 • Sonic the Hedgehog • Splinter Cell: Double Agent • Super Rub'a'Dub [Download] • Tekken: Dark Resurrection [Download] • The Elder Scrolls IV: Oblivion • Tiger Woods PGA Tour 2007 • Tony Hawk's Project 8 • Untold Legends: Dark Kingdom • Virtua Fighter 5 • Virtua Tennis 3 • World Snooker Championship 2007	
26 	28 • Driver: Parallel Lines 	29 • Aquanox • Combat Mission Anthology • Command & Conquer 3 Tiberium Wars • Grand Horse Attraction • Heatseeker • King of Fighters XI • Mercury Meltdown Remix • Pac-Man Rally • The Fast & The Furious • Titan Quest: Immortal Throne 2				
02 APRIL 	05 	06 • World of Chaos 				
	11 	13 • Wing Island 				
16	17	18	20	GAMES AKTUELL ► Ausgabe 05/2007 ab dem 18. April 2007 am Kiosk erhältlich!		



Titel	Genre	PS2	X360	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2007					
2 Days to Vegas	Action				2. Q. 2007
Alone in the Dark: Near Death Investigation	Action-Adventure				2. Q. 2007
Animal Crossing	Lebenssimulation				2007
Ancient Wars: Sparta	Echtzeit-Strategie				20.04.2007
Aquanox	Action				29.03.2007
Army of Two	Ego-Shooter				2. Q. 2007
Assassin's Creed	Action				3. Q. 2007
ATV: Offroad Fury 4	Offroad-Rennspiel				1. Q. 2007
Aura 2: Die heiligen Ringe	Adventure				22.03.2007
Best of Strategy 2	Echtzeit-Strategie				22.03.2007
Big Brain Academy	Denkspiel				2. Q. 2007
BioShock	Ego-Shooter				2. Q. 2007
BlackSite: Area-51	Taktik-Shooter				Juli 2007
Blasting Angels: Squadrons of WWII	Flug-Action				23.03.2007
Bleach Wii	Beat'em-Up				3. Q. 2007
Blue Dragon	Rollenspiel				1. Q. 2007
Burnout Dominator	Action-Rennspiel				22.03.2007
Call of Duty 3	Ego-Shooter				23.03.2007
Clive Barker's Jericho	Horror-Adventure				3. Q. 2007
Combat Mission Anthology	Echtzeit-Strategie				29.03.2007
Command & Conquer 3 Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie				29.03.2007
Dawn of Mana	Action-Adventure				1. Q. 2007
Deadlands	Action-Rollenspiel				3. Q. 2007
Def Jam: Icon	Beat'em-Up				23.03.2007
Demon Chaos	Action				März 2007
Der Herr der Ringe Online: Der Schatten von Angmar	Online-Rollenspiel				April 2007
Der Pate: Die Don Edition	Action				23.03.2007
Devil May Cry 4	Action				4. Q. 2007
Dragon Quest Swords	Action-Rollenspiel				4. Q. 2007
Dragonball Z Tenkaichi 2	Beat'em-Up				22.03.2007
Driver: Parallel Lines	Action-Rennspiel				28.03.2007
Enchanted Arms	Rollenspiel				23.03.2007
Enemy Territory: Quake Wars	Action				3. Q. 2007
Everybody's Golf 5	Golf				3. Q. 2007
Eye of Judgment	Denkspiel				2. Q. 2007
Eyidentify	Denkspiel				4. Q. 2007
F.E.A.R.	Ego-Shooter				23.03.2007
Table 2	Rollenspiel				3. Q. 2007
Fight Night Round 3	Boxen				23.03.2007
Final Fantasy Crystal Chronicles	Rollenspiel				4. Q. 2007
Final Fantasy XIII	Rollenspiel				4. Q. 2007
Football Manager 2007	Fußball-Manager				2. Q. 2007
Formula One Championship Edition	Formel-1-Rennspiel				23.03.2007
Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter				3. Q. 2007
Fuel	Action-Rennspiel				22.03.2007
Full Auto 2: Battlegrounds	Action-Rennspiel				23.03.2007
Genji: Days of the Blade	Action-Adventure				23.03.2007
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Taktik-Shooter				23.03.2007
God of War 2	Action				18.04.2007
Godzilla: Unleashed	Action				4. Q. 2007
Gran Turismo 5	Rennsimulation				1. Q. 2008
Grand Horse Attraction	Simulation				29.03.2007
Grand Theft Auto 4	Action				4. Q. 2007
Gundam: Target in Sight	Action				23.03.2007
Halo 3	Ego-Shooter				2. Q. 2007
Heatseeker	Flug-Action				29.03.2007
Heavenly Sword	Action				3. Q. 2007
Himmel und Huhn: Ace in Action	Action				20.04.2007
Hospital Tycoon	Aufbau-Strategie				2. Q. 2007

Titel	Genre	PS2	X360	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2007					
Indiana Jones	Action-Adventure				4. Q. 2007
Killing Day	Ego-Shooter				2. Q. 2007
Killzone 2	Ego-Shooter				2008
King of Fighters XI	Beat'em-Up				29.03.2007
Lair	Action				3. Q. 2007
Mario Party 8	Geschicklichkeit				3. Q. 2007
Marvel Trading Card Game	Denkspiel				April 2007
Marvel: Ultimate Alliance	Action				23.03.2007
Mass Effect	Rollenspiel				3. Q. 2007
Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter				3. Q. 2007
Meet The Robinsons	Action				April 2007
Mercenaries 2	Action				3. Q. 2007
Mercury Meltdown Remix	Denkspiel				29.03.2007
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots	Action-Adventure				3. Q. 2007
Metroid Prime 3: Corruption	Ego-Shooter				4. Q. 2007
Motorstorm	Action-Rennspiel				23.03.2007
NBA 2K7	Basketball				23.03.2007
NBA Street: Homecourt	Basketball				23.03.2007
Need for Speed Carbon	Action-Rennspiel				23.03.2007
NHL 2K7	Eishockey				23.03.2007
Ni-Oh	Action				3. Q. 2007
Overlord	Action-Adventure				2. Q. 2007
Pac-Man Rally	Geschicklichkeit				29.03.2007
PlayStation3	Hardware				23.03.2007
Prince of Persia: Rival Swords	Action-Adventure				28.03.2007
Project H.A.M.M.E.R.	Action-Adventure				3. Q. 2007
Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter				2. Q. 2007
Resident Evil 5	Horror-Adventure				2008
Resistance: Fall of Man	Ego-Shooter				23.03.2007
Ridge Racer 7	Action-Rennspiel				23.03.2007
Sega Rally	Offroad-Rennspiel				2. Q. 2007
Shin Megami Tensei: Devil Summoner	Fantasy-Rollenspiel				22.03.2007
Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific	Simulation				2. Q. 2007
Socom: U.S. Navy SEALs Combined Assault	Taktik-Shooter				25.04.2007
Sonic the Hedgehog	Jump'n'Run				23.03.2007
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action				2. Q. 2007
Storm of War: Battle of Britain	Flugsimulation				2. Q. 2007
Stranglehold	Action				2. Q. 2007
Stuntman 2	Action				3. Q. 2007
Super Mario Galaxy	Jump'n'Run				4. Q. 2007
Super Smash Bros. Brawl	Geschicklichkeit				3. Q. 2007
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel				23.03.2007
The Fast and the Furious	Action-Rennspiel				29.03.2007
The Shadow of Aten	Action-Adventure				4. Q. 2007
The Simpsons	Action				3. Q. 2007
The Witcher	Rollenspiel				2. Q. 2007
Tiger Woods PGA Tour 07	Golf				23.03.2007
Titan Quest: Immortal Throne	Action-Adventure				29.03.2007
Tomb Raider: Anniversary	Action-Adventure				2. Q. 2007
Tony Hawk Project 8	Skateboard				23.03.2007
Trauma Center: Second Opinion	Geschicklichkeit				2. Q. 2007
Turok	Ego-Shooter				3. Q. 2007
Untold Legends: Dark Kingdom	Rollenspiel				23.03.2007
Virtua Fighter 5	Beat'em-Up				23.03.2007
Virtua Tennis 3	Tennis				23.03.2007
Virtual Pool: Tournament Edition	Billard				1. Q. 2007
Wing Island	Action				13.04.2007
World of Chaos	Rollenspiel				06.04.2007
World Snooker Championship 2007	Billard				23.03.2007



Teil 2

PLAYSTATION 3



INHALT

Bestes Bild, optimaler Sound	Seite 36
Multimedia – mehr als Blu-ray	Seite 38
PlayStation3 am Netz	Seite 40
Zehn Fragen zur PlayStation3	Seite 42



FAKTEN

Erscheinungstermin:	23. März 2007
Preis:	599,95 Euro
Bildanschlüsse:	HDMI, Multi-AV (RGB, S-Video, YUV, Composite)
Soundanschlüsse:	Optischer Digitalausgang, Cinch via Multi-AV
Sonstige Anschlüsse:	Wi-Fi, Ethernet, 4x USB, Speicherkarten (Memory Stick, SD-Karten, Compact Flash)

BESTES BILD, OPTIMALER SOUND

Wer die PS3 über das mitgelieferte Kabel an den Fernseher anschließt, erhält kein optimales Bild. Wir zeigen Ihnen, wie's besser geht.

RÖHRENFERNSEHER

Über das beiliegende Multi-AV-Kabel können Sie die PS3 an jeden herkömmlichen Röhrenfernseher anschließen. Dazu nutzen Sie entweder den Composite-Eingang (Cinch-Buchsen) oder Sie schalten einen Adapter dazwischen und nutzen den Scart-Anschluss (RGB) Ihres TVs. Jedoch wirkt das Bild in diesem Fall verwaschen, kleine Schriften sind kaum noch zu entziffern. Für einen dauerhaften Einsatz ist das mitgelieferte Kabel also nicht zu empfehlen!



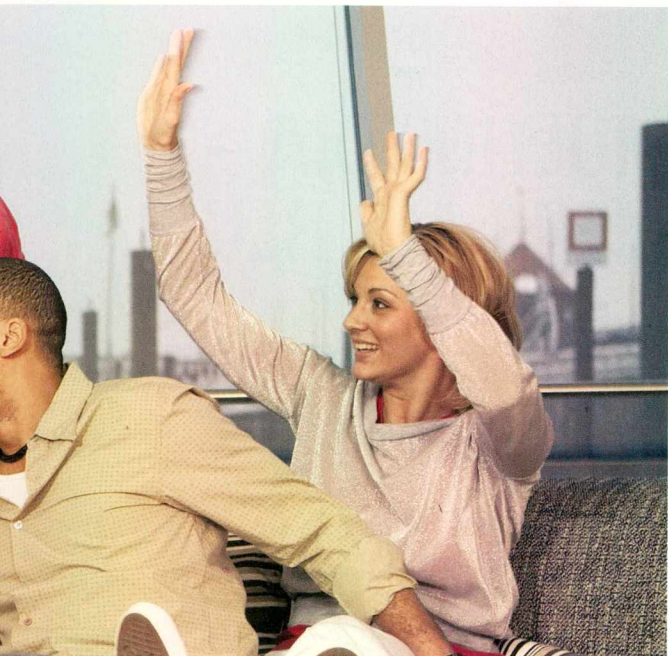
► **Bestes Bild:** Die Multi-AV-Schnittstelle der PS3 wurde bereits bei der PS2 verwendet, daher gibt es mittlerweile eine rei-

che Auswahl an Original- und Dritthersteller-Kabeln. Die beste Bildqualität erzielen Sie auf Röhrenfernsehern bei Nutzung eines RGB-Kabels. Nur unwesentlich schlechter sind die Bildsignale, die die Konsole über eine S-Video-Strippe an das TV-Gerät liefert.

HD-READY-TV

Uneingeschränkt kommt die exzellente PS3-Grafik nur dann zur Geltung, wenn Sie die Konsole an einem hochauflösenden Fernseher betreiben. Auch mit Ihrem HD-ready-TV können Sie das beiliegende Cinch-Kabel verwenden. Allerdings stört die mäßige Bildqualität hier noch deutlich mehr. Warum Sie das Kabel dennoch nicht gleich entsorgen sollten, lesen Sie im Kasten 'Audio/Video-Einstellungen'.

PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3



► **PS3-FREUND:** Eine optimale Bildqualität erzielen Sie an einem HD-ready-TV über HDMI.



► **Bestes Bild:** Über ihre HDMI-Schnittstelle gibt die PS3 ein hochauflösendes und gestochen scharfes Bild aus.

Sämtliche HD-ready-Fernseher verfügen über die digitalen Schnittstellen HDMI oder DVI. Für den DVI-Port gibt es Adapter von HDMI, die normalerweise ohne Qualitätseinbußen funktionieren. Das HDMI-Kabel liegt der PS3 nicht bei, das müssen Sie sich gesondert kaufen (Preis: ab 15 Euro).

Sind alle digitalen Schnittstellen an Ihrem Fernseher schon belegt, können Sie die PS3 auch über Komponente (YUV) oder VGA an die Multi-AV-Buchse stöpseln. Über diese analogen Schnittstellen werden ebenso hochauflösende Bilder

übertragen. Auch RGB- oder S-Video-Kabel finden an den meisten HD-ready-Geräten Anschluss. HDTV ist damit aber nicht möglich!

TON

► **Stereo-Anlage:** Die meisten der für PS3 erhältlichen Cinch-, S-Video und Komponentenkabel verfügen über zwei Cinch-Stecker zum Anschließen an die Stereoanlage. Weist Ihre Anlage einen optischen Digitaleingang auf, können Sie die Töne in optimaler Klangqualität von der PS3 abgreifen. Das Kabel zum Anschluss an die PS3 liegt der Konsole allerdings nicht bei.

► **Surround-Anlage:** Über den optischen Digitalausgang gibt die PS3 Sound in Dolby Digital 5.1 aus – wie auch schon die PS2. Möglicherweise haben Sie daher bereits ein passendes Kabel in Ihrem Sortiment. Sind an Ihrem AV-Receiver alle optischen Schnittstellen belegt, ist vielleicht noch ein koaxialer Eingang frei – im Handel gibt's dafür den passenden Adapter. Den geringsten Verkabelungsaufwand haben Sie, wenn Ihr AV-Receiver einen HDMI-Eingang besitzt. Darüber werden Bild und Ton in digitaler Qualität übertragen.

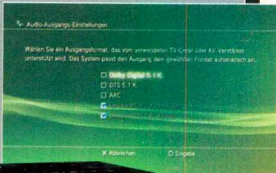
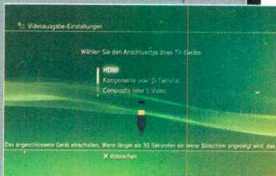


◄ **AV-BUCHSEN:** Neben dem HDMI-Anschluss links besitzt die PS3 noch einen Multi-AV-Port an dem Sie die restlichen Videokabel anstöpseln können.

AUDIO-/VIDEO-EINSTELLUNGEN

WICHTIG: Werkseitig ist die PlayStation3 auf die Übertragung per Composite- beziehungsweise S-Video eingestellt. Wenn Sie also gleich das HDMI-Kabel anstöpseln, bleibt der Bildschirm erst mal schwarz. Sie müssen zunächst das Multi-AV-Kabel anschließen und über den Menüpunkt "Anzeige-Einstellungen" Ihren gewünschten Übertragungsweg und das Bildformat (4:3 oder 16:9) wählen. Auch die Soundübertragung über den optischen Digitalausgang oder HDMI muss zunächst aktiviert werden.

TIPP: Sie können die Video-Einstellungen ganz einfach wieder auf die Werkseinstellungen zurücksetzen: Drücken Sie fünf Sekunden lang den Einschaltknopf (die PlayStation3 muss sich im Standby-Modus befinden). Ein kurzes Piepen bestätigt dann den Reset-Vorgang. Diese Funktion ist dann hilfreich, wenn Sie zum Beispiel Ihre auf HDMI eingestellte Konsole zu einem Bekannten mitnehmen, der nur eine Röhrglotze hat.



▲ **SONY SPART:** Der Packing liegt lediglich ein Composite-Kabel bei.

MULTIMEDIA – MEHR ALS BLU-RAY

Leuchtend blau strahlt die PS3 im Multimedia-Universum. Neben Blu-ray gibt's aber noch weitere Attraktionen.

FILME

Über die von der PSP bekannte Cross Media Bar wählen Sie alle Multimedia-Features aus. Der Menüpunkt "Video" liefert eine Übersicht mit allen Trailern, Urlaubsvideos und anderen Filmen, die Sie auf der Festplatte gespeichert haben. Außerdem werden hier alle Speichermedien angezeigt, die gerade im Kartenleser stecken oder an einem der USB-Ports angeschlossen sind (siehe Kasten). Liegt eine Film-DVD oder eine Blu-ray-Scheibe im Laufwerk, kann diese ebenfalls über dieses Menü gestartet werden.

Die riesige Speicherkapazität ist nur eines der vielen Merkmale von Blu-ray: Ohne einen laufen-

den Film zu unterbrechen, können Sie mit der Quadrat-Taste des PS3-Controllers das On-Screen-Menü des Streifens einblenden, über das Sie die Sprache ändern oder ein anderes Kapitel wählen.

Das von der PSP bekannte Steuerungsmenü erscheint nach einem Druck auf den Dreieck-Button. Hier informieren Sie sich über Bitrate und Restlaufzeit oder schalten Untertitel ein.

FOTOS

Fast jeder DVD-Player kann inzwischen Bilder im JPG-Format anzeigen. Die PS3 glänzt in dieser Disziplin aber mit einigen netten Dreingaben, etwa einer Diashow. Dazu blenden Sie zunächst per Dreieck-Taste das Steuerungsmenü ein. Von hier aus starten Sie die Slideshow: Im Fotoalbum-Modus flattern Ihre digitalen Polaroids nach Datum sortiert ins Bild. Mit dem Analog-Stick blättern Sie innerhalb des Fotoalbums vor oder zurück und zoomen näher an das gewünschte Bild.

Die Porträt-Funktion belegt die Slideshow mit verschiedenen Effekten. In zufälliger Reihenfolge





zoomt die Kamera dabei aus dem Bild heraus oder vergrößert einen bestimmten Ausschnitt. Für die Wohnzimmer-Vorführung können Sie aus drei Geschwindigkeits-Stufen wählen.

MUSIK

Mit der passenden Musikuntermalung macht die Präsentation Ihrer Urlaubsfotos natürlich gleich doppelt Spaß. Dazu wählen Sie zunächst im Menüpunkt "Musik" einen Song aus und gehen danach per PS-Taste (runder Knopf in der Mitte des Controllers) zurück ins Hauptmenü. Achtung: Verlassen Sie das Musikmenü mit der Kreis-Taste, wird die Wiedergabe beendet!

Auch für Partyabende hat die PlayStation3 das passende Optik-Feature parat: Im Musik-Menü (Dreieck-Taste) können Sie sich zwischen zwei visuellen Effekten entscheiden, die dann im Vollbild auf dem Fernseher präsentiert werden (Wellen oder fliegende Objekte). Möglich, dass bald weitere Varianten über Sonys PlayStation Store heruntergeladen werden können. ▶



DAMIT FÜTTERN SIE IHRE PS3

Sie können Ihre PlayStation3 grundsätzlich über mehrere Wege mit Multimedia-Material versorgen: Der eingebaute Speicherkartenleser fasst Sonys Memory Stick (Standard, Duo und Pro), SD-Karten (Kopierschutz-Funktion wird nicht unterstützt!) sowie Compact-Flash-Karten (Typ I, II und Microdrive). Über die USB-2.0-Schnittstellen können Sie MP3-Player, externe Festplatten oder die PlayStation Portable mit der PS3 verbinden.

Die PSP schickt Fotos oder Musik sogar kabellos an die große Schwester. Voraussetzung ist allerdings ein W-LAN-Router – eine Direktverbindung ohne Router ist nicht möglich.



DIE LIZENZ ZUM SPAREN

Sie bekommen Ihre PS3 gleich am Launch-Tag? Wenn ja, sollten Sie keine Zeit verlieren und die Konsole noch am 23. März im PlayStation Network registrieren. Die 500.000 Schnellsten (europaweit) erhalten kostenlos den bisher schärfsten James-Bond-Film "Casino Royale" auf Blu-ray!

DIE PS3 UNTERSTÜTZT ZAHLREICHE MULTIMEDIA-FORMATE:

- ▶ **Fotos:** JPG, TIFF, BMP, GIF, PNG
- ▶ **Musik:** MP3, MP4 (AAC), Wave, Memory Stick Audio (ATRAC)
- ▶ **Videos:** MPEG-4 (SP und AVC), MPEG-2 (PS, TS), MPEG-1



PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 P

SONYS PREISPOLITIK

Sony verlangt fürs Online-Gaming keine Gebühren – zumindest am Anfang. Geld verdienen die Japaner dafür mit ihrem PlayStation Store, unter anderem durch den Vertrieb von Minispielen. Zum Deutschland-Start bietet Sony unter anderem diese Spiele an:

- Blast Factor (7,99 Euro)
- Flow (7,99 Euro)
- Super Rub a Dub (noch nicht bekannt)
- Tekken 5:
- Dark Resurrection (noch nicht bekannt)

Ebenfalls kostenpflichtig sind zusätzliche Spielinhalte, etwa weitere Online-Modi für "MotorStorm" oder neue Songs für das nächste "Singstar". Die Preise beginnen bei 99 Cent pro Download.



DOWNLOAD-SPIELE FÜR DIE PSP

PSP-Klassiker wie "Medieval" oder "Destruction Derby" können Sie im PlayStation Store herunterladen und per USB-Kabel auf die PSP übertragen. Zwingende Voraussetzung ist allerdings, dass Ihr Handheld mit der Firmware 3.03 (oder noch neuer) ausgestattet ist. Für die Klassiker lohnen Sie jeweils 5,99 Euro. Im Kaufpreis enthalten ist ein Lizenzfile, das bis zu fünf Installationen erlaubt.

PLAYSTATION 3 AM NETZ

Das PlayStation Network ist viel mehr als nur eine Plattform für Online-Gaming. Wir zeigen Ihnen, was die PS3 alles aus der DSL-Leitung saugen kann.

PLAYSTATION STORE

In Sonys Online-Shop gibt's viele Demos (z.B. von "Gran Turismo 5"), Trailer und zusätzliche Spielinhalte zum Herunterladen. Bevor man Ihnen jedoch Zutritt zum PlayStation Store gewährt, müssen Sie ein Benutzerkonto einrichten. Dies erledigen Sie unter dem Menüpunkt "Freunde", den Sie ganz am Ende der Cross Media Bar finden. Tipp: Nutzen Sie wenn möglich für die Eingabe der Adress- und Kreditkartendaten eine USB-Tastatur. Damit geht's deutlich flotter.

Zunächst entscheiden Sie sich zwischen Master- und Sub-Account, also Haupt- und Unterkonto. Beim Hauptkonto geben Sie Ihre Kreditkarten-Daten ein, um damit später im PlayStation Store einkaufen zu können. Das Unterkonto dient in erster Linie zum Stöbern, hat aber noch eine weitere Funktion: Vom Hauptkonto aus legen Sie für den Sub-Account ein bestimmtes Budget fest, um beispielsweise Ihren Kindern einen begrenzten Betrag zur Verfügung zu stellen. Zusätzlich können Sie die möglichen Einkäufe über den Sub-Account mit einer Altersbeschränkung belegen. So stellen Sie sicher, dass keine jugendgefährdenden Inhalte heruntergeladen werden können.

Haben Sie die Anmeldung abgeschlossen, öffnet Sony die Eingangstür. Im Gegensatz zum Xbox360-Markt ist der PlayStation Store lediglich eine Website. Dank Web-Browser und Maus-Unterstützung ist die Navigation kein Problem.

Wie auch in anderen Online-Shops legen Sie die Einkäufe in einen Warenkorb. Demos, Trailer und einige Spiele sind gratis. Zusätzliche Spielinhalte oder PSP-Spiele belasten Ihre Kreditkarte (siehe Kasten Sonys Preispolitik).

Wer keine Kreditkarte besitzt, kann mit der neuen PlayStation Card bezahlen. Die gibt es rechtzeitig zum Launch im Fachhandel.

INTERNET-BROWSER

Ins Internet kommen Sie über den Menüpunkt "Netzwerk". Wer schon mal mit der PSP im WWW gesurft hat, kennt die Navigation bereits: Mit dem Digidpad springen Sie zwischen den angezeigten Verknüpfungen hin und her. Mit den Analog-Sticks scrollen Sie oder bewegen den Zeiger wie mit einer Maus. Apropos: USB-Tastatur und USB-Maus können Sie selbstverständlich auch anschließen. Damit surft es sich deutlich bequemer.

Mit der Dreieck-Taste des Controllers öffnen Sie das Browser-Menü. Hierüber gelangen Sie in die Favoritenliste, verändern die Schriftgröße oder löschen Cookies. Drücken Sie den linken Analog-Stick, öffnet sich die Fensterliste. Bis zu sechs Browser-Fenster lassen sich hier gleichzeitig anzeigen. Allerdings merkt die PS3 gerne mal an, dass sie zu wenig Speicherplatz hat. Dann müssen Sie eines oder mehrere Fenster schließen.

ONLINE-GAMING

Viele Launch-Titel enthalten einen Online-Modus. Am spannendsten sind die Multiplayer-Duelle erfahrungsgemäß mit Freunden und Bekannten. Damit Sie stets sehen können wer online ist, legen Sie unter dem Menüpunkt "Freunde" ein Verzeichnis an. Unangenehme Zeitgenossen setzen Sie einfach auf eine Blockierliste. Die Online-Namen Ihrer letzten Mitspieler sind unter dem Punkt "Spielerbegegnungen" aufgeführt. Mit einer Textnachricht können Sie ihnen jederzeit mitteilen, was Sie von der zurückliegenden Mehrspieler-Session halten – auch hierfür empfehlen wir allerdings eine USB-Tastatur zu nutzen.

◀ **PLAYSTATION STORE:** Sonys Online-Markt bietet ein reichhaltiges Angebot an Videos, Minispielen und Demos. Highlight ist die "Gran Turismo 5"-Demo "Gran Turismo HD Konzept". ▶



► **INTERNET:** Ähnlich wie mit einer Handy-Tastatur geben Sie per Controller eine Web-Adresse ein.



▲ **FENSTERLISTE:** Die Übersicht zeigt alle aktiven Browser-Fenster an. Bis zu sechs Windows lassen sich hier gleichzeitig darstellen.



DOWNLOAD-GAMES AUF DEM PRÜFSTAND

Blast Factor:	★★★★★
Flow:	★★★★★
Go! Sudoku:	★★★★★
Super Rub a DuB:	★★★★★
Tekken 5: Dark Resurrection:	★★★★★
Grip Shift:	★★★★★



ZEHN FRAGEN ZUR PLAYSTATION3

In den zurückliegenden Wochen haben Sie uns richtig tiefe Löcher in den Bauch gefragt. Die zehn wichtigsten Fragen zur PS3 beantworten wir hier und heute.

► Laufen alle PS2-Spiele auf der PS3?

Aus Kostengründen fehlen der europäischen PS3 zwei Chips, die bei den amerikanischen und japanischen Modellen (noch) für die Abwärtskompatibilität zuständig sind. Bei unserer PS3 laufen die PS2-Spiele stattdessen über eine Software-Emulation. Mit regelmäßigen Firmware-Updates will Sony die Anzahl der unterstützten Titel stetig steigern. Welche das sind, erfahren Sie ab dem 23. März über die Website <http://faq.eu.playstation.com/bcl/>.

► Gibt es weitere Unterschiede zwischen dem europäischen und dem japanischen beziehungsweise amerikanischen PS3-Modell?

Sony liefert die europäische PlayStation3 mit einer aktuelleren Firmware aus.

► Kann ich meine PS3 auf die neueste Firmware updaten, auch wenn ich keinen Internetzugang habe?

Die PS3 lässt sich auch mit Disc oder Memory Stick updaten. Zudem ist davon auszugehen, dass die Spielehersteller stets die aktuelle Firmware-Version auf Ihre Scheiben packen werden.

► Angeblich erlischt die Garantie, wenn ich PS3-Zubehör von Drittherstellern nutze. Stimmt das?

Im Kleingedruckten der Garantiebestimmungen steht das tatsächlich so. Nutzen Sie beispielsweise kein Original-HDMI-Kabel oder etwa einen Controller eines Zubehör-Herstellers, verweigert Sony die Garantieleistungen. In der Praxis muss Sony

Ihnen aber erst mal nachweisen, dass ein Defekt wirklich von einem Dritthersteller-Produkt ausgelöst wurde. Es sei denn, Sie verraten es der netten Service-Mitarbeiterin von sich aus.

► Kann ich meinen PS2-Controller an der PlayStation3 betreiben?

Sony und einige Dritthersteller bringen zum Launch Adapter heraus, mit denen Sie den DualShock2 der PlayStation2 auch an der PS3 nutzen können. Aufs Rütteln müssen Sie aber auch in diesem Fall verzichten.

► Kann ich eine größere Festplatte in meine PS3 einbauen?

Die 60 GB große S-ATA-Festplatte im Format 2,5 Zoll ist nur durch eine leicht zu öffnende Klappe von der Außenwelt getrennt. Also können Sie problemlos eine größere Festplatte in Ihre PlayStation3 stecken, ohne dabei das Garantiesiegel zu beschädigen. Trotzdem gilt hier dieselbe Klausel wie beim Zubehör: Durch den Betrieb von Dritthersteller-Produkten erlischt die Garantie!

► Kann man die Lieder von einer Musik-CD auf die Festplatte kopieren?

Ja, und so geht's: Liegt eine Musik-CD im Laufwerk, wird die unter dem Menüpunkt "Musik" angezeigt. Durch Betätigen des Dreieck-Buttons erscheint ein Menü. Wählen Sie hier den Punkt "Importieren". Nun speichert die PS3 alle Lieder nacheinander als MP3 auf die Festplatte. Bei kopiergeschützten Musik-CDs klappt das allerdings nicht!

► Ich habe wenig Platz in meinem Regal. Wo befinden sich denn die Lüftungsschlitze der PlayStation3?

Die meiste Heißluft entweicht an der Seite der PS3, wo das Blu-ray-Laufwerk sitzt. Auch hinten heizt sich die Konsole mit der Zeit mächtig auf. Daher sollte auf jeden Fall nach oben hin genug Platz sein, damit sich die Hitze hier nicht staut. In der Nähe des Kartenlesers bleibt die PlayStation3 dafür relativ kühl.



PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3



► Bei den Spezifikationen des HDMI-Anschlusses ist immer die Version 1.3 mit angegeben. Was bedeutet das denn?

Die PS3 verfügt über den neuesten HDMI-Standard. Version 1.3 unterstützt die Sound-Formate Dolby Digital Plus und True HD, die eine höhere Datenübertragungsrate bieten als frühere Formate. Außerdem sorgen die erhöhte Pixelfrequenz (340 MPixel/s) sowie die verbesserte Farbtiefe (48 Bit) für brillantere Bilder. Aber nur, wenn Ihr Fernseher auch HDMI 1.3 unterstützt!

► Ich habe DSL 2000. Kann ich damit "Resistance: Fall of Man" mit 40 Spielern zocken?

Es kommt darauf an, ob Sie lediglich am Spiel teilnehmen wollen, oder ob Sie es selbst anlegen, also der Host sind. Prinzipiell ist für Online-Gaming eine Leitung mit 2 MBit (DSL 2000) vollkommen ausreichend. Hosts empfehlen wir aber mindestens sechs MBit, sonst kann es bei größeren Mitspielerzahlen schnell zu Performance-Problemen kommen.

82 ■

SONDERHEFT

Auf mehr als hundert Seiten finden Sie in unserem PS3-Sonderheft alles Wichtige und Spannende zum Start der neuen Sony-Konsole: Tests aller Launch-Titel, Vorschauen auf die kommenden Highlights und massenhaft Infos rund um die neue Wunderkiste.

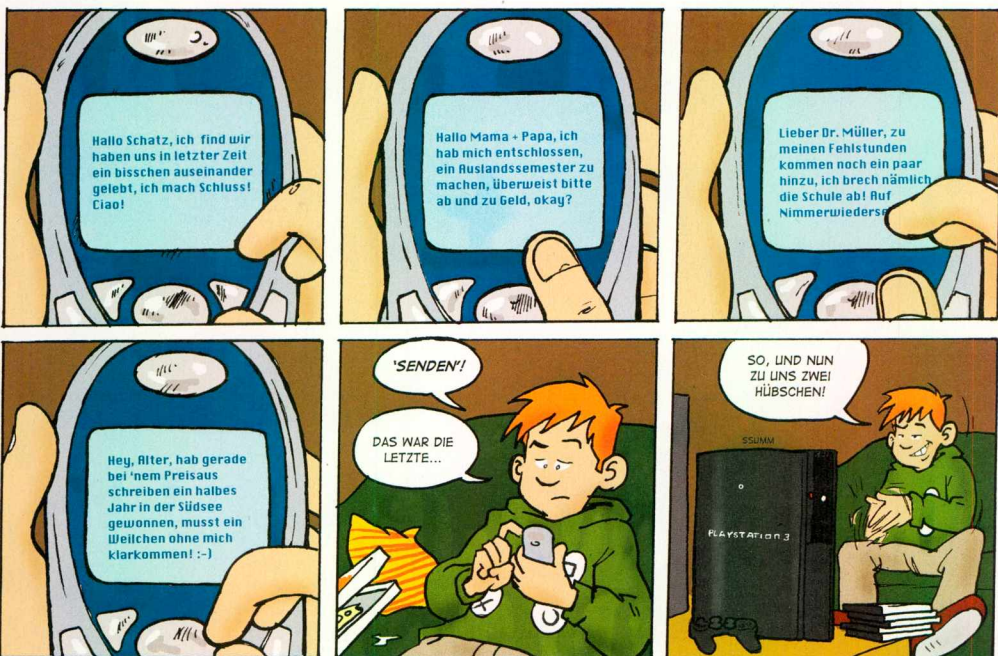
Highlight der Heft-DVD ist unser großer PS3-Wohzzimmertest, der zusätzlich hochauflösend auf der Disc liegt (abspielbar auf PC und PS3)!

Ab
28. März
am Kiosk!



Rick Replay

DIE ABENTEUER EINES PLAYSTATION-FREAKS!



www.tobias-hagen.de

PS3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 PLAYSTATION 3 P

KEINE LUST MEHR,
ALLE INFOS EINZELN
ZUSAMMENZUSUCHEN?



NICHT MEHR NÖTIG!
DENN...

...ES WÄCHST
ZUSAMMEN,

Die ganze Welt der PlayStation

play³

PlayStation3 | PlayStation2 | PlayStation Portable

WAS
ZUSAMMEN
GEHÖRT

PlayStation3 • PlayStation2 • PlayStation Portable

play3 – Das neue PlayStation Magazin
ab 18.4. überall zu haben!

EINE DISKUSSION IN DER SACKGASSE?

killers

Jugendliche laufen Amok. Und wer ist schuld daran? Ganz klar, Video- und Computer-Games! Die Diskussion um die so genannten Killerspiele erhitzt die Gemüter und drängt friedfertige Zocker in die Schmutzedecke.

Am 20. November 2006 gegen halb zehn betrat Bastian B. schwer bewaffnet seine ehemalige Schule, die Emsdetener Geschwister-Scholl-Realschule. Bei seinem letzten Gang über den Pausenhof trug der 18-Jährige einen schwarzen Mantel und verbarg seine Augen hinter einer dunklen Sonnenbrille. Er zündete Rauchgranaten, schoss wahllos um sich. Zwei Menschen starben, fünf wurden verletzt, 32 mussten mit Schock oder Rauchvergiftung ins Krankenhaus eingeliefert werden. Bastian richtete sich selbst, bevor ihn die Polizei festnehmen konnte. Die Tragödie von Emsdeten verbreitete sich wie ein Lauffeuer unter den Gamern, denn bereits

wenige Stunden nach dem Amoklauf stand fest: Bastian war "Counter-Strike"-Spieler. Bastian war auch ein einsamer Außenseiter ohne Freunde. Ein Waffenarr, der im Internet als ResistantX auftrat, Hasstiraden gegen die Gesellschaft abließ und gerne martialische Posen einnahm. Doch davon war in der Berichterstattung kaum etwas zu hören, stattdessen wurde permanent das Schlagwort "Killerspiele" bemüht. Mit dieser Wortkreation, die in Rekordgeschwindigkeit Eingang in den deutschen Sprachgebrauch fand, werden aktuell Fans von Spielen wie "Call of Duty 3" oder "Doom 3" in die Schmutzedecke gedrängt. Zeitgleich werden die Rufe nach dem Verbot gewalthaltiger Spiele immer lauter. Schließlich scheint das die einfachste Lösung zu sein. Oder etwa nicht?

POLITISCHES PULVERFASS

Verbot oder Gesetzesänderungen? Die Diskussion um "Killerspiele" erhitzt nicht nur die Gemüter, sondern

▼ **ZUKUNFTSMUSIK:** Cryteks Shooter-Meisterwerk Crysis wird in Deutschland entwickelt – aber darf es hier letztlich auch erscheinen?



▲ **VERHASSTE EGO-SHOOTER:** Ballerspiele wie Doom 3 haben in den letzten Jahren das Klischee des aggressiven und einsamen Spielers geprägt.

▲ **GTA: SAN ANDREAS:** Das Gangsterepos ist aufgrund seiner Gewaltdarstellung umstritten.

>> Gibt der 22-jährige große Bruder seinem kleinen Brüderchen ein Spiel ohne Jugendfreigabe, begeht er eine Straftat. <<

Spiele

>> Tatsächlich gibt es im Moment keine anerkannten wissenschaftlichen Studien, die eindeutig belegen, dass Video- und Computerspiele eine gewaltfördernde Wirkung auf Kinder und Jugendliche haben. <<

ENTWICKLER DROHEN MIT AUSWANDERUNG

spaltet auch die Große Koalition im Bundestag in zwei Lager. Noch-CSU-Ministerpräsident und -Vorsitzender Stoiber wettete bereits wenige Tage nach den Geschehnissen in Emsdetten in einem Interview mit dem Magazin Spiegel: "Killerspiele animieren Jugendliche, andere Menschen zu töten." Ins gleiche Horn blies sein Parteikollege Günther Beckstein in einem Gespräch mit der Zeit. Mit seiner Aussage, "[...] Dass solche Killerspiele die Hemmschwelle gegen Gewalt herabsetzen, ist für mich eindeutig, auch wenn wissenschaftliche Belege hierfür noch umstritten sind [...]", untermauerte Beckstein unfreiwillig die Kritik an seiner Verbotsforderung.

Tatsächlich gibt es im Moment noch keinerlei anerkannte wissenschaftliche Studien, die eindeutig belegen, dass Video- und Computerspiele eine Gewalt fördernde Wirkung auf Kinder und Jugendliche haben. Experten wie Petra Meier, die Stellvertretende Vorsitzende der BPjM (Bundesprüfstelle für Jugend gefährdende Medien), halten vielmehr das soziale Umfeld der Nutzer für ausschlaggebend. Jemand, der über wenige soziale Kontakte verfügt oder bereits selbst Erfahrungen mit Gewalt gemacht hat, kann gewalttätige Inhalte womöglich nicht adäquat wahrnehmen und/oder richtig verarbeiten. Ein gewaltsamer Ausbruch wie der Amoklauf in Emsdetten wäre dann eine Reaktion auf eine ganze Kette von Problemen und nicht allein auf Computerspiele wie "Counter-Strike" oder "Doom 3" zurückzuführen. Volker Beck, Geschäftsführer der Grünen-Fraktion im Bundestag, fordert deshalb eine gezielte Stärkung der Medienkompetenz junger Menschen statt eines allgemeinen und übereilten Verbots.

SCHAU HIN! ODER LIEBER WEG?

Einen ersten Schritt in diese Richtung hat die USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) mit der Kampagne "Schau hin!" gemacht. In Kooperation mit dem Familienministerium und der BPjM klärt die Behörde mit bunten Bannern über die verschiedenfarbigen Prüfsiegel auf den Spielverpackungen auf. So sollen vor allem Eltern auf einen Blick erkennen, ob ein Game für ihren Sprössling geeignet ist.

Auch Ursula von der Leyen, Bundesministerin für Familie, Senioren, Frauen und Jugend, unterstützt die USK und drängt auf eine deutliche Verschärfung des Jugendschutzes. Auf diese Weise möchte sie verhindern, dass Erwachsenenspiele in die Hände von Minderjährigen gelangen. Denn auch wenn es viele nicht wissen: Gibt der 22-jährige große Bruder seinem kleinen Brüderchen ein Spiel ohne Jugendfreigabe, begeht er eine Straftat. Überdies sollen Eltern besser über das relativ junge Medium "Videospiel" informiert werden.

Von der Leyens größter Kritiker bleibt der bayerische Innenminister Günther Beckstein: "Über schädliche Wirkungen von menschenverachtenden Gewaltdarstellungen gibt es keinen ernsthaften Zweifel. Paragraph 131 reicht in der Rechtsanwendung für Computerspiele nicht aus, deshalb brauchen wir ein Verbot", erklärt der CSU-Politiker und erinnert seine CDU-Kollegin noch einmal mit Nachdruck an einen Gesetzesvorschlag, der in den Koalitionsvereinbarungen zwischen SPD, CDU und CSU festgeschrieben wurde. In diesem soll nicht nur ein Verbot gewalttätiger Video- und Computerspiele, sondern auch ein Verbot des Verleihs von Pornofilmen verankert sein. Beckstein kritisiert neben der "Tatenlosigkeit" von Frau von der ▶

Die Spieleindustrie erzielt inzwischen ähnlich hohe Umsätze wie die Traumfabrik Hollywood. Es geht also um Millionen Euro und Tausende von Arbeitsplätzen. Wie würde sich ein Verbot von "Killerspielen" in Deutschland auf den Arbeitsmarkt auswirken? Die Industrie äußert sich sehr kritisch zu dem Gesetzesentwurf der CSU. Zwar begrüßen Firmen wie Ubisoft und Electronic Arts Aufklärungskampagnen, ein Verbot wäre ihrer Meinung nach aber alles andere als angemessen und würde die Rahmenbedingungen für die Branche in Deutschland deutlich verschlechtern. So scherzte Crytek-Mitbegründer Cevat Yerli kürzlich in einem Interview mit Pro7: "Wenn 'Crysis' verboten wird? Dann wandern wir aus!" Wirklich nur Spaß...?



▲ WILL AUSWANDERN: Cevat Yerli, Entwicklungschef bei Crytek.

INTERVIEW

Games Aktuell sprach mit Petra Meier, Stellvertretende Vorsitzende der BPjM, über gewalthaltige Video- und Computerspiele.

Games Aktuell: Wo fängt Gewalt in Videospielen an?

Petra Meier: Gewalt ist in unterschiedlicher Form in vielen Spielen zu finden. Deshalb ist zu unterscheiden, wie die Gewalt dargestellt und zu bewerten ist. Wenn Spiele für eine Alterskennzeichnung bei der USK vorgelegt werden, wird dort geschaut, für welche Altersgruppe der Inhalt freigegeben werden kann. Dabei spielt z.B. eine Rolle, wie detailliert die Gewalt dargestellt ist. Ist der Spielinhalt so gewalthaltig, dass eine Jugendgefährdung vorliegt, wird das Spiel nicht gekennzeichnet. Es kann dann der Bundesprüfstelle eingereicht und indiziert werden.



Ist "Final Fantasy" ein Killerspiel?

Das Spiel hat von der USK das Alterskennzeichen "Freigegeben ab 12 Jahren" erhalten, gehört also nicht zu den Spielen, die die gegenwärtige Gewaltdebatte ausgelöst haben. Die Gewaltdarstellung der Spiele ohne Alterskennzeichen, die der Bundesprüfstelle zur Indizierung eingereicht werden, ist dagegen sehr brutal und selbstzweckhaft, d.h. von der Handlung losgelöst. Solche Spielinhalte werden deshalb als jugendgefährdend eingestuft. Auch wenn die Gewalt besonders detailliert dargestellt oder durch Geräusche oder zynische Kommentare untermalt wird, sind das Gründe für eine Indizierung.

Wird bei Indizierungsverfahren auch unterschieden, ob die Gewalt überzeichnet ist und damit in die Satire abgeleitet?

Das Gremium der Bundesprüfstelle hat immer mit zu erwägen, ob es einen satirischen Ansatz gibt. Zu prüfen ist dann aber auch, ob dieser Ansatz für Kinder und Jugendliche erkennbar ist. Wenn er nur für Erwachsene erkennbar ist, kann die Abwägung zwischen künstlerischen Aspekten und Jugendschutz dennoch zu der Entscheidung führen, dass ein Spiel indiziert wird.

Aber wenn ein Spiel das Kennzeichen "Keine Jugendfreigabe" trägt, ist es doch auch nur für Erwachsene zugänglich.

Der Unterschied zwischen Spielen, die das Kennzeichen "Keine Jugendfreigabe" tragen und den nicht gekennzeichneten Spielen oder möglicherweise indizierten Spielen besteht darin, dass bei den mit "Keine Jugendfreigabe" gekennzeichneten Spielen nur eine Jugendbeeinträchtigung vorliegt. Damit sind die Inhalte nicht für Kinder und Jugendliche geeignet, enthalten aber kein darüber hinausgehendes Gefährdungspotenzial. Die USK prüft immer, ob ein zur Kennzeichnung vorgelegtes Spiel Indizierungskriterien erfüllt. Sollten diese Kriterien vorliegen, erhält das Spiel keine Kennzeichnung. Die Bundesprüfstelle kann nicht gekennzeichnete Spiele indizieren. Diese dürfen dann nicht mehr beworben werden und man macht sich strafbar, wenn man sie an Kinder oder Jugendliche weitergibt.

Sind die Spiele in den letzten Jahren brutaler geworden?

Die Brutalität hat tendenziell vielleicht zugenommen, aber hauptsächlich wird die Darstellung immer realitätsnäher. Was früher noch gröbere Pixel waren, ist jetzt schon sehr lebensecht.



▲ HEILIGE HALLEN: In den Regalen der BPjM lagern sämtliche Titel, die ein Indizierungsverfahren eingeleitet werden soll. Darunter findet sich natürlich auch Counter-Strike.



>>> Ich möchte mir ja als erwachsener Spieler aussuchen können, was ich spiele. <<<

Leyen auch die USK und wirft der Behörde schlechte und inkonsequente Arbeit vor.

FREIHEIT – NICHT IN DEUTSCHLAND?

Unverhoffte Unterstützung bekommt die Spielergemeinde nun aber durch den Deutschen Kulturrat. In kultur-kompetenz-bildung, einer Beilage der Zeitung des Gremiums, spricht sich Olaf Zimmermann, Geschäftsführer des Deutschen Kulturrates, gegen eine Vorverurteilung und ein striktes Verbot gewalthaltiger Spiele aus. Er vergleicht klassische Werke wie Goethes "Die Leiden des jungen Werther" mit der modernen Kunstform Computerspiele: "Was zur Kunst gezählt wird, ist immer ein Aushandlungsprozess, der einem stetigen Wandel unterliegt." Für Zimmermann steht die Kunstfreiheit an oberster Stelle, er fürchtet zudem eine Zensur weiterer Medien. "Statt nach Verboten zu rufen, sollten eher, wie von einigen Politikern gefordert, die bestehenden Möglichkeiten zum Schutz von Kindern und Jugendlichen besser ausgeschöpft werden." Eine Antwort auf Zimmermanns

Artikel ließ nicht lange auf sich warten: Kulturstatssekretär Hans-Heinrich Grosse-Brockhoff verwies in der Welt noch einmal auf die Opfer der anscheinend immer gewaltbereiteren Jugend. Außerdem argumentiert er mit der unterschiedlichen Wirkung von Literatur und Videospielen: "[...] E[r] (Anm. d. Red.: Olaf Zimmermann) verkennt vor allem, dass das Killerspiel den Spieler in die Lage versetzt, einen scheinbar realen Menschen 'interaktiv' auf stufenlos schauerliche Weise ins Jenseits zu befördern und so seine Lust an der Gewalt auszuleben und zu befriedigen."

Wer ein Verbot befürwortet, sollte bedenken, dass gewalthaltige Spiele faktisch nicht an Kinder und Jugendliche abgegeben werden dürfen – das verbieten §131 StGB und das Jugendschutzgesetz. Dazu Justizministerin Zypries in einem Interview mit der Zeit: "Das ist ein schönes Beispiel für den Überbietungswettbe-



>> Statt nach Verboten zu rufen, sollten eher, wie von einigen Politikern gefordert, die bestehenden Möglichkeiten zum Schutz von Kindern und Jugendlichen besser ausgeschöpft werden. <<



▲ **MACHT SICH FÜR DIE FAMILIE STARK:** Ursula von der Leyen will die Kriterien für die Beurteilung von Computerspiel-Gewalt verschärfen.



▲ **KONTROVERS:** CSU-Hardliner Günther Beckstein legte einen Gesetzesvorschlag für das Verbot gewalthaltiger Computer- und Videospiele vor.



▲ **IN DER DEFENSIVE:** Justizministerin Zypriens wehrt sich gegen Becksteins Vorwürfe. Sie insistiert: "Killerspiele sind in Deutschland verboten!"



werb in Politik und Medien. [...] Dabei sind Killerspiele längst verboten. Seit der Gesetzgebung im Jahre 2004 kann strafrechtlich wirksam gegen ihre Verbreitung vorgegangen werden." Gewalthaltige Spiele dürfen also nur an Erwachsene abgegeben werden. Ein Verbot aber würde selbst einem 30-Jährigen den Zugang zu einem solchen Spiel auf legalem Weg unmöglich machen. Eine krasse Bevormundung mündiger Spieler – so empfände es auch Gerrit Spangenberg (32 J.), der seit früher Kindheit Computerspiele spielt: "Ich möchte mir ja als erwachsener Spieler aussuchen können, was ich spiele." Oder um es mit den Worten von Olaf Zimmermann auszudrücken: "Erwachsene müssen [...] das Recht haben, sich im Rahmen der gesetzlichen Bestimmungen auch Geschmacklosigkeiten oder Schund anzusehen beziehungsweise entsprechende Spiele zu spielen."

DISKUSSION AUF STAMMTISCHNIVEAU

"Es geht immer ums Töten. Je brutaler, je realistischer – desto besser", mit diesem Reißer machte am 22.02.2007 nicht etwa die Bild, sondern das renommierte NDR-Politmagazin "Panorama" auf. In diesem Stil war der gesamte Bericht mit dem reißerischen Titel "Morden und Foltern als Freizeitspaß – Killerspiele im Internet" gehalten. Highlight war folgende Wendung: "Allein in Deutschland sind täglich 20.000 Kämpfer im Fronteinsatz. Familienväter, Schüler, Nazis." Mit objektiver Berichterstattung hat dieser vor Stereotypen und

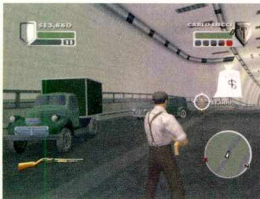
sachlichen Fehlern strotzende Beitrag, der die gesamte "Call of Duty"-Spielerschaft wie eine Meute rechtsradikaler Amokläufer aussehen lässt, nichts zu tun.

Ein Aufschrei ging durch die Internet-Community: Auf Seiten wie www.gamer-sind-keine-verbrecher.de wehren sich Shooter-Fans gegen eine Vorverurteilung dieser Art durch die Medien. Die Spieler wollen deutlich machen, dass es ihnen um den Spaß an dem gemeinsamen Hobby und der Gemeinschaft geht – und nicht ums Töten. So beabsichtigen die Macher der "Call of Duty"-Infobase, eine schriftliche Beschwerde beim Deutschen Presserat einzureichen.

Der "Panorama"-Bericht ist symptomatisch für die aktuelle Debatte. Sowohl viele Beiträge in den Medien als auch Äußerungen zahlreicher Politiker zum Thema lassen Kompetenz und Objektivität schmerzlich vermissen. Dass Ego-Shooter zuweilen mit Joysticks gespielt werden, kann jeder Spieler verkraften. Dass allerdings Günther Beckstein das Problem der gewalthaltigen Computerspiele in einem Atemzug mit Kinderpornografie nennt, nicht! Auch Stoiber-Tiraden à la "Dieses Dickszeug hat in deutschen Kinderzimmern nichts verloren!" machen stutzig, zielen sie doch ganz klar auf schnellen Applaus und platte Meinungsmache. Polemik hilft bei diesem komplexen Thema aber nicht weiter und Aufklärung wird auf diese Weise sicherlich auch nicht betrieben. Gefragt sind vielmehr konstruktive Lösungsvorschläge und repräsentative, bundesweite Studien – denn die gibt es bislang nicht. **ob ■**



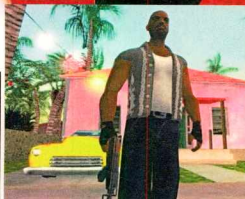
▲ **IN DER KRITIK:** Ein Ende Februar 2007 gesendeter Bericht des Magazins Panorama rückte Call-of-Duty-Spieler in ein schlechtes Licht.



▲ **DEFTIGE KOST:** Das Actionspiel Der Pate beinhaltet zum Teil deftige Gewaltdarstellungen und Folterszenen. Trotzdem erhielt es das Keine-Jugendfreigabe-Siegel von der USK.



▼ **MEDAL OF HONOR: VANGUARD:** Spiele mit Weltkriegsthematik sind Jugendschützern ein Dorn im Auge.



▲ **DER NÄCHSTE TEIL:** Die berühmte GTA-Serie geht mit den Vice City Stories weiter.

TESTCENTER

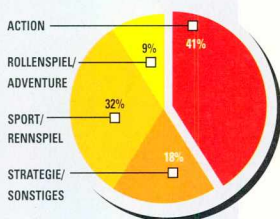
EHRlich UND KOMPETENT: DIE REDAKTION VON GAMES AKTUELL STELLT SICH VOR

INHALT

GENRE	SEITE
Action	ab 55
Adventure & Rollenspiel	ab 75
Sport & Rennspiel	ab 87
Strategie & Sonstiges	ab 95
Budgetspiele	ab 103

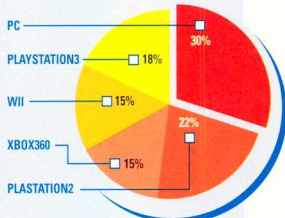
GENRE-STATISTIK

Wie stark ist jedes Genre im Test-teil dieser Ausgabe vertreten?



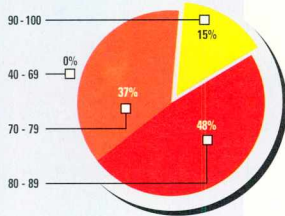
SYSTEM-STATISTIK

Wie stark ist jedes System im Test-teil dieser Ausgabe vertreten?



WERTUNGS-STATISTIK

Welche Wertung wurde am häufigsten vergeben, welche seltener?



DAS TEAM IM ÜBERBLICK

THOMAS SZEDLAK CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Strategiespiele, Sportsiege, Rennspiele
Spielt zurzeit: Command & Conquer 3, Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
Klingelton: For you (Disco Boys)
Desktop-Hintergrund: Scarlett Johansson



THORSTEN KÜCHLER STELLV. CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Action-Adventure, Adventure
Spielt zurzeit: God of War 2, Command & Conquer 3, Guitar Hero 2
Klingelton: Raving-Rabbids-Gebrüll
Desktop-Hintergrund: Kunst von Markus Mager ▶



FABIAN KÄUFER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Action-Rollenspiele, Jump'n'Run, Geschicklichkeit
Spielt zurzeit: Titan Quest: Immortal Throne, Matros Disney Magic, Lumino Rex
Klingelton: Don't take this (Chavelle)
Desktop-Hintergrund: Super Mario



FRANK EMMERLING REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rollenspiele, Adventure, Action-Adventure
Spielt zurzeit: Rogue Galaxy, World of Warcraft: Burning Crusade, Herr der Ringe Online
Klingelton: Hab' kein Handy!
Desktop-Hintergrund: My Neighbor Totoro



ANDREAS SZEDLAK REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Fußballspiele, Ego-Shooter, Arcade-Rennspiele
Spielt zurzeit: Ghost Recon Advanced Warfighter 2, MotorStorm
Klingelton: Guusde Laune, Alder! (Sven Våth)
Desktop-Hintergrund: PlayStation3



GUNTHER HRUBY LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Online-Shooter, Action
Spielt zurzeit: Final Fantasy XII, GTA Vice City Stories, Die Sims: Hausfrau
Klingelton: Hab' kein Handy!
Desktop-Hintergrund: Kettersäge



PATRIC ROOS REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportsiege, Musikspiele, Jump'n'Run
Spielt zurzeit: Virtua Tennis 3, NBA Street Homecourt, Diddy Kong Racing DS
Klingelton: This why I'm hot (Mims)
Desktop-Hintergrund: Signor Rossi



ALEXANDER BIDEEL REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Beat'em-Up, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spielt zurzeit: God of War 2, S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl
Klingelton: Ambient Mood
Desktop-Hintergrund: Blau



SWEN HARDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportsiege, Jump'n'Run, Beat'em-Up
Spielt zurzeit: Virtua Fighter 5, Virtua Tennis 3, Sonic und die Geheimen Ringe
Klingelton: Sonic-Titelmusik
Desktop-Hintergrund: Fabian Döhle



MARKUS HÄBERLEIN REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rennspiele, Ego-Shooter, Action
Spielt zurzeit: Prey, God of War 2, Metrod Prime: Hunters
Klingelton: Selbst komponiert
Desktop-Hintergrund: Okami-Arwork



KRISTINA ARNOLD LAYOUTERIN

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Musikspiele
Schaut zurzeit: Grey's Anatomie, Desperate Housewives, Scrubs, Das perfekte Dinner
Klingelton: Klingeln...
Desktop-Hintergrund: www.werfelzucker.tv / p. nutini



FRANK PFRÜNDER LAYOUTER

Lieblingsgenre: Survival-Horror, Rennspiele, Action
Schaut zurzeit: Das perfekte Dinner
Klingelton: Retro-Klingeln
Desktop-Hintergrund: Foto "Pinsakothek der Moderne"



UNSER TESTSYSTEM

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	22.09.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

PC Das jeweilige Spiel erscheint für dieses System, wir haben es getestet.

Xbox Das jeweilige Spiel kommt definitiv, uns lag aber noch keine Testversion vor.

Wii Das jeweilige Spiel wird für dieses System leider nicht erscheinen.

HARDWARE-ANFORDERUNGEN VON PC-SPIELEN

Bei allen PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger

Prozessor: mind. 1,6 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: Geforce 5700

Standard

Prozessor: mind. 2,2 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: Geforce 6800

High-End

Prozessor: mind. 3,0 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 1 GB
Grafikkarte: Geforce 7800

GUT/SCHLECHT

Was hat uns super gefallen, was nicht? Hier lesen Sie in übersichtlicher Telegrammform, welche entscheidenden Stärken und Schwächen der jeweils getestete Titel hat.

GAMES AKTUELL STEMPEL

Damit Sie die Spielspaß-Wertung einordnen können, wird jeder Titel mit einer zusätzlichen Note versehen – von 'Ungenügend' bis 'Sehr gut'.

SPIELSPASS

Die alles entscheidende Zahl: Je mehr Laune der getestete Titel beim Zocken macht, desto höher seine Prozentwertung.

WERTUNG

Spieltitel

XBOX360

GUT

- ▲ Ansehnliche Hintergrundgrafiken
- ▲ Genialer Online-Modus
- ▲ Gutes Konter-System

SCHLECHT

- ▼ Lange Prügel- und Griftsequenzen
- ▼ Clipping, fehlende Treffer



GRAFIK

Ob schön oder hässlich – die Grafikwertung sagt Ihnen, was das getestete Spiel in Sachen Optik zu bieten hat. Wichtig: Wir belohnen nicht nur Hightech-Effektorgien, sondern auch künstlerischen Anspruch.

SOUND

Hier gibt's was auf die Ohren: Anhand unserer Soundwertung erkennen Sie auf einen Blick, wie gut die Musik, die Töneffekte und (sofern vorhanden) die Sprachausgabe des jeweiligen Titels sind.

STEUERUNG

Feinfühlig und intuitiv oder hakelig und verwirrend? Diese Wertung kümmert sich ausschließlich um die Funktionalität der Steuerung. Auch die Qualität der virtuellen Kamera fließt in unsere Beurteilung ein.

MEHRSPIELER

Im Zeitalter von Internet, Xbox Live und WiFi eine Selbstverständlichkeit: Wir überprüfen die Mehrspieler-Modi jedes einzelnen Spiels und vergeben danach eine passende Wertung.

SYSTEMVERGLEICH

DIE VORTEILE UND NACHTEILE

Was macht die Version für mein System besser als die anderen, was macht sie schlechter? Hier listen wir in Kurzform alle Unterschiede auf, die zwischen den einzelnen Fassungen bestehen. Einige davon sind Kleinigkeiten, aber der Teufel steckt nochmal im Detail! Und schließlich wollen Sie ja die bestmögliche Version spielen, oder?



SYSTEMVERGLEICH

DIE SPIELSPASS-WERTUNGEN

Für uns ist jedes einzelne System wichtig – deshalb bekommt jede einzelne Version von Multiformat-Titeln ihre eigene Spielspaßwertung. Weil sich die Qualität eines Spiels aber nicht an Kleinigkeiten wie beispielsweise höherer Bildauflösung festmachen lässt, werten wir nur dann auf oder ab, wenn gravierende Unterschiede vorliegen.

EXKLUSIV

Exklusivthemen, die Sie in diesem Monat in keinem anderen Magazin finden, kennzeichnen wir mit diesem Logo.

TOP-HIT

Nur die besten Titel (ab einer Wertung von 85 %) werden von uns mit dem Top-Hit-Stempel ausgezeichnet.

MOST WANTED

Die aktuell von unseren Lesern favorisierten Spiele kennzeichnen wir mit dem Most-Wanted-Symbol.

VIDEO AUF DVD

Sehen Sie dieses Logo, dann befindet sich ein Video zu dem entsprechenden Spiel auf unserer Heft-DVD.

DEMO AUF DVD

Dieses Logo kennzeichnet alle Spiele, zu denen wir eine spielbare Demo auf unserer Heft-DVD haben.

DIE ZEHN TESTGEBOTE

1. Wir testen keine Betaversionen, sondern nur fertige Spiele!
2. Jedes Spiel wird lange gespielt und nicht in wenigen Minuten abgefrühstück!
3. Kein System wird von uns bevor- oder benachteiligt – wir lieben sie alle!
4. Sämtliche Next-Gen-Spiele werden auf modernen HD-Fernsehern getestet!
5. Wertungen werden nicht im Alleingang vergeben, sondern immer ausdiskutiert!
6. Wir testen für unsere Leser, nicht für irgendwelche Hersteller!
7. Jede Version eines Multiformat-Titels wird getrennt gespielt und bewertet!
8. Wenn es Spaß macht, bekommt auch ein hässliches Spiel eine hohe Wertung!
9. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der viel Genreerfahrung besitzt.
10. Wir decken die Stärken und Schwächen eines jeden Titels schonungslos auf!



GESCHMACKSACHE

Gnadenlos subjektiv, gnadenlos ehrlich: Die Games-Aktuell-Redakteure und ihre ganz persönliche Meinung zu den wichtigsten Tests dieser Ausgabe.



REDAKTEUR:	THOMAS SZEDLAK	THORSTEN KÜCHLER	FABIAN KÄUFER	FRANK EMMERLING	ANDREAS SZEDLAK
Experte für:	■ Strategie, Sport	■ Ego-Shooter, Action	■ Jump'n'Run, Action	■ Rollenspiele, Advent.	■ Sport, Ego-Shooter
Topspiel des Monats:	GRAW 2	Command & Conquer 3	Guitar Hero 2	Command & Conquer 3	GRAW 2
Flopspiel des Monats:	Ghost Rider	Call of Duty 3	FM 07: Verlängerung	S.T.A.L.K.E.R.	Ghost Rider

DIESEN MONAT IM PROFI-CHECK:

PC PS3 Xbox360

GRAW 2

■ Test auf S. 56

■ Wertung: 92%

sehr gut

Früher habe ich Taktik-Shooter gehasst: zu kompliziert, zu hässlich. "GRAW 2" ist das genaue Gegenteil davon und vor allem online einfach nur genial.

Sieht super aus, spielt sich super – aber für meinen persönlichen Geschmack läuft die Antiterror-Ballerie einfach zu sehr nach Schema F ab.

Ein Muss für Fans anspruchsvoller Shooter und noch besser als Teil eins! Was freut mich auf gesellige Mehrspieler-Runden!

Terroristenjagd mit supercoolem Hightech-Krempel, geiler Optik und exzellenter Spielbarkeit. Das Ding hat sogar mich begeistert.

Bis 2006 mochte ich keine Taktik-Shooter. Die "GRAW"-Reihe hat mich aber bekehrt, inzwischen ist es Liebe!

PC

COMMAND & CONQUER 3

■ Test auf S. 96

■ Wertung: 90%

sehr gut

Von Anfang bis Ende packend! Mein persönliches Highlight sind die Zwischensequenzen mit echten Schauspielern – dass ich das noch erleben darf...

Glatzen sind doof – abgesehen von Superbewitched Kane! Und außerdem fängt das Spiel die Atmosphäre der Vorgänger prima ein.

Fein: "Tiberium Wars" erfüllt die extrem hohen Erwartungen. Ist zwar nicht ganz mein Genre, aber trotzdem ein tolles Spiel.

Wir haben mir doch das futuristische Setting und die trashigen Video-Botschaften gefehlt. Kane ist zurück – und ich bin bereit, ihm zu folgen.

Das Effektfeuerwerk gehört in die Sammlung eines jeden Strategie-Fans. Ich freue mich schon auf die nächste LAN-Party.

PC

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

■ Test auf S. 68

■ Wertung: 81%

gut

So richtig zum Strahlen bringt mich der Tschernobyl-Shooter nicht. Zu viele Schwächen, zu wenig Spielspaß. Nur die Atmosphäre ist absolut super!

Das Szenario: brilliant! Die Spielmechanik: sehr kompetent! Dennoch nerven mich zu viele Kleinigkeiten – vielleicht macht's der Nachfolger besser.

Die Idee vom Shooter-RPG setzt "S.T.A.L.K.E.R." insgesamt toll um. Eine Grafikbombe wie "Crysis" ist die Endzeit-Action aber nicht.

"Wow, cooles Teil" hätte ich jetzt gesagt, wenn wir noch 2005 hätten. 2007 hat mir das Ding nur noch ein gefälliges Nicken entlockt.

Mich hat die Atmosphäre nicht so mitgerissen wie erhofft. Zudem haben die Entwickler vor lauter Komplexität den Spielspaß vergessen.

PlayStation 2 PS3

GTA: VICE CITY STORIES

■ Test auf S. 86

■ Wertung: 85%

sehr gut

Klar, das Spiel wurde eins zu eins von der PSP auf die PS2 gezogen. Doch die supercoolen Missionen und der geniale Soundtrack lassen mich das vergessen.

Unabhängig davon, dass mir die Serie sowieso am Allervertesten vorbeigeht – technisch ist diese Umsetzung total altbacken.

War ja klar, dass das kommt. "VCS" ist zweifellos gut, reicht aber auch nach der "Großen Geld für kleinen Aufwand"-Masche.

Braucht die Welt PSP-Portierungen? Egal, ist dennoch ein tolles Spiel! Grafisch gewinnt das Ding aber keinen Blumentopf mehr.

Im Next-Gen-Zeitalter stört die veraltete Grafik natürlich noch mehr als früher. Trotzdem hat das Spiel das gewisse Etwas.

PlayStation 2 PS3

BURNOUT DOMINATOR

■ Test auf S. 88

■ Wertung: 90%

sehr gut

Den Crash-Modus vermisste ich zwar schmerzlich, trotzdem ist auch das neue "Burnout" eines der faszinierendsten Rennspiele überhaupt.

Eigentlich ein brillantes Arcade-Geräte, aber der maue Umfang zeigt deutlich, dass hier wohl die Praktikanten von Criterion am Werk waren.

Auch hier soll wohl auf der PS2 schnell noch Kohle geschneit werden. Sehr solide, aber es wird Zeit für ein Next-Gen-"Burnout".

Geile Optik, geiles Geschwindigkeitsgefühl und geile Spielbarkeit. Ich hab ja immer gesagt, dass die PS2 technisch was kann.

EAs neuester Arcade-Racer ist wie ein Opel Speedster: Keinerlei Extras, dafür ungebremsbarer Fahrspaß mit Suchtgarantie!

Wii

SONIC UND DIE GEHEIMEN RINGE

■ Test auf S. 71

■ Wertung: 78%

gut

Hatte ich schon erwähnt, dass ich 2D-Jump'n'-Runs liebe, 3D-Hüpfer aber gar nicht leiden kann? O.k., ist nur meine Meinung, aber darum geht's hier doch, oder?

Nanu, ein unterhaltsames Sonic-Spiel? Damit hatte ich gar nicht mehr gerechnet. Trotz kleinerer Mängel ein Riesenspaß!

Erfreulich gut – besonders nach der Xbox360- und PS3-Pleite. Spielerisch etwas eingeschränkt, dafür grafisch ein echtes Wii-Highlight.

Als Sonic-Fan muss ich sagen, dass mich die dritte Dimension NOCH IMMER stört. Dank Wiimote macht die Raserei ganz gut Laune.

Die Wii-Steuerung ist absolut gelungen. Trotzdem hat mich das Igel-Spiel nur für kurze Zeit an die Fuchtel-Konsole gefesselt.

ACTION

Zu dieser Testrubrik gehören: Action, Action-Adventure, Horror-Adventure, Ego-Shooter, Taktik-Shooter, Jump'n'Run, Beat'em-Up und Geschicklichkeit.



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

IM TEST ► Der Taktik-Terror geht weiter – so gut ist Ubisofts Shooter-Spektakel wirklich.



INHALT

Call of Duty 3	73	PS2	PS3	Game	Game 3D	Wii
Ghost Recon Advanced Warfighter 2	56	PC	PS3	Game 3D		
Ghost Rider	65	PS3				
GTA: Vice City Stories	66	PS2				
Medal of Honor: Vanguard	70	PS3				Wii
Resident Evil 4 dt.	72	PC	PS2		GameCube	
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	68	PC				
Sonic und die Geheimen Ringe	71					Wii
Teenage Mutant Ninja Turtles	74	PC	PS2	Game 3D	GameCube	Wii

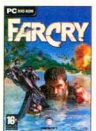
GENREHIGHLIGHTS

04 | 2007

02 GTA: SAN ANDREAS



09 FAR CRY (dt.)



19 CANIS CANEM EDIT



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	Game	Game 3D	GameCube	Wii
1 The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	Nintendo	12/2006	95%						95 95
2 Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	12/2004	93%	93	92		92		
3 Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	12/2005	93%	90	93				93
4 God of War	Action-Adventure	Sony	05/2006	93%		93				
5 Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	01/2005	92%	92			87		
6 Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	04/2007	92%					92	
7 The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	91%						91
8 Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	10/2006	91%		91				
9 Far Cry (dt.)	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2004	90%	90					
10 Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	12/2004	90%				90		
11 Metroid Prime	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	90%						90
12 Okami	Action-Adventure	Capcom	02/2007	90%		90				
13 Virtua Fighter 5	Beat'em-Up	Sega	03/2007	90%			90			
14 Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	12/2005	90%		90				
15 The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi	02/2005	89%	89			88		
16 Oddworld: Strangers Vergeltung	Action-Adventure	Electronic Arts	03/2005	89%				89		
17 Prince of Persia: The Two Thrones	Action	Ubisoft	01/2006	89%	89	89		89		89
18 Psychonauts	Jump'n'Run	THQ	12/2005	89%	89			89		
19 Canis Canem Edit	Action-Adventure	Rockstar	12/2006	89%		89				
20 Sly 3: Honour among Thieves	Jump'n'Run	Sony	12/2005	89%		89				

■ **Neueinsteiger:** Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **TRANSFER:** Ein Hubschrauber bringt Sie ins Grenzgebiet zwischen Mexiko und den USA. Knapp die Hälfte der Einsätze bestreiten Sie in den staubigen Wüstenarealen.

(Xbox360)



GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

System:

PC

Termin/Preis: 29.03.2007 – 45 €

Test in:

PS3

Juni 2007 – 65 €

Xbox 360

erhältlich – 65 €
dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre

Taktik-Shooter

Hersteller

Ubisoft

Entwickler

Red Storm

- Spielt in Jueaz (Mexiko), El Paso (USA) und im Grenzgebiet
- Tutorial plus zwölf Missionen
- Neuer Sanitärer im Team
- 27 unterschiedliche Waffen

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 18

Internet <http://ghostrecon.de>

ubi.com/graw2/

Mexikanische Terroristen planen einen Nuklearangriff auf die USA. Nur ein Geist kann das Land vor der Apokalypse bewahren. Dieser Geist sind Sie!

Die Ghosts sind eine Spezialinheit mit langer Tradition. Während die ersten "Ghost Recon"-Einsätze noch für Hardcore-Taktiker gemacht waren, ist die Serie inzwischen einsteigerfreundlicher geworden. So dirigierte man beim ersten "GRAV" die Kameraden nur in der Gruppe, man konnte nicht mehr in die Rolle eines Kollegen schlüpfen. "GRAV 2" verfolgt den Weg weiter, setzt dabei aber wieder auf mehr Komplexität.

VOLLER DURCHBLICK

Der RB-Button des Xbox360-Controllers übernimmt diesmal eine wichti-

ge Funktion. Damit schalten Sie in die volle Befehlsansicht (VBA), in der sich künftig alle Support-Kräfte dirigieren lassen. Beispiel Teamsteuerung: Mithilfe einer drehbaren Verfolgerkamera schicken Sie Ihre drei Kameraden nach vorne, ohne sich selbst in Gefahr zu bringen. In der VBA lassen sich Situationen exakter analysieren und Risiken besser einschätzen. Ein Fortschritt gegenüber den Vorgängern, von dem auch weitere Einheiten wie Drohne, Panzerwagen oder Hubschrauber profitieren.

Das neueste Ghost-Mitglied ist ein unbemanntes Vehikel namens MULE. Der Roboteresel vereint drei

Funktionen in sich: Er dient als Deckung, eignet sich zur Aufklärung und lagert Waffen, Munition sowie Medizin. Den MULE können Sie allerdings auch in der VBA nicht selbst steuern. Stattdessen legen Sie für alle Support-Einheiten Wegpunkte fest und wählen Ziele aus. Das funktioniert in der Praxis tadellos, alle richten sich brav nach Ihren Befehlen und melden sich, wenn ein Ziel außer Reichweite liegen sollte.

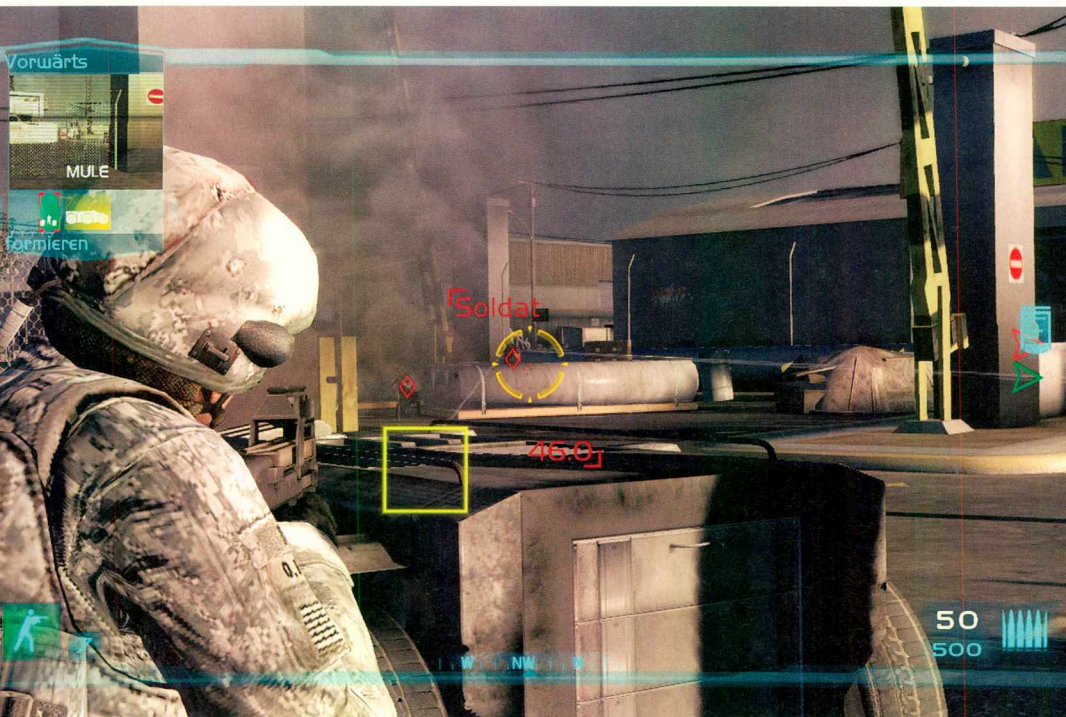
Wer jetzt in Anbetracht der gesteigerten Komplexität die Hände über Kopf zusammenschlägt, sei beruhigt. Erstens erklärt das vorbildliche Tutorial alle wichtigen Funk-

▼ **LEHRSTUNDE:** Einsteiger machen sich im Tutorial mit der Steuerung vertraut. Aber auch für "GRAV"-Profis gibt's hier Neues zu entdecken. (Xbox360)



▼ **VBA:** In der vollen Befehlsansicht schauen Sie Ihren Kameraden bei der Arbeit über die Schulter und legen Wegpunkte oder Ziele fest. (Xbox360)





▲ **LASTENSEEL:** Als Deckungsmöglichkeit leistet das MULE hervorragende Dienste. Außerdem verbergen sich hinter der Heckklappe Waffen, Munition und Medizin. Auf diesem Bild sieht man auch wunderschön die vielen Details des Kampfanzeiges. Sogar das Datenkabel zum Helm ist zu erkennen. (Xbox360)

tionen. Zweitens haben Sie meistens nur ein bis zwei unterstützende Kräfte dabei oder sind komplett auf sich allein gestellt. Gerade dieser ständige Wechsel zwischen Taktik-Geplänkel und Einzelkämpfer-Abschnitten lässt nie Langeweile aufkommen. Außerdem unterscheiden sich die Schauplätze nun deutlicher voneinander.

Neben den Straßen von Juarez und dem texanischen El Paso steht das Wüstenareal zwischen den Grenzstädten auf dem Einsatzplan. Aufklärung ist hier besonders wich-

tig, denn die Terroristen wollen Sie mit gut versteckten Vorposten am Weiterkommen hindern. Außerdem sind die Mexikaner aufmerksamer und gehen taktischer vor: Sie wechseln während eines Gefechts häufiger die Position und versuchen Sie zu flankieren. Dafür zielen die Schergen – zumindest in der mittleren Schwierigkeitsstufe – weniger genau als noch im Vorgänger. So sind wir diesmal deutlich weniger Bildschirm-tode gestorben. Unser Rat an selbstbewusste "GRAW"-Profis: Wählen

Sie für den ultimativen Nervenkitzel den höchsten Schwierigkeitsgrad.

ÜBERLEBENSELIXIER

Ob Sie in die Einsätze lieber einen MG-Schützen oder einen Grenadier mitnehmen, entscheiden Sie anhand der Infos über die Art des Geländes und über den zu erwartenden Widerstand. Gerade die Wüstenmissionen sollten Sie nicht ohne den Sanitäter bestreiten, kann der Sie doch während eines Einsatzes heilen. Im mittleren Schwierigkeitsgrad hat der Sani

sechs lebensrettende Spritzen in seinem Rucksack (auf höchster Stufe sind es immer noch fünf). Fehlt der Doc in Ihrem Team, tragen Sie selbst drei Plekser bei sich – aber nur für die Kameraden.

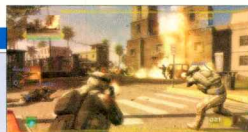
Ins ohnehin reichhaltige Waffenarsenal hat Ubisoft noch einige moderne Scharfschützen- und Maschinengewehre gepackt. Uns hat beim Test aber ein alter Bekannter am besten gefallen: Das SR A550 schießt durch dünne Wände und ist daher für die meisten Aufgaben ►

▼ **BLINDSCHIEßEN:** Das Nachtsichtgerät erzeugt ein wesentlich kontrastreichereres Bild als noch im Vorgänger. (Xbox360)



MEHRSPIELER-SPASS

18 Karten und zwölf Spielmodi: Allein schon der Umfang des Online-Parts lässt Mehrspieler-Fans vor Freude das Xbox360-Headset küssen. Die zwölf Modi verteilen sich auf Solo-(dre), Team- (fünf) und Koop-Gefechte (vier). Im Modus Gebiet verteidigen Sie mehrere abgesteckte Bereiche gegen den feindlichen Ansturm. Bei Vernichtung müssen Sie eine bestimmte Gegneranzahl in vorgegebener Zeit eliminieren. Beißen Sie dabei ins Gras, dürfen Sie drei Mal wieder aufstehen. Natürlich fehlt auch der vom Vorgänger bekannte Modus Missionsziele nicht. Koop-Freunde finden zudem eine sechs Missionen umfassende Kampagne. Hier kämpfen Sie an der Seite von KI-Kameraden gegen Terroristen. Die Maps sind abwechslungsreich und optisch beeindruckend: Ein überschwemmtes Dorf gehört ebenso dazu wie eine Flugzeug-Absturzstelle oder eine paradiesische Lagune.





▲ **OBEH OHNE:** Unser Jeep wurde von einem feindlichen Blackhawk beschossen. Jetzt kämpfen wir uns ohne Helm durch die Siedlung. (Xbox360)

der ideale Begleiter. War das Sniper-Gewehr im Vorgänger nur in wenigen Missionen verfügbar, können Sie diesmal fast immer darauf zugreifen.

Gegen Panzerangriffe oder Hubschrauber-Attacken ist selbst das Großkalibergewehr machtlos. Gut, dass Ubisofts Leveldesigner in solchen Momenten ein Versorgungsfahrzeug bereitstellen. Hierin finden Sie ein Wunderwerk der Technik, den ZEUS-Raketenwerfer. Halten Sie das Riesenrohr nach der Zündung weiter auf das Feindvehikel gerichtet, lenken Sie das Geschoss direkt ins Ziel – perfekt zum Ausschalten weniger Kampfhubschrauber.

Das Bemühen dem Spiel durch Skript-Sequenzen mehr Filmflair zu verleihen, ist unverkennbar. Neben dem Heli bringen Sie künftig auch LKW oder Hummer zum nächsten Einsatzort. Die Transfers sind dabei nicht nur Mittel zum Zweck. Beispiel: In Mexiko fährt Sie ein Kamerad mit dem Hummer aus einem Kampfgebiet. Urplötzlich steigt am Horizont ein Blackhawk-Hubschrauber auf. Dessen Geschütz durchsiebt den Kollegen, während Sie aus dem fahrenden Jeep geschleudert werden.

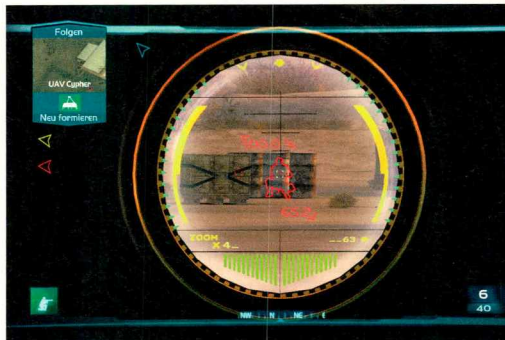
In regelmäßig eingeblendeten Videofilmen wird die Geschichte um einen Nuklearschlag weiter erzählt, mit dem die Mexikaner drohen. Die Story knüpft dabei an die Geschehnisse des ersten Teils an. Allerdings ist die Geschichte eher langweilig, einige Handlungselemente erinnern zudem fräppend an Ubisofts letzten Taktiker "Rainbow Six: Vegas": Terroristen entführen wieder mal eine Journalistin, auch der obligatorische Staudamm als Versteck darf nicht fehlen – gäh!

EINE ECHTE WUCHT!

Alles andere als einschläfernd wirkt das Grafikgeschütz, das Ubisoft an der mexikanischen Grenze aufährt: Feiner Wüstenstaub weht dem Hightech-Soldaten dort ins Gesicht. Schutzweste und Haltegurte des sandfarbenen Hightech-Kampfanzugs sind nicht etwa flache Texturen, sondern strukturierte 3D-Objekte. Sogar das dünne Funkgerät-Kabel, das zum Helm führt, ist zu erkennen. Wirklichkeitsgetreu erhellt der Himmel die Arealen oder hüllt sie in Finsternis. Der Tageszeitenwechsel schreitet sogar während einer Mis-



▲ **GENIALE EXPLOSION:** Das Geschoss aus unserem ZEUS-Raketenwerfer detonierte mit einem brachialen Rums am feindlichen Panzer. (Xbox360)



▲ **UNAUFHALTSAM:** Unser Spezialgewehr schießt auch durch das Blechfass, wie der Umriss zeigt. Die Wumme ist in den meisten Einsätzen verfügbar. (Xbox360)

sion voran, parallel dazu verschiebt sich der Echtzeit-Schatten – perfekt!

Höhepunkte der Bombastgrafik sind hingegen die exzellenten Explosionseffekte. Wenn wir mit dem Hubschrauber-MG feindliche Fahrzeuge aufs Korn nehmen, ist jede Detonation förmlich zu spüren, so brachial und physikalisch korrekt sausen die Trümmer durch die Gegend. Danach ziehen Rauchschwaden exakt in Windrichtung davon, statt

einfach nur in der Luft zu stehen. Der stimmungsvolle Soundtrack des preisgekrönten Komponisten Tom Salta rundet die herausragende Präsentation ab. Der Mix aus mexikanischen Klängen und schwermütigem Klassik-Gesang trägt viel zur Atmosphäre bei. Glasklare, directionale Soundedeffekte erzeugen zudem eine eindrucksvolle Klangkulisse – im 5.1-beschallten Wohnzimmer bedeutet das Genuss pur!

az ■



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: "GRAW 2" lässt sogar seinen exzellenten Vorgänger alt aussehen. Optisch wie spielerisch beeindruckender Taktik-Shooter.

Die Entwickler haben exakt an jenen Punkten den Hebel angesetzt, an denen "GRAW" noch schwächelte: Pop-ups findet man nur noch selten, Ruckler gibt's höchstens noch in den Flugsequenzen zu beklagen. Die VBA steigert zudem den Actionanteil, schließlich können Sie auch bei weiter entfernten Gefechten per Knopfdruck dabei sein. Insgesamt laufen die Missionen diesmal flotter ab, die Terroristenjagd ist aber auch schneller zu Ende als der erste Teil. Doch nicht zuletzt wegen des genialen Koop-Modus gehört der Top-Hit in jede Spielesammlung.

WERTUNG

Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

XBOX360

GUT

- ▲ Abwechslungsreiche Missionen
- ▲ Exzellente Präsentation
- ▲ Brillanter Online-Modus

SCHLECHT

- ▼ Kürzer als der Vorgänger
- ▼ Lahme Story
- ▼ Lange Ladezeiten

GRAFIK

16.9, 50/60 Hz 93%

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1 93%

STEUERUNG

90%

MEHRSPIELER

OFFLINE 2-4, ONLINE 2-16 94%



sehr gut

92%

SPIELSPASS

BURNOUT DOMINATOR™



"NEEEEIN! Ich hätt'
schwören können, ich komme
an dem Taxi vorbei!"

Andreas Szediak



Andy will eng am Gegenverkehr vorbeirasen. Aber das geht schief...

NEAR-MISS-CHALLENGE

Wer traut sich, mit wenigen Zentimetern Abstand an Limousinen und Kleintransportern vorbeizuhetzen? Die Near-Miss-Challenge belohnt knappe Überholmanöver und waghalsige Geisterfahrten. Gar nicht so einfach. Rast du durch den Berufsverkehr, kann das schon mal in einem Zusammenstoß enden. Doch auch Crashes können Spaß machen!

BURNOUT™
DOMINATOR



electronic-arts.de

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

GAMES
AKTUELL

*"Drifts von einer
Kurve in die nächste – wie
krass ist das denn!?"*

Tina Arnold

DRIFT-CHALLENGE

Driften kann so schön sein! Wenn das Heck ausbricht und die Reifen quietschen, ist Fingerspitzengefühl gefragt. Mit etwas Übung gelingen dir lange Hochgeschwindigkeits-Drifts. Wenn du dabei noch Mut beweist und durch den Gegenverkehr schlidderst, kassierst du kräftig Punkte-Multiplikatoren. Ganz zu schweigen von ungebremsen Fahrspaß!



Tina driftet mit über 300 Sachen im Gegenverkehr durch die Kurve.



Wenn Alex den Superboost zündet, ist höchste Konzentration gefragt.

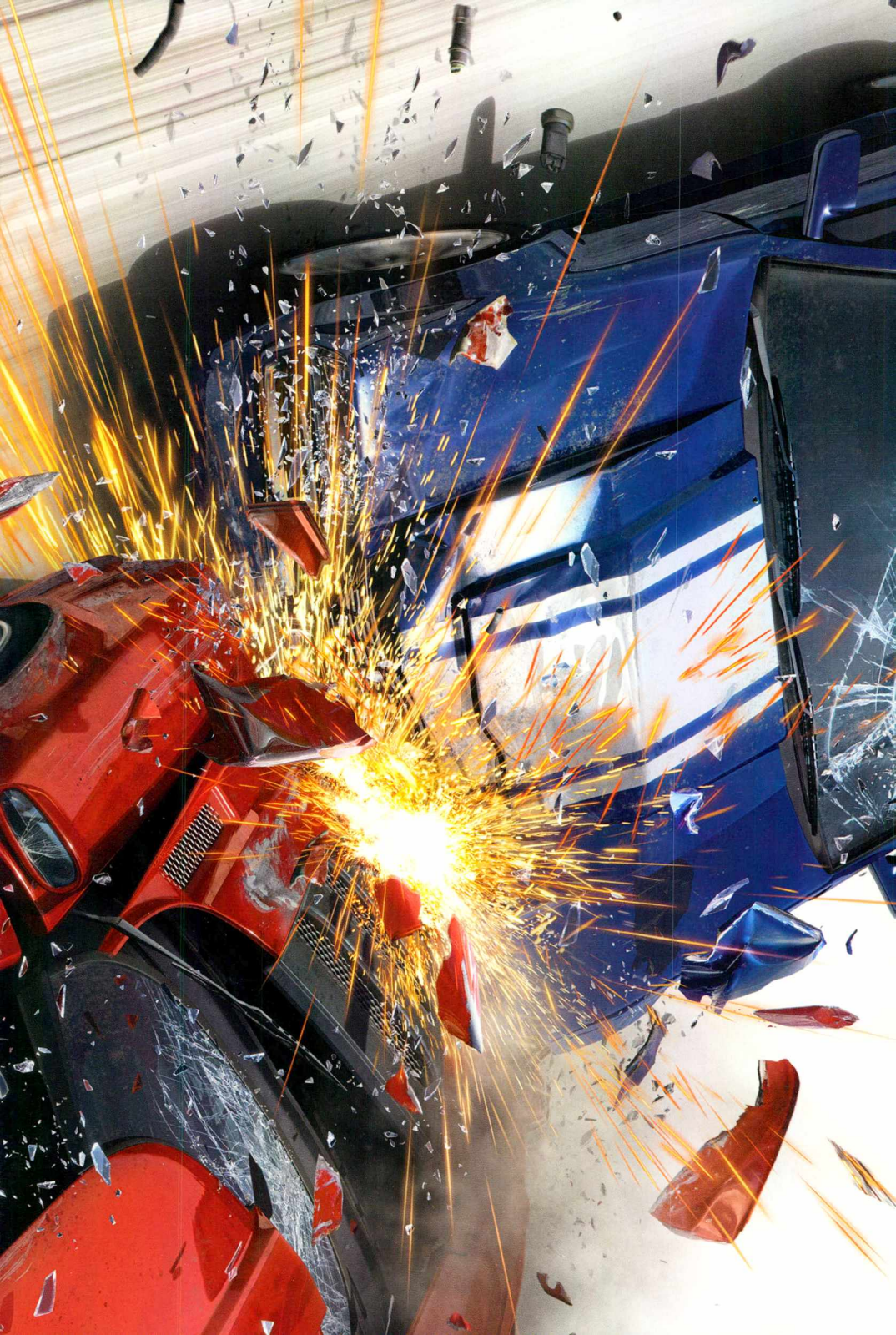
MANIAC-MODE

Lange Burnout-Ketten lassen die Punkte sprudeln und das Herz vor Freude hüpfen.

Wenn dein Finger auf dem Boost-Button klebt, kennt der Temporausch keine Grenzen mehr. Lahmen Vierrad-Schnecken hinterherzutuckern käme für einen Burnout-Fan ohnehin nicht infrage. Bei der Highspeed-Rennserie steigt der Spielspass analog zum Geschwindigkeitsmesser.

*"AAAAHHH!
Ist das schnell!
Adrenaliiiiiiiiiiiiiiin!"*

Alexander Bidell





▲ **EASY RIDER:** Von wegen! Viel Zeit zum Cruisen hat der Hitzkopf nicht. Schikanen auf der Strecke und Feinde fordern seine volle Aufmerksamkeit. (PS2)



▲ **WIRBELWIND:** Beim Verklappen von Gegnern ist der Ghost Rider ganz groß – seine Eisenkette taugt für abgefahrene Kombos. Nur Kratos kann's besser. (PS2)

GHOST RIDER

FAKTEN

PlayStation 2	Genre
	Action
	Hersteller
	2K Games
	Entwickler
	Climax

- Basiert auf dem Kinofilm und auf den Marvel-Comics
- Steuerung 1:1 von "God of War"
- Sechs Stunden Spielzeit
- Prügel- und Motorradlevels

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	
www.2kgames.com/ghost rider	

Dass die Jungs und Mädels von Climax kaum mehr als ein Jahr Zeit hatten, "Ghost Rider" aus dem Boden zu stampfen, fällt auf den ersten Blick kaum auf. Der Actioner präsentiert sich in stimmungsvoller Duster-Optik und verzückt mit starken Animationen des grimmigen Helden. Außerdem kommt das Game ganz ohne Flimmern aus und läuft meist flüssig. Klasse!

Die Spielspaß-Abteilung hingegen hat sich sichtlich weniger Mühe gegeben. Dass man von einem Lizenztitel keine Revolution des Action-Genres erwarten kann und dazu noch einen Sack voller neuer Ideen, war uns klar. Ein paar frische Elemente allerdings haben bislang noch keinem Spiel geschadet. Doch dafür war ganz offensichtlich keine Zeit, und so hat man einfach bei der Konkurrenz geklaut: "Ghost Rider" erinnert nicht nur an die beiden Hits "God of War" und "Devil May Cry: Dantes Erwachen", es spielt sich auch wie eine Light-Version von beiden. Wobei Sonys Metzelorgie bei den Entwicklern augenscheinlich tiefere Eindrücke hinterlassen hat.

GEGNER-RECYCLING

Das Kampfsystem ist eins zu eins dem von "God of War" nachempfunden. Ein heftiger und ein leichter Angriff, die zu besonders tödlichen

Kombos werden, Zupacken, Sprung und Abrollen: Die Höllencreaturen können kommen! Wenn da nicht die zuweilen ungeschickte Kamera wäre – die ist häufig viel zu nahe am Geschehen dran und macht damit jede Übersicht zunichte.

Auch bei der Gegner-Vielfalt hat man gespart: Zwar sind ein paar aus den Comics bekannte Schauergestalten mit dabei, doch meist werden Ihnen immer wieder dieselben Fratzen über den Weg laufen. Sollte mal ein neues Biest auftauchen, handelt es sich häufig um einen alten Bekannten in neuem Gewand. So wird aus dem Feuervogel die Zombiekrahe und aus dem Feuer spuckenden Gnom ein Ninja mit Lasergewehr, der später auch noch zum untoten Soldaten mit Panzerfaust mutiert. So wird's leider sehr schnell langweilig.

Schicken Sie die Höllenschergen nach Hause, sammeln Sie ihre Seelen ein. Mit denen steigern Sie Johnnys Fähigkeiten und pimpen seine Waffen. Da die "Ghost Rider"-Kreaturen mehr als nur eine Seele im Leib haben, geht das Aufleveln recht flott. Bereits nach zwei bis drei Spielstunden hat Johnny alle möglichen Upgrades. Zwei Stunden später sind zudem alle Extras freigespielt.

Zwischen den Zu-Fuß-Abschnitten schwingt sich der Ghost Rider immer wieder auf sein feuriges Moped und brennt durch die Gegend. Die Zweirad-Einlagen spielen sich recht flott, sind aber noch eintöniger als das Rummelgatsche. Sie weichen Hindernissen aus, hüpfen über Fallgruben, rutschen unter Überhängen durch und ballern nebenbei Gegner aus dem Weg. **ab**



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Zusammengeklautes Action-Spektakel, das seine Sache aber ganz ordentlich macht.

Gut geklaut ist halb gewonnen... aber eben nur halb. "Ghost Rider" bedient sich dreist bei anderen Titeln, allen voran "God of War", erreicht aber nicht deren Klasse. Dafür ist der Spielablauf zu wenig abwechslungsreich: Kloppterei wie auch Zweiradmissionen nutzen sich zu schnell ab. Actionfans können aber mal reinspielen.

WERTUNG

Ghost Rider

PLAYSTATION 2

GUT

- ▲ Effektreiches Geprügel
- ▲ Intuitive Steuerung
- ▲ Massig Angriffs-Kombos

SCHLECHT

- ▼ Immer dasselbe
- ▼ Sehr kurz (ca. 6 Stunden)
- ▼ Zu wenige eigene Ideen

GRAFIK

16:9

70%

SOUND

DOLBY PRO LOGIC II

77%

STEUERUNG

82%

MEHRSPIELER

–



befriedigend

SPIELSPASS

71%



▲ **GETUNT:** Lichteffekte auf diesem Bild gibt es mehr als noch auf der PSP. Trotzdem gewinnt die Grafik auch auf der PS2 keinen Schönheitspreis. (PS2)



▲ **GEKAUFT:** Vic Vance lässt sich mal wieder von allerhand fiesem Geschmeiss engagieren. Da muss man auch schon mal auf die guten (Cops) ballern. (PS2)



GTA: VICE CITY STORIES

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Action-Adventure
	Hersteller Rockstar Games
	Entwickler Rockstar Games

- ▶ Spielt in den 80ern
- ▶ Umsetzung des PSP-Spiels
- ▶ Über 100 Lizenzsongs im Spiel
- ▶ Kein Multiplayer-Modus

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16

Internet www.rockstargames.com/vicecitystories

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2

erhältlich –30 €
dieser Ausgabe

Wie schon bei Liberty City Stories folgt einige Wochen nach der PSP-Version von GTA: Vice City die Umsetzung für die PlayStation2.

auf der PSP, liegt weniger am Game selbst als vielmehr am größeren Bildschirm (auch Fernseher genannt) und dem zweiten Analog-Stick des PS2-Controllers. Die Steuerung ist damit einfach angenehmer.

Ähnlich wie der Vorgänger ist auch "Vice City Stories" kein vollwertiges "GTA" – zumindest in den Augen all jener, die das geniale "San Andreas" gespielt haben. Es gibt keine Charakter-Entwicklung, keine Marathonläufe, kein Korbwettbewerb im Park – es fehlen also viele lustige Nebentätigkeiten!

Dafür kann man jetzt in der ganzen Stadt Häuser erobern und Geschäfte eröffnen. Raub, Erpressung und Drogenhandel sind zwar keine gesellschaftlich anerkannten Geschäftsfelder, dafür extrem lukrativ. Das wissen auch feindliche Gangs und attackieren Ihre Besitztümer regelmäßig.

Ansonsten spielt sich "Vice City Stories" so wie die früheren Folgen.

Man kann Stunden damit verbringen, die Stadt zu erkunden, Geheimnisse zu lüften oder Leute im Taxi durch die Gegend zu chauffieren. Wem das zu öde ist, der stürzt sich auf die Story-Missionen. Und die beginnen wieder mal mit wunderbar witzigen Filmsequenzen, die den Spieler in Windeseile in die Sex&Crime-Welt der 80er-Jahre beamten.

GESTATTEN: VANCE, VIC VANCE

Diesmal schlüpfen Sie in die Rolle von Victor "Vic" Vance, seines Zeichens Bruder von Lance Vance, den wir alle noch aus "Vice City" kennen. Um seine Familie finanziell unterstützen zu können, schließt sich Vic 1984 als Rekrut der U.S.-Armee an. Schnell erkennt er, dass sein Vorgesetzter Sergeant Martinez etwas unorthodoxe Vorstellungen von Recht

und Gesetz hat. Doch Vic braucht das Geld, deshalb arbeitet er – allen Gewissensbissen zum Trotz – für den korrupten Sergeant. Das Unheil nimmt seinen Lauf und schon bald überschlagen sich die Ereignisse in bester "GTA"-Manier.

Wie immer prägen bissige Dialoge und Scherze von herb bis derb die Story. Den gewohnt professionellen Sprechern gelingt es, eine hervorragende Atmosphäre aufzubauen: Sie werden sofort in die Geschehnisse hineingezogen – und finden so schnell nicht wieder heraus. Auch der Soundtrack ist gewohnt fantastisch. Bei Songs wie "Rock me like a hurricane" von den Scorpions oder "Everything counts" von Depeche Mode fühlt man sich unweigerlich in die Zeit der pinkfarbenen Anzüge und hellblauen Jeans zurückversetzt. **SZ ■**

Wenig überraschend: Im Vergleich zur PSP-Version hat sich wenig geändert. Die Grafik weist der Heimkonsole etwas mehr Effekte auf, der Detailgrad ist aber unverändert schlicht. Da stören dann die "GTA"-üblichen Pop-ups umso mehr.

Böser Fauxpas: Der Multiplayer-Modus der Handheld-Version wurde gelöscht. Dass sich "GTA: Vice City Stories" trotzdem besser spielt als



MEINUNG ► THOMAS SZEDLAK

Fazit: Ein abgespecktes "GTA" ist immer noch besser als viele andere Spiele.

Klar wäre uns ein vollwertiges "GTA" lieber, aber immerhin konzentriert sich Rockstar aufs Wesentliche – auf die Story-Missionen. Die sind cool, witzig und superspaßig. Fürs Auge wird nicht allzu viel geboten, für die Ohren dafür umso mehr. Eindeutig das richtige Spiel, um die Wartezeit auf "GTA IV" zu überbrücken.

WERTUNG

GTA: Vice City Stories

PLAYSTATION2

GUT
▲ Klasse Story
▲ Ungemein abwechslungsreich
▲ Grandioser Soundtrack

SCHLECHT
▼ Veraltete Optik
▼ Kein vollwertiges GTA
▼ Multiplayer-Modus fehlt



GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR
GAMES AKTUELL
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@cynamite.de**

Web: **www.cynamite.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,80 statt € 2,99 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent/Das ist der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweg:

☐ per Bankbuchung ☐ gegen Rechnung

(nur in Deutschland möglich)

Kontoinhaber

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Kartenführer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfels) bei Games Aktuell Abo-Service, c/o DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abonement dieser Bestellung.

Datum

Unterschrift (den Minderjährigen Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

an ihn/dem entsprechend, dass meine Daten bei der Durchführung des Vertrags und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Cynamite und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich will Games Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Games Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorbestellpreis von nur € 33,60 (Österreich € 36,00, Schweiz sfr 66,00), restliches Ausland auf Anfrage. Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Games Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr und verlängert sich automatisch. VG0407

Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abo-Prämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

- | | | |
|--|--|--|
| <p>■ "FIFA 06" für...</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ PC ■ PS2 ■ PSP ■ DS | <p>■ "Burnout Revenge" für...</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ PS2 ■ Xbox360 | <p>■ "Fahrenheit" für...</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ PC ■ PS2 |
| <p>■ "NFS: Most Wanted" für...</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ PC ■ PS2 ■ GBA ■ DS ■ GC ■ Xbox360 | <p>■ "Raptor-Gaming M2 Juego de Colores"</p> | <p>■ "Bundle 2Tech DualShock Max Memory 16 MB Card"</p> |

* Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

► **LEBENDIG:** Das A-Live-System steuert alle Figuren der Spielwelt. So lassen sich Stalker auch mal am Lagerfeuer nieder und stimmen ein Lied an. (PC)



CYNAMITE.de
my entertainment network
Den Mehrspieler-Nachtest
lesen Sie auf cynamite.de.



S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBYL



System: PC
Termin/Preis: 23.03.2007 - 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	THQ
Entwickler	GSC Game World

- Mix aus Shooter und Rollenspiel
- Großes, frei begehbare Szenario
- Original-Schauplätze
- Nutzt das A-Live-System
- Missionsbasierter Spiel Aufbau

PC-Anforderung High-End (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 18

Internet
www.stalker-game.com

Nach mehr als fünf Jahren Entwicklungszeit ist der verstrahlte Genre-Mix endlich fertig. Wir verraten, ob sich das Warten gelohnt hat.

Zwanzig Jahre nach dem Reaktorunfall von Tschernobyl ist das 30 Quadratkilometer große Gebiet, das das ehemalige Kraftwerk umgibt, nicht mehr wiederzuerkennen. In der verstrahlten Gegend, die von vielen nur 'Zone' genannt wird, leben abnorme Mutationen. Diese durchstreifen die karge Landschaft auf der Suche nach Frischfleisch. Dazu fällt saurer Regen aus tiefschwarzen Wolken, und seltsame, tödliche Anomalien lauern überall. Doch mit diesen Anomalien kamen auch die Arte-

fakte, seltsame Objekte, die auf Grund ihrer besonderen Eigenschaften von hohem Wert sind. Seit es die Artefakte gibt, glauben Menschen, in der Zone ihr Glück machen zu können. Diese Menschen werden Stalker genannt – und Sie sind einer von ihnen.

ENDZEITSTIMMUNG

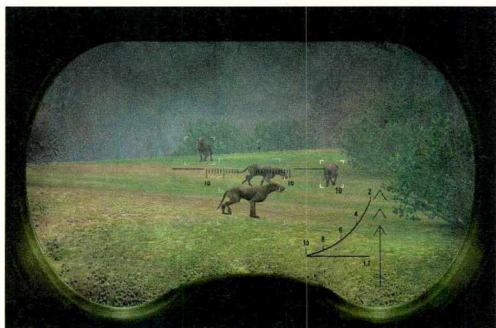
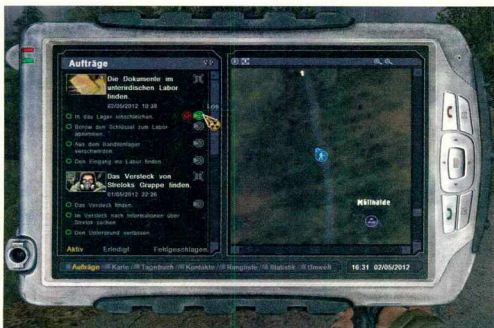
Das Design der riesigen Todeszone kann sich sehen lassen: Dynamische Wettereffekte, dichte Vegetation, verstrahlte Bereiche und gefährliche

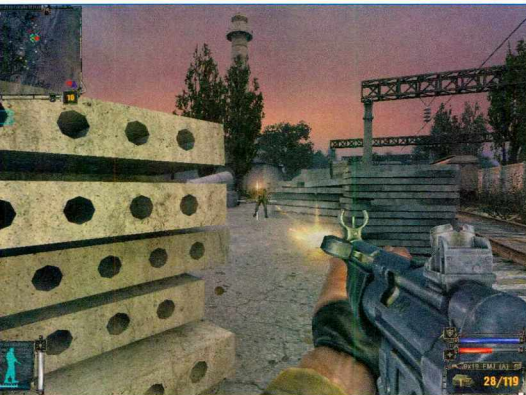
Anomalien erzeugen eine einzigartige und gleichzeitig seltsam authentische Atmosphäre. Auf Ihrem Weg durch das Gelände sammeln Sie Artefakte ein, erledigen allerlei Aufträge und interagieren mit den zahlreichen Fraktionen, die die Spielwelt bevölkern. Sie treffen auf andere Stalker, das russische Militär, Banditen und aggressive Kreaturen.

Sie entscheiden selbst, wie Sie mit den einzelnen Gruppen umspringen. Aber machen Sie sich die Wahl nicht zu leicht: Ihre Entscheidungen

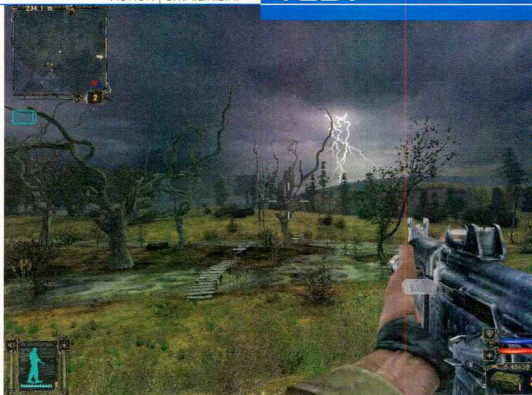
► **MODERN:** Ihr Protagonist ist mit einem PDA ausgestattet. Darauf finden Sie jederzeit alle wichtigen Infos. (PC)

► **HILFREICH:** Mit dem Fernglas können Sie die Gegend auskundschaften, bevor Sie sich weiter vorwagen. (PC)





▲ **TAKTISCH:** Menschliche Gegner ziehen sich taktisch zurück, fallen Ihnen in den Rücken oder verschanzen sich. Sie sollten also immer auf der Hut sein. (PC)



▲ **ATMOSPHÄRISCH:** Das Szenario ist sehr gelungen. Gewitter, Dauerregen und deprimierende Landschaften erzeugen Endzeitstimmung. (PC)

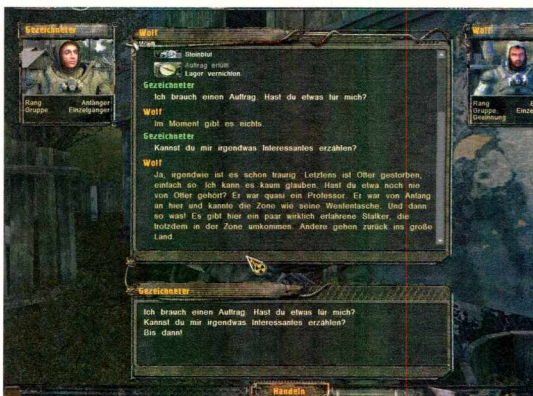
haben Konsequenzen! Nehmen Sie etwa den Auftrag an, einen anderen Stalker zu erledigen, verschmerzen Sie es sich in null Komma nichts mit Ihrer Zunft. Und wenn Sie einmal dem Falschen eine Waffe unter die Nase halten, werden Sie es bereuen: Unkenntnis der Spielwelt führt zu Beginn öfter mal zum vorzeitigen Bildschirmtod. Das gilt auch für die miese Ausrüstung, mit der Sie sich zunächst durchschlagen müssen. Nicht jedes Gebiet ist für Anfänger geeignet. Das sorgt erst mal für Frust, haben Sie sich aber in die erste Liga hochgespielt und Ihr Sturmgewehr geschultert, werden Sie die Herausforderung schätzen.

Apropos Realismus: Das gelungene A-Live-System vermittelt den Eindruck, man befände sich in einer sehr lebendigen Umgebung: Die verschiedenen Fraktionen gehen ihrem Tagewerk auch dann nach, wenn Ihr Charakter gerade nicht in der Nähe ist. Manchmal werden Sie so Zeuge eines Scharmützels zwischen Stalkern und Militärs, oder Sie beobachten eine Meute wilder Hunde, die einen Banditen zu Tode hetzt. A-Live gehört mit Sicherheit zu den Highlights des Titels.

SHOOTER PLUS ROLLENSPIEL

Wenn Sie sich mit anderen Charakteren unterhalten wollen, funktioniert das genauso wie in jedem x-beliebigen RPG. Außerdem haben Sie ein rollenspieltypisches Item-Menü, in dem Sie Waffen, Munition und diverse Gegenstände wie Verbandszeug, Nahrung und Energy-Drinks verwalten. Sie können natürlich nicht unbegrenzt Zeug mit sich herumschleppen. Haben Sie zu viel geladen, können Sie nicht mehr so lange rennen – sie müssen früher erschöpft stehen bleiben und Luft holen.

Ach ja, Rennen – das wohl wichtigste Spielelement. Entwickler GSC hat nämlich kurzerhand die ursprünglich eingeplanten Fahrzeuge entfernt. Der Grund? Man könnte damit angeblich in Zonen gelangen, die für Anfänger zu schwierig seien. Das wäre unserer Meinung nach das geringere Übel gewesen, denn 30 Quadratkilometer zu Fuß durchstreifen, das wird schnell laaaaaangweiiiiiiiiii! Besonders wenn man für einen einzigen Auftrag erst von A nach B und dann auch noch von B nach C rennen muss, um am Schluss wieder bei A zu landen. Das hätte nun wirklich nicht sein müssen.



▲ **UNTERHALTSAM:** Ein typisches Rollenspielelement sind die Dialoge. Fast jeder Charakter hat mehr oder weniger Interessantes zu berichten. (PC)

Die Schwächen des Titels macht der Shooter-Part größtenteils wieder wett. Menschliche Gegner verhalten sich sehr clever, sie laufen um Hindernisse herum, um Ihnen in den Rücken zu fallen, und üben auch mal den taktischen Rückzug. So kommen spannende Feuergefechte zustande, die sehr realistisch wirken – besonders weil Sie stets nachladen müssen und Ihre Waffe auch mal klemmt.

Gehen Sie zu aggressiv vor, haben Sie schon verloren. Wie John Rambo können Sie sich eh nicht aufführen, es gibt nämlich nie genug Munition für schwere Waffen.

Zum Schluss eine Meldung in eigener Sache: Der Mehrspieleranteil des Titels war in der uns vorliegenden Version noch nicht fertig. Wir liefern den Multiplayer-Test inklusive Wertung auf cynamite.de nach. **ab** ■



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Ein gelungener Genre-Mix, der mehr Licht als Schatten bietet. Seinen Vorschusslorbeeren wird der Titel aber keinesfalls gerecht.

Auf den ersten Blick ist "S.T.A.L.K.E.R." ein interessantes Experiment. Rollenspiel- und Shooter-Elemente wurden zu einem innovativen Titel zusammengefügt, dessen besondere Atmosphäre den Spieler schnell fasziniert. Mit der Entdeckerlaune ist es allerdings ebenso schnell wieder vorbei. Die öden Missionen gleichen einander einfach zu sehr und die Story mag nicht so recht in Fahrt kommen. Wer jedoch auf eine spannende Hintergrundgeschichte verzichten kann, findet bei "S.T.A.L.K.E.R." genügend Stärken, um eine ganze Weile Spaß zu haben.

WERTUNG

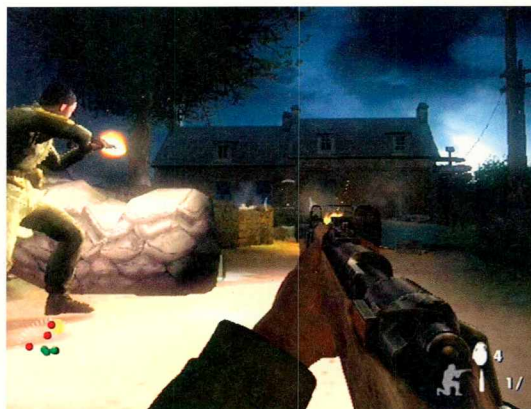
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl

PC	GRAFIK	82%
GUT	SOUND	80%
▲ Stimmiges Szenario ▲ Geniale Feuergefechte ▲ Gelungener Genre-Mix	STEUERUNG	85%
SCHLECHT		
▼ Stellenweise sehr schwer ▼ Langweiliger Spielablauf ▼ Viel zu lange Laufwege	MEHRSPIELER folgt auf cynamite.de OFFLINE: 2-32, ONLINE: 2-32	





▲ **HANDGRANATE REIN:** In kleinen Trupps greifen Sie deutsche Bunkeranlagen an, die Kameraden warten stets auf ihr Vorangehen. (PS2)



▲ **NACHTATTACK:** Sie nehmen Gebäude ein, um die Invasion vorzubereiten. Diese Gefechte aus der Deckung heraus sind recht spannend. (PS2)



MEDAL OF HONOR: VANGUARD

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Ego-Shooter
	Hersteller EA
	Entwickler EA Los Angeles

- ▶ Fortsetzung der Shooter-Serie
- ▶ Vier eigenständige Missionen
- ▶ Fallschirmsprünge sind neu

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 18

Internet

www.ea.com

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2
29.03.2007 – 60 €
dieser Ausgabe

Wii
29.03.2007 – 60 €
04/2006

Stell dir vor, es ist wieder PlayStation-Krieg, und keiner geht mehr hin: EA liefert einen neuen Tiefpunkt in der laaaangen Reihe der Weltkriegs-Shooter!

Kopf: Warum zum Teufel feuert mein Kamerad auf eine Holzsäule? Und warum sichert mein zweiter Kamerad in Richtung einer Mauer, anstatt auf das MG-Nest zu ballern? Zum Glück sind die deutschen Gegner ähnlich "gerissen": Von einem koordinierten Rückzug entlang der Landezone mal abgesehen, bleiben die grauen Burschen wie angewurzelt stehen, wenn sie umlaufen werden. Ihr komödiantisch überzeichnetes Geschrei ("Muss nachladen!!!!") passt somit zum teils unfassbar doofen Verhalten aller Beteiligten.

NICHT VIEL GELERNT

Fairerweise sei gesagt, dass Sie im Schlachtengetümmel wenig merken werden von diesen Patzern. Stellenweise kommt sogar richtig Spannung auf: Drücken Sie auf den L1-Knopf

des Pads, zielen Sie über Kimme und Korn und können sich aus der Deckung lehnen, um einen Feind nach dem anderen zu erledigen. Die Waffen sind dagegen, genau wie die ständig wiederkehrenden Aufgaben, nur Standard: Mit historischen Gewehren und Maschinenpistolen aller Kriegsparteien nehmen Sie Häuser ein oder wehren Angriffe ab.

Neu sind nur die drei grafisch spektakulären Fallschirmsprünge zu Beginn der Kampagnen. Sie dauern aber auch nur Sekunden. Genauso schnell vorüber sind einige Panzerangriffe, bei denen Sie mit Bazooka und Haftladungen zu Werke gehen. Scheitern Sie, müssen Sie ganze Abschnitte noch mal spielen, da die

Speicherpunkte viel zu weit auseinander liegen. Natürlich garnieren Wochenschau-Filmchen die Action: Hier erfahren Sie, wie und wo die 82. Armored Division der US-Army zum Einsatz gebracht wurde. Besonders viel hat das aber nicht mit Ihrem Alter Ego Frank Keegan zu tun. Anders als bei "Call of Duty 3" wird in den Zwischensequenzen keine Handlung erzählt – auch die vier Einsätze stehen in keinem engeren Zusammenhang.

Grafisch und den Umfang betreffend bleibt die neue "MoHr"-Episode somit hinter ihren Vorgängern und aktuellen Konkurrenten zurück. Hoffen wir, dass die Next-Gen-Versionen des Spiels namens "Airborne" die Mängel ausbügeln. **cb**

1 945: Der Zweite Weltkrieg tobte, und ich kämpfte mich in der vierten "Vanguard"-Kampagne gerade durch ein deutsches Bunkersystem. Während ein deutsches MG42-Sperfeuer auf den Sandsack vor mir schießt, jagen mir, also Corporal Keegan, Millionen Gedanken durch den



MEINUNG ► CHRISTIAN BLENDL

Fazit: Jetzt reicht's! Dieser lauwarmer Weltkriegs-Aufzug nervt mit üblen Speicherpunkten.

Den Trick kennen wir schon: Das Spiel ist viel zu kurz, deshalb zwingt man den Spieler, nach jedem Tod ewig lang Altbekanntes erneut zu spielen. Meine Herren, so geht's nicht! Auch die Flimmer-Optik fällt auf. Sehr gut sind das Herauslehnen aus der Deckung und die exakte Trefferabfrage. Trotzdem eine Enttäuschung!

WERTUNG

Medal of Honor: Vanguard

PLAYSTATION2

GUT

- ▲ Präzise Steuerung
- ▲ Packende Stellungskämpfe
- ▲ Fallschirmsprünge

SCHLECHT

- ▼ Karge Grafik, flimmert
- ▼ Gegner & Kameraden doof
- ▼ Kaum Speicherpunkte

GRAFIK 62%

SOUND 68%

STEUERUNG 89%

MEHRSPiELER 61%

OFFLINE: 2-4, KEIN ONLINE

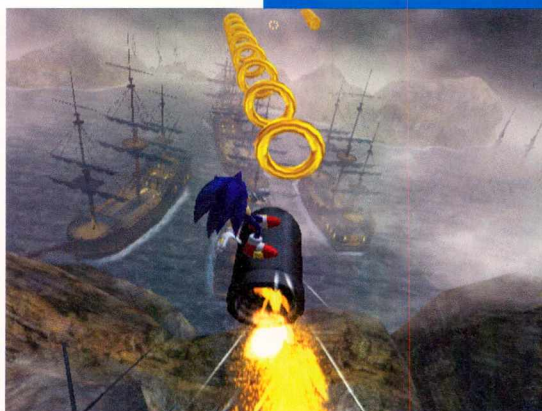


befriedigend
73%

Wussten Sie schon, dass... die letzte Mission ("Varsity") in der Realität nur einen Tag dauerte? Alliierte Fallschirmjäger überrannten im März 1945 deutsche Rhein-Liegenschaften.



▲ **MUSIKALISCH:** Bei diesem Minispiel müssen Sie eine vorgegebene Melodie nachgeigen. (Wii)



▲ **KÜNSTLERISCH:** Ungetrübte Weitsicht, schicke Effekte, keinerlei Ruckler – in grafischer Hinsicht gehört Sonic zu den Vorzeigtiteln für den Wii. (Wii)

SONIC UND DIE GEHEIMEN RINGE

System:
Termin/Preis:
Test in:

Wii

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Blau, aber nicht betrunken. Blitzschnell, aber nicht gedopt. Stachelig, aber total lieb: Segas irrwitziger Igel ist zurück – und überrascht uns alle!

zu allen "Sonic"-Machwerken der letzten Jahre) auch noch Spaß!

Mit wie viel Herzblut die japanischen Entwickler bei der Sache waren, erkennen Wii-Besitzer bereits an der Story des Hüpf-Abenteuers: So klagt ein Flaschengeist im Vorspann sämtliche Buchstaben aus den Geschichtsbüchern von Tausendund-einer Nacht. Sonic reist nun quasi von Märchenwelt zu Märchenwelt, um die verschollenen Dichtungen wieder herzustellen. Insgesamt spürt der Blaumann durch acht Szenarien.

Was zunächst nach minimalem Umfang klingt, entpuppt sich schon bald als arbeitsintensiver Brocken: Jede Welt ist nämlich in knapp ein Dutzend Missionen unterteilt. So müssen Sie etwa zuerst einfach nur ins Ziel kommen, später aber auf dem Weg dorthin alle Feinde umhauen.

Motivierend: Für jede erfolgreich absolvierte Aufgabe hagelt es Erfahrungspunkte. Je mehr Zähler Sie gesammelt haben, desto mehr Spezialtalente stehen Ihnen zur Verfügung. Während Einsteiger noch lahm durch die Gegend eiern, spürten fleißige Zocker dank Megaturbo und Sprungverbesserer fixer durch die Pampa.

Apropos durch die Pampa: Die eigentliche Spielmechanik erinnert an Genre-Klassiker wie "Crash Bandicoot" – die Umgebung ist dreidimensional, der Weg strikt vorgegeben. Ihre Aufgabe bei der virtuellen Achterbahnfahrt: Durch Kippen der Wiimote steuern Sie Sonic nach links oder rechts, geben Gas und bremsen ihn ab. Anstürmende Unholde werden in-

des im wahrsten Sinne des Wortes abgeschüttelt: Sobald Sonic springt, markiert ein Fadenkreuz alle erreichbaren Feinde. Jetzt muss der Spieler nur noch wild mit dem Controller wackeln, schon folgt eine Sturzattacke!

Neben dem Solopart bietet Sonics Wii-Debut noch eine Art "Mario Party" für Arme! Satte 45 Minispiele laden maximal vier Teilnehmer ein zum geselligen Miteinander. Die Qualität der Kurzvergnügen schwankt allerdings stark: Mal nutzen Sie die Wiimote als Geigenbogen (witzig und unterhaltsam!), mal rollen Sie Steinkugeln durch die Gegend (ungenau und dröge!). Als kostenlose Dreingabe ist die Multiplayer-Abteilung aber dennoch lobenswert.

tk ■

FAKTEN

	Genre Geschicklichkeit
	Hersteller Sega
	Entwickler Sega Japan
	► Erscheint nur für Wii
	► Acht Levels inklusive Tutorial
	► Party-Modus für vier Spieler
	► Szenario: Tausendundeine Nacht
PC-Anforderung –	
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Speichern	nach Missionen
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	
www.sega.de	

Sie fragen sich, auf welche Überraschung wir im Vorspann dieses Artikels anspielen? Nun, auf eine zweifache! Erstens ist "Sonic und die Geheimen Ringe" eine innovative Neuinterpretation der guten alten Jump'n'Run-Thematik, und zweitens macht das Spiel (ganz im Gegensatz

MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Es geschehen noch Zeichen und Wunder – Sonic macht endlich wieder Spaß!

Sega zeigt eindrucksvoll, wie exklusive Wii-Spiele auszuweisen haben: Schicke Kunterbuntergrafik, clever erdachte Kontrollen, motivierende Modi – die Ringjagd macht vieles richtig. Schade allerdings, dass trotz der eigentlich simplen Mechanik oft Frust aufkommt. Die Leveldesigner sollten mal Nachhilfe bei Nintendo nehmen!

Musikalisches Massaker: Bei der Zusammenstellung des Soundtracks haben die Entwickler Humor bewiesen – der Titelsong stammt offenbar von einer lokalen Schmiermetalband.

WERTUNG

Sonic und die Geheimen Ringe

Wii	GRAFIK	16/9	80%
GUT			
▲ Wunderhübsche Grafik			
▲ Gewitztes Spielprinzip			
▲ Ordentlicher Party-Modus			
SCHLECHT			
▼ Steuerung ab und an ziemlich hakelig			
▼ Diverse Fruststellen			
▼ Wenig Tiefgang			
	SOUND	DOLBY PRO LOGIC II	73%
	STEUERUNG		77%
	MEHRSPIELER	OFFLINE: 2-4	75%
			78%

► **STUMPF:** Die Grafik ist zwar etwas höher aufgelöst als auf den Konsolen, wirkt aber weniger plastisch. (PC)

▼ **BLEIBT BEIM ALTEN:** Gespeichert wird serientypisch an den altdmischen Schreibmaschinen. (PC)



FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Capcom

- Entspricht inhaltlich der PlayStation2-Fassung
- Grafisch dezent aufgemöbelt
- Steuerung nur mit Gamepad oder Tastatur möglich

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 18

Internet

www.ubisoft.de

Es soll ja tatsächlich immer noch Zocker geben, die "Resident Evil 4 (dt.)" nicht gespielt haben. Also, ihr beiden Kostverächter, hier ein kurzer Abriss der Super-Software: Die Fortsetzung der berühmten Serie hebt sich deutlich von den Vorgängern ab. Vorberechnete Render-Tapeten und

störrische Kontrollen waren gestern, heute stapft Leon S. Kennedy aus einer Art Verfolgerperspektive durch genial konstruierte 3D-Areale.

Wer sich allerdings auf eine angepasste Maussteuerung gefreut hat, der kann jetzt losweinen: Auch auf dem PC lässt sich "Resident Evil 4 (dt.)" nur mit einem Pad wirklich gut bedienen. Über die unsägliche Tastaturvariante breiten wir lieber mal den Mantel des Schweigens. Ebenfalls ziemlich bekackt: Anders als auf den Konsolen laufen die Zwischensequenzen zum Großteil nicht in Echtzeit ab, sondern sind vorgeordnete Videoschnipsel, deren Auflösung gerade mal Fernsehniveau erreicht.

Mehr Mühe haben sich die Entwickler bei der eigentlichen Spielgrafik gemacht. Im Setup-Menü lassen sich alle gängigen Monitorauf-

lösungen einstellen und die Texturen wirken knackiger als noch auf dem GameCube und der PS2. Mit originären PC-Titeln kann die betagte Optik aber dennoch nicht mithalten, zumal einige Konsoleneffekte wie Lichtein-

strahlung, Nebel und Schatten offensichtlich wegrationalisiert wurden. Angeblich will Entwickler Capcom aber genau aus diesem Grund einen entsprechenden Grafikpatch nachliefern – wir sind gespannt ... **tk**

RESIDENT EVIL 4 DT.

System:	PC	PS2	PS3	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 30 €	erhältlich – 30 €	erhältlich – 30 €	erhältlich – 30 €	erhältlich – 30 €	erhältlich – 30 €
Test in:	dieser Ausgabe	93% – 12/2005			93% – 03/2005	

Ubisoft veröffentlicht das bis heute beste Gruselspiel endlich auch für den PC. Schluder-Umsetzung oder ultimative Version? Wir sagen es Ihnen!

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Unvergleichlicher Spielrhythmus	▼ Etwas belanglose Story
▲ Famose Inszenierung	▼ Gewöhnungsbedürftige Steuerung

GAMECUBE	GRAFIK 16:9 (NICHT ANAMORPH)	85%	SEHR GUT
Systemvorteile	SOUND DOLBY PRO LOGIC II	87%	SEHR GUT
+ Perfekt aufs Cube-Pad abgestimmte Steuerung	STEUERUNG	88%	SEHR GUT
Systemnachteile	MEHRSPIELER	–	SEHR GUT
– Bonuskapitel der anderen Versionen fehlt			93%
PLAYSTATION2	GRAFIK 16:9, PROGRESSIVE SCAN	84%	SEHR GUT
Systemvorteile	SOUND DOLBY PRO LOGIC II	87%	SEHR GUT
+ Anamorphes 16:9-Bild	STEUERUNG	85%	SEHR GUT
Systemnachteile	MEHRSPIELER	–	SEHR GUT
– Diverse Ruckler			93%
PC	GRAFIK 16:9	84%	SEHR GUT
Systemvorteile	SOUND	87%	SEHR GUT
+ Etwas schärfere Grafik	STEUERUNG TASTATUR, GAMEPAD	81%	SEHR GUT
Systemnachteile	MEHRSPIELER	–	SEHR GUT
– Keine Maussteuerung			90%
– Pixelige Zwischensequenzen			
– Fehlende Effekte			



MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Never change a winning Game! Capcoms Horror-Knaller ist auch auf dem PC ein Hit.

Klar, die Rechnerversion des modernen Action-Klassikers macht vor allem in Sachen Grafik einen etwas verstaubten Eindruck, am genialen Spielablauf ändert das aber rein gar nichts. Und wer sich über die fehlende Quicksave-Funktion ärgert, dem sei gesagt: Das ist gut so und fördert die Spannung – basta!

Der Horror geht weiter: Capcom werkelt derzeit an zwei weiteren "Resident Evil"-Titeln – dem fünften Teil der Serie und der Wii-exklusiven "Umbrella Chronicles"-Episode.

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 18
Internet	www.callofduty.com



CALL OF DUTY 3

System:

Termin/Preis:

Test in:

PS2

erhältlich – 60 €
80% – 01/2007

PS3

23.03.2007 – 70 €
dieser Ausgabe

Xbox

erhältlich – 60 €
81% – 12/2006

Xbox 360

erhältlich – 70 €
86% – 12/2006

Wii

erhältlich – 60 €
76% – 01/2007

Die Pflicht ruft jetzt auf der PlayStation3! Allerdings ist die Fratze des Krieges auf Sonys Kiste nicht ganz so schön wie auf der Xbox360.

Zum dritten Mal treten die "Call of Duty 3"-Soldaten nun schon bei uns zum Test an. Um unsere werten Stammleser nicht zu langweilen, hier die Story im Schnelldurchlauf:

Zweiter Weltkrieg. Alliierte gegen Nazis. Optimale Rahmenbedingungen für einen Ego-Shooter also. Wie erwartet, lässt die PS3-Fassung seine PS2-, Xbox- und Wii-Waffenbrü-

der technisch klar hinter sich. Deshalb beschränken wir uns auch auf einen Wertungsvergleich mit der Xbox360-Version – und da zieht wiederum die PS3 den Kürzeren.

Die wunderbar dreckig-authentischen Kulissen sehen zwar auch auf der PS3 gut aus, ruckeln bei den häufigen Massenaufläufen aber fröhlich vor sich hin. Auf die Spielbarkeit wirkt sich das nur selten negativ aus, eine Enttäuschung ist's trotzdem. Auch die stellenweise arg gerasterten Schatten und einige schwache Texturen passen nicht wirklich in einen Next-Gen-Shooter.

Trotz allem: "Call of Duty 3" bleibt ein souverän inszenierter Shooter mit fantastisch choreographierten Momenten. Wir hätten uns auf der

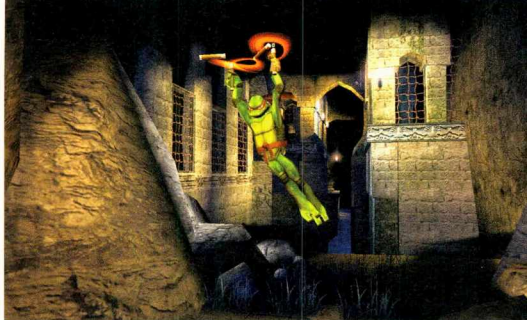
potenten PS3-Hardware aber mehr erwartet als die schlechtere Umsetzung eines Xbox360-Titels. **fk**



▲ **MASSENSCHLACHT:** Die Anzahl der Charaktere auf dem Bildschirm ist stellenweise enorm. Allerdings ruckelt das Spiel auf der PS3 dann gelegentlich. (PS3)

WERTUNG	
sehr gut	
GUT	
▲ Fette Massenschlachten ▲ Dichte Atmosphäre, ...	
SCHLECHT	
▼ ... die auf der PS3 unter den Technikschwächen leidet	
XBOX360	SPIELSPASS
GRAFIK 89%	86%
SOUND 90%	
STEUERUNG 88%	
MEHRSPIELER 88%	
PLAYSTATION3	SPIELSPASS
GRAFIK 80%	83%
SOUND 90%	
STEUERUNG 88%	
MEHRSPIELER 84%	





▲ **SCHLAUE KRÖTE:** Michelangelo überwindet Abgründe, indem er seine Nunchakus so schnell rotieren lässt, dass sie ihm als Propeller dienen. (PC)

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

PC-Anforderung Standard (S. 53)
 Texte/Stimmen deutsch/deutsch
 Speichern automatisch
 Schwierigkeitsgrad
 leicht mittel schwer
 Altersfreigabe ab 12
 Internet
www.ubi.com

Xbox 360	GameCube	Wii
erhältlich – 50 €	erhältlich – 30 €	erhältlich – 60 €

Auch in TMNT™ wird noch gehauen und getreten, allerdings kommen die Recken einzeln dran und prügeln sich auch nicht mehr ganz so oft wie bisher. Die neuen Ubi-Schildkröten sind hauptsächlich damit beschäftigt, nach Art des persischen Prinzen über Dächer und Häuserschluchten zu hüpfen und an Wänden entlangzulaufen. Das klappt dank vollautomatischer Steuerung nahezu problemlos. Wollen Sie etwa an einer Mauer entlangrennen, bewegen Sie den Stick einfach in die entsprechende Richtung und drücken eine Symboltaste. Sobald die Panzerreche die Wand erreicht, flitzt sie unweigerlich los und ist kaum noch zu bremsen. Das ist allerdings nicht besonders vorteilhaft, wenn Sie gerade auf einer winzigen

Jahrelang finanzierte Konami die Pizza-Leidenschaft der gepanzerten Kampfkunst-Kröten. Dabei kamen stets spielerisch durchschnittliche Massenkloppereien heraus, die eigentlich nur echte "Turtles"-Fans richtig umgehen haben. Pünktlich zum Start des neuen Kinostreifens haben sich Rafael, Donatello, Michelangelo und Leonardo einen neuen Pizza-Lieferanten organisiert – näm-



Fazit: Neue Turtles-Erfahrung: Das Krötenspiel zum Film ist mehr Hüpferei als Klopperei.

An Wänden entlanglaufen, über Hindernisse und Häuserschluchten springen, in Arenakämpfen Feinde umhauen, wieder an Wänden entlanglaufen... Das ödet einen mit der Zeit an. Fans der Ninja-Echsen ist der monotone Ablauf aber egal, sie erfreuen sich an den stylischen Moves und den tollen Animationen der vier Helden.

GUT	SCHLECHT
▲ nette Optik und Animationen	▼ monotoner Spielablauf
▲ simple Steuerung	▼ störende 16:9-Balken
▲ viele Checkpoints	▼ nervige Kommentare

PC					
Systemvorteile		GRAFIK		73%	☆☆☆ WESTGUT befriedigend SPIELSPASS 73%
+ Schärfere Bild		SOUND		60%	
+ Günstiger Preis		STEUERUNG		80%	
		MEHRSPIELER		-	

PLAYSTATION 2

Systemnachteile

- Teurer als PC-Version

Kategorie	Prozentwert
GRAFIK	70%
SOUND	60%
DOLBY SURROUND 5.1	
STEUERUNG	80%
MEHRSPIELER	-

WERTUNG

★★★★ **befriedigend**

SPIELSPASS

72%

Wussten Sie schon, dass... die Namensgeber der Kampfkröten die vier Künstler Leonardo da Vinci, Michelangelo Buonarroti, Raffael Santi und Donatello di Niccolò di Betto Bardi waren?

**Zu dieser Testrubrik gehören:
Adventure, Rollenspiel,
Action-Rollenspiel und
Online-Rollenspiel.**

**TITAN QUEST: IMMORTAL THRONE**

IM TEST ► Behutsam aufgemöbelt: Der König der Action-RPGs untermauert seinen Spitzenplatz.



INHALT

Titan Quest: Immortal Throne	76	PC	PS2	XBOX	WII
Avatar: Der Herr der Elemente	76	PC	PS2	XBOX	WII

GENREHIGHLIGHTS

04 | 2007

01 FINAL FANTASY XII



02 WORLD OF WARCRAFT



05 TITAN QUEST



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	XBOX	WII	DS	3DS	PS3	XBOX360	WIIU
1	Final Fantasy XII	Rollenspiel	Koch Media	03/2007	93%	93							
2	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi Games	03/2005	92%	92							
3	The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	2K Games	05/2006	92%	92				92			
4	Dragon Quest: Die Reise des verfluchten Königs	Rollenspiel	Koch Media	05/2006	92%		92						
5	Titan Quest	Action-Rollenspiel	THQ	07/2006	90%	90							
6	Paper Mario: Die Legende vom Äonentor	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	90%								90
7	Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	Koch Media	04/2005	89%	89							
8	Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	01/2005	88%	88			88				
9	Final Fantasy X-2	Rollenspiel	Electronic Arts	03/2004	88%		88						
10	Kingdom Hearts 2	Action-Rollenspiel	Koch Media	10/2006	87%		87						
11	Suikoden V	Rollenspiel	Konami	10/2006	87%		87						
12	Star Wars: Knights of the Old Republic II – The Sith Lords	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87			87				
13	Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87							
14	Guild Wars: Nightfall	Online-Rollenspiel	Ncsoft	01/2006	86%	86							
15	Fire Emblem: Path of Radiance	Rollenspiel	Nintendo	12/2005	86%							86	
16	Marvel: Ultimate Alliance	Action-Rollenspiel	Activision	01/2007	86%	83	85		85	86			75
17	Ankh: Herz des Osiris	Adventure	BHV	12/2006	85%	85							
18	Neverwinter Nights 2	Action-Rollenspiel	Atari	12/2006	85%	85							
19	Sam & Max: Episode 3	Adventure	Telltale Games	03/2007	83%	83							
20	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	10/2005	83%	83							

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

FAKTEN

Genre	Action-Rollenspiel
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	www.titanquest.de

TITAN QUEST: IMMORTAL THRONE

System: PC
 Termin/Preis: 29.03.2007 – 30 €
 Test in: dieser Ausgabe

**Die mächtigen Monster von Titan Quest haben Ihnen den Schlaf geraubt?
 Im Add-on Immortal Throne können Sie sich revanchieren!**



▲ **EIN SO GENANNTES HELDENMONSTER:** Diese besonders kräftig-mächtigen Kreaturen beschenken Ihnen extrem viel Beute und Erfahrungspunkte. Aber sie sind natürlich auch relativ schwer aus den Stiefeln zu klatschen. (PC)

Zugegeben, "Immortal Throne" erfindet das Rollenspiel nicht neu. Genau wie im Hauptprogramm haben Sie sich durch riesige Monsterhorden. Das klingt abgedroschen, doch hebt sich "Titan Quest" durch eine exzellente Präsentation und den motivierenden Spielablauf aus dem Sumpf der "Diablo-Klone" ab. Das Add-on erweitert die Spielwelt um das Höllenreich Hades. Das ist sehr düster, aber wer hätte in der Unterwelt auch Sonnenschein erwartet?

Lernwillige Helden können sich an der neuen Meisterschaft der Traumbeherrschung versuchen, die sich harmonisch in die bekannten Talentbäume eingliedert. Abseits Ihrer Hauptaufgaben nehmen Sie jede Menge Nebenaufträge an, die erfreu-

lich vielfältig ausfallen. Außerdem klabauern Sie zahlreiche neue Ausrüstungsgegenstände zusammen. Die brauchen Sie auch, denn der Schwierigkeitsgrad ist spürbar höher als im Hauptprogramm. Wer das mochte, bucht auch den Hades-Trip. **fk**

WERTUNG **sehr gut**

GUT

- ▲ Stimmige neue Spielwelt
- ▲ Tolle Traumbeherrschung
- ▲ Äußerst motivierend

SCHLECHT

- ▼ Unverderbte Talentbäume

PC **SPIELSPASS**

GRAFIK	86%
SOUND	85%
STEUERUNG	90%
MEHRSPIELER	81%

90%

FAKTEN

Genre	Action-Rollenspiel
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	www.thq.de

AVATAR: DER HERR DER ELEMENTE

System: PC PS2
 Termin/Preis: erhältlich – 30 € erhältlich – 40 €
 Test in: –

Aus einer Zeichentrickserie für Kinder muss nicht zwangsläufig ein simpler Hüpfen werden: Avatar ist ein überraschend unterhaltsames Action-RPG.

In der Zeichentrickserie "Avatar", geht es um den Jungen Aang. Er besitzt die einmalige Gabe, Feuer, Wasser, Luft und Erde zu kontrollieren. Aber sein Talent macht den unerfahrenen Jüngling zur Zielscheibe der Feuernation, die nach der Vorherr-

schaft im Fantasy-Reich giert. Im Spiel zur Serie helfen Sie Aang bei seiner persönlichen Entwicklung, damit er die Welt im Gleichgewicht halten kann. Welche Vorgehensweise bietet sich dazu wohl an? Das Erlernen diplomatischen Geschicks?

Ach, wo denken Sie hin – "Avatar" ist eine amerikanische Erfindung. Sie vermöbeln also gehörig viele Feinde.

Das Ganze spielt sich allerdings nicht so fade wie befürchtet, stecken doch nette Bewährungsmöglichkeiten für die Bewegungssensoren der Wiimote und Rollenspiel-Elemente im hübschen Abenteuer. So sacken Sie regelmäßig neue Ausrüstungsgegenstände ein, geben Geld bei Händlern aus und lesen in Ihrem Journal die aktuellen Aufträge nach. Außerdem wird Ihre schließlich auf vier Kinderkrieger anwachsende Truppe regelmäßig mit neuen Fähigkeiten belohnt.

Trotz der Tiefgang-Überraschung finden wir aber auch Kritikpunkte: Ein

Action-RPG mit vier Charakteren OHNE Mehrspieler-Modus – das ist ein böser Patzer. Außerdem entpuppen sich die Missionen meistens als recht anspruchslos und wiederholen sich in ihrer Macht. **fk**

WERTUNG **befriedigend**

GUT

- ▲ Interessanter Genre-Mix
- ▲ Schöne Grafik

SCHLECHT

- ▼ Kein Mehrspieler-Modus
- ▼ Wii-Fassung viel teurer

Wii **SPIELSPASS**

GRAFIK	70%
SOUND	68%
STEUERUNG	73%
MEHRSPIELER	–

71%



▲ **IM TEAM:** Links verhauen Aang und sein Kumpel Sokka einen gewaltigen Endgegner. Rechts plaudert Aang mit einigen Dorfbewohnern. (Wii)

McMEDIA®

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

Nintendo DS Lite

NINTENDO DS™

+ GRATIS-SPIEL Zoo Tycoon

LIMITIERT!

NDS Lite: Leichter, schmaler, hellere Bildschirme, bessere Steuerung sowie längere Spieldauer und kürzere Ladezeit.

Mit Zoo Tycoon DS werden Sie zum Zoo-Direktor! Die fesselnde Wirtschaftssimulation Zoo Tycoon durch die geniale DS-Technik mit Touch Screen und Doppelbildschirm zum ersten Mal auf einem Handheld!



GRATIS!



Einzelpreise:

Nintendo DS Lite 149,00

Zoo Tycoon 39,99

Sie sparen: 39,99

149,-

Das Angebot gilt auch beim Kauf eines Nintendo DS Lite pink.

GRATIS-COUPON Nr. 1

Beim Kauf des „Nintendo DS Lite“ (Weiß oder Pink) und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie das Spiel „Zoo Tycoon“ im Wert von € 39,99 gratis dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

Ein McMEDIA-Gamestore ist auch in Ihrer Nähe!

Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

Jetzt mit 14 megastarken

Gratis-Coupons

Castlevania: Portrait of Ruin



LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 2

Beim Kauf von „Castlevania: Portrait of Ruin“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **Stylus Set** bestehend aus 3 Ersatzstiften und 1 Daumenring für NDS Lite **gratis** dazu!
Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

37,99
statt 39,99

Avatar: Der Herr der Elemente

Avatar: Der Herr der Elemente

Theme Park

Theme Park
VO: 22.03.07

Meine Tierarztpraxis

Meine Tierarztpraxis
VO: 22.03.07

Mein Gestüt

Mein Gestüt
VO: 22.03.07

je 39,99

Lost in Blue 2

Lost in Blue 2
VO: April 07

Yu-Gi-Oh! GX: Spirit Caller

Yu-Gi-Oh! GX: Spirit Caller
VO: 22.03.07

je 34,99
statt 39,99

2 Spiele Oster-Bundle:
Cars + Die Unglaublichen 2

39,99

Einzelpreise:
Cars: 29,99
Die Unglaublichen 2: 19,99
Sie sparen: 9,99

2 Spiele Oster-Bundle:
2 SpongeBob-Spiele

39,99

Einzelpreise:
Kreatur aus der krossen Krabbel: 39,99
Der gelbe Rächer: 29,99
Sie sparen: 29,99

2 Spiele Oster-Bundle:
Zoo Tycoon + Age of Empires

49,99

Einzelpreise:
Zoo Tycoon: 39,99
Age of Empires: 39,99
Sie sparen: 29,99

NDS Lite Pack 1

Tasche
2 Ersatzstifte
2 Daumenringe
2 Bildschirm-schutzfolien

9,99

NDS Lite Pack 3

Tasche
Stereo-Ohrhörer
Ersatzstift
Daumenring
Bildschirmschutzfolien
3 Spieleleerhüllen
Schutzdeckel für Spielstift
1 Tragieremen für Handgelenk und Hals

14,99

NDS Lite Tasche Nintendogs

je 14,99

NDS Lite Tasche Mario

In verschiedenen Farben erhältlich

GAME BOY ADVANCE™

Meine Tierpension

Meine Tierpension

Spyro Adventure

Spyro Adventure

je 20,-

je **26,99**

Couponpreis



English Training

je 29,99 Preis ohne Coupon



Big Brain Academy



Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging

je **35,99**

Couponpreis

10%

je 39,99 Preis ohne Coupon

GRATIS-COUPON Nr. 3

Beim Kauf eines der auf dieser Seite präsentierten **Nintendo DS Spiele** und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **10% Oster-Rabatt!** Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht! Es kann nur ein Coupon pro Spiel eingelöst werden.



Harvest Moon

V0.13.04.07



Diddy Kong Racing

V0.20.04.07



Hotel Dusk - Room 215

V0.13.04.07



Mario Slam Basketball



Pokémon Ranger

V0.13.04.07



Animal Crossing



Nintendogs Dalmatiner & Friends



Nintendogs Dachshund & Friends



Nintendogs Labrador & Friends

Xbox 360 Mega-Bundle

Xbox 360 Premium mit 20 GB Festplatte

- + 2 Wireless Controller
- + 3 Spiele
(Call of Duty 3, Kameo,
Project Gotham Racing 3)
- + 3 Monate Xbox Live
- + Call of Duty 3 Faceplate

EXKLUSIV BEI McMEDIA

USK 18

GRATIS-COUPON Nr. 4

Beim Kauf des „Xbox 360 Mega-Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine exklusive **Xbox 360 Faceplate** im **Call of Duty 3 Design** und **2 Xbox 360 Spiele** sowie ein **Xbox Live Abo für 3 Monate gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!



Einzelpreis: 44,99
Wireless Controller

399,-

Bundle-Preis

Einzelpreise:

- Xbox 360 inkl. 20 GB Festplatte
- + Wireless Controller: 399,99
- Call of Duty 3: 59,99
- Zweiter Wireless Controller: 44,99
- Call of Duty 3 Faceplate: 19,99
- Xbox Live Abo 3 Monate: 19,99
- Kameo: 29,99
- Project Gotham Racing 3: 29,99

Sie sparen: 205,93

XBOX 360 AKTIONSPREIS

Xbox 360 inkl. 20 GB Festplatte
1 Wireless Controller
und Call of Duty 3 Faceplate

NUR 299,-
statt 419,98

Gültig vom 23.3. - 7.4.07

* Kameo und PGR3 sowie ein Gutschein für 3 Monate Xbox Live werden in einer DVD-Hülle ausgeliefert.

Call of Duty 3 „GOLD“ + Faceplate

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 5

Beim Kauf von „Call of Duty 3 Gold“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine limitierte **Xbox 360 Faceplate gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!



59,99
statt 69,99

VO: 22.03.07 USK 18

Guitar Hero 2 + Gitarre

84,99
statt 89,99



VO: 05.04.07

Def Jam Icon

59,99
statt 69,99

VO: 22.03.07 USK 18

Xbox 360 Wireless Racing Wheel + Project Gotham Racing 3

115,-
statt 119,99



OEM-Version

Call of Duty 2 Classic + T-Shirt

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 6

Beim Kauf von „Call of Duty 2 Classic“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein limitiertes **T-Shirt gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!



24,99
statt 29,99

USK 18



179,-
statt 199,99

Xbox 360
HD-DVD Player



je 29,99
Project Gotham
Racing 3 Classics



Xbox 360
Kamera
Live Vision

je 49,99

Xbox 360
Wireless
Headset

Wii Sports Bundle + Wii Tasche

Wii Konsole
+ Fernbedienung
+ Nunchuk
+ Wii Sports
+ Wii Tasche

Inhalt:

Wii-Konsole inkl. einer schnurlosen Wii-Fernbedienung, ein Nunchuk-Controller sowie eine Sammlung von fünf Wii Sports-Spielen auf einer Disk, die über einfache Körperbewegungen gesteuert werden können.

Wii ist abwärtskompatibel zu allen GameCube-Spielen!

249,-

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 7

Beim Kauf des „Wii Sports Bundles“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine hochwertige und besonders schicke **Wii-Tasche gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!



Wii Sports Pack

Tennis- und Golfschläger Aufsatz, Aufnahme für Wii-Fernbedienung

19,99

statt 29,99



Wii Protection Kit

Silikon-Schutzhüllen für Wii-Nunchuk und Wii-Fernbedienung. In verschiedenen Farben erhältlich.

je 9,99

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2 + Dragon Ball Tasse mit 12 Figuren



57,99

statt 59,99

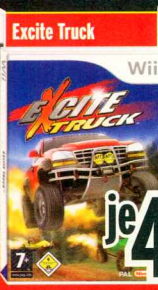
EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 8

Beim Kauf von „Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine coole **Tasse mit 12 Dragon Ball Z Figuren gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!



The Legend of Zelda: Twilight Princess



Excite Truck



Wing Island

je 49,99



Medal of Honor Vanguard



SSX Blur



Avatar: Der Herr der Elemente



Eledees

je 54,99

statt 59,99

Pokémon

TRADING CARDS

Pokémon

EX Tin Deck Box Serie 2
+ limitierter Promo Booster

3 verschiedene Tin Boxen
im Pokémon Design.

je **19,99**
statt 7,50

Ab 10 Jahren

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 9

Beim Kauf einer „Pokémon Tin Deck Box“ und
gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten
Sie einen limitierten **Pokémon Promo Booster**
gratis dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

Inhalt je Box:

- 2 x EX Dragon Frontiers Booster
- 1 x EX Crystal Guardians Booster
- 2 x EX Delta Species Booster
- 1 x Holo Sonderkarte.

Pokémon Portfolio 4-Pocket Generic Series 2

Die neuen Deck
Protektoren von
UltraPRO mit den
beliebtesten Poku-
mon-Charakteren
14 Seiten mit je 4
Steckplätzen.

6,99
statt 7,50



Pokémon: EX Dragon Frontiers Booster deutsch



je **3,49**
statt 7,50

Mit über 100 neuen
Karten zum Sammeln.

Pokémon EX Dragon Frontiers Themen Decks deutsch

Die beiden Themen-
decks können be-
liebig mit Karten
aus den Booster-
packungen ergänzt
werden.

je **9,99**
statt 10,49

Inhalt:

Ein spezialisiertes Deck mit 60 Karten inkl. einer
Premiumkarte, 1 Regelheft, 1 Spielunterlage für
zwei Spieler, 1 Pokémon-Münze, verschiedene
Spielmarken

Ab 10 Jahren

NARUTO CARD GAME

TRADING CARDS

je **9,99**
statt 10,49

Ab 10 Jahren



Naruto Starter Deck deutsch

Inhalt:

- Vorkonstruiertes Deck mit
40 Karten (2 Holokarten,
38 normale Karten)
- 28-seitiges Regelheft
- 6 Spielmarken
- Spielunterlage
- Kartenliste

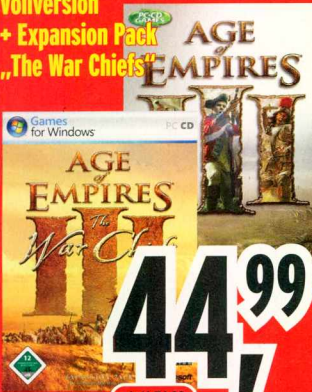
Naruto Booster Serie 2 deutsch

8 Karten inkl. einer
holografischen Karte

1,99
statt 2,49



Age of Empires 3 Spar-Bundle Vollversion + Expansion Pack „The War Chiefs“



44,99
statt 74,98

Rise of Nations 2 - Rise of Legends

29,99
statt 39,99



Die Sims 2: Vier Jahreszeiten

27,-
statt 29,99

Fable: The Lost Chapters

24,99
statt 29,99



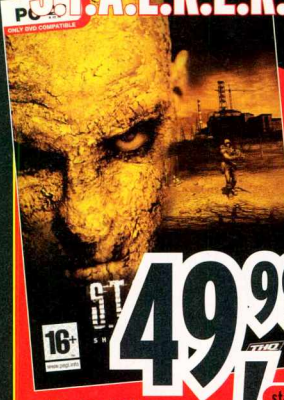
Star Wars Battlefront World Series Of Poker



10,-
je

SpongeBob Schwammkopf: Film ab!

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl + T-Shirt



EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 10

Beim Kauf von „Stalker“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **Stalker-T-Shirt gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

Der Herr der Ringe Online: Die Schatten von Angmar Pre Order Pack mit McMEDIA- exklusiven In-Game Item



EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 11

Beim Kauf des „Herr der Ringe Pre Order Packs“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie das limitierte **In-Game Item „Waybread of Imladris“** (Effekt = 3% mehr Erfahrung!), das es nur bei McMEDIA gibt, **gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

Command & Conquer 3 Tiberium Wars Kane Edition + GRATIS-Pin (NOD oder GDI)



LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 12

Beim Kauf der „C&C 3 Kane Edition“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen limitierten **Pin (NOD oder GDI) gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

UNCUT VERSION!

- + Bonus-DVD
- + exklusive Spielinhalte
- + neue Mehrspieler-Karten
- + 3 Einheiten Skins
- + 5 Wallpaper

54,99
statt 59,99

VÖ: 29.03.07 USK 18

PlayStation 3

+ Tasche im PS3-Design

Inhalt: PS3 Konsole mit 60 GB Festplatte, Sixaxis Controller, Netzwerk-Kabel, Mini-USB-Kabel, Stromkabel, Multi-AV-Kabel.

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 13

Beim Kauf der „PlayStation 3“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine exklusive **Tasche im PS3-Design gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht! Nicht kombinierbar mit anderen PS3-Aktionen.

PLAYSTATION 3

PLAYSTATION 3
Ich hab sie!

McMEDIA

599,-

V0.23.03.07

Tony Hawk's Project 8

+ Lanyard + Making of DVD

59,99

statt 71,99

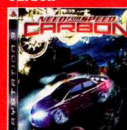
TONY HAWK'S
PROJECT 8

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 14

Beim Kauf von „Tony Hawk's Project 8“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine limitierte **Making of DVD** und ein **Lanyard gratis** dazu! Gültig bis 30.04.2007, solange der Vorrat reicht!

V0.23.03.07

Fight Night
Round 3Untold Legends -
Dark KingdomNeed For Speed
CarbonTiger Woods
PGA Tour 07Call of Duty 3
USK18Marvel:
Ultimate Alliance

Def Jam Icon

Virtua Fighter 5

je 59,99

statt 69,99

V0.23.03.07

PS2
PlayStation.2

SONY PLAYSTATION 2

Avatar:
Der Herr
der Elemente

39,99

Der Herr der Ringe:
Das dritte Zeitalter
V0.12.04.07Def Jam
Fight for NY
V0.12.04.07 USK18Medal Of Honor
Frontline
V0.12.04.07 USK18Die Urbz
Sims In The City
V0.12.04.07

je 19,99

God of War USK18
PlayStation.2

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!

VIELE SPIELE

AB 18

die wir hier nicht bewerben können,
gibt es auf Anfrage gegen
Altersnachweis.

kein Versand



RONNYS ALLERLEI

Auguststraße 5/7
06406 Bernburg
03471/621905



GAMES 04

Hecknerstr. 1
06449 Aschersleben
03473/221596



NEU! SPIELWAREN HESS

Göpenstraße 25
06526 Sangerhausen
03464/572208



IE-SHOP

Heubnerstraße 10
09599 Freiberg
03731/300243



NEU! MEDIA GAMES

Alt-Tegel 11
13507 Berlin
030/43776555



MEDIA POINT

Börnicker Chaussee 1-3
Bahnhofspassage
16321 Bernau
03338/766151



NEU! AB GAMES

Wahmstr. 26
23552 Lübeck
0451/87150



NEU! AB GAMES

Schwartauer Allee 84
23554 Lübeck
0451/871750



PLAYERS GATE

Bernwardstr. 9
31134 Hildesheim
05121/696022



BULLDOG GAMES

Völkener Str. 46
31832 Springe
05041/972010



McMEDIA

Mittelstr. 17
32657 Lemgo
05261/188522



McMEDIA

Lange Str. 81 a
32758 Detmold
05231/300874



McMEDIA

SCHNÄPPCHEN-SHOP
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/296971



McMEDIA

Obernstr. 32
33602 Bielefeld
0521/5251399

JONELEIT

CENTRUM BÜRO
Saure Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
06691/94800



GAMEBUY-ME

Passage an den Beeten
36433 Bad Salzungen
03695/620169



MOBI GAMES

PALACE
Bahnhofstr. 10
37269 Eschwege
05651/331377



TOY STORE

Hauptstr. 55
37412 Herzberg
05521/1780



TOY STORE

Uffeplatz 18
37441 Bad Sachsa
05523/303992



GAMELAND

Johannes-Flintrop-Str. 2
40822 Mettmann
02104/172125



NEU! GAMELAND

Bahnstr. 6
40878 Ratingen
02102/2044883



GÜNZEL

Mühlenstr. 1+2
49356 Diepholz
05441/988830



FLANDERS.DE

Karrstr. 6
54516 Wittlich
06571/265280



LETS PLAY IT

Unnaer Str. 15
58636 Iserlohn
02371/836661

MOCK

Daimlerstr. 2
63512 Hainburg
06182/5375



MEDIASTORE

Robert-Schuhman-Str. 9c
68519 Viernheim
06204/9180800



NEU! HIGHLIGHT COMPUTER

In der Insel 4
75365 Calw
07051/936586



MEGA STAR

Güterstr. 2
79713 Bad Säckingen
07761/59953



SCHLÄTTL

Münchner Str. 16
84359 Simbach
08571/6850



NEU! MOWIN ENTERTAINMENT

Jakoberstr. 60
86152 Augsburg
0821/3490226



GAMES GARDEN

Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
0911/2110732



M.A.G GAMES

Bauhofstr. 4
91052 Erlangen
09131/4001977



GIERSTER

Vilsvorstadt 11/13/15
94474 Vilshofen
08541/3979



WORLD OF ILLUSION

Mariensieg 1
98527 Suhl
03681/722189

Italien:



ATHESIA

Stadtgasse 60 Via Centrale
I-39031 Bruneck
0039-(0)474/554424

KOMMA

Sextnerstraße 6
I-39038 Innichen
0039-(0)474/913313



GEBRAUCHTSPIELE AN- UND VERKAUF

Wir kaufen und verkaufen auch
gebrauchte Videospiele und Konsolen.



VERANDSERVICE

Wir können Sie auch auf dem
Versandweg beliefern

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?

Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?

Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 - Fax: 05121/76 17 27 - eMail: info@mcmmedia.de - Web: www.mcmmedia.de



Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

"Super!
News, Tests und Videos
der Games Aktuell auf
Cynamite.de!"

CYNAMITE.DE
my entertainment network

home pc xbox xbox 360 ps2 ps3 psp wii gamecube
NEWS VORSCHAUEN TESTS SPECIALS TIPPS&TRICKS DOWNLOADS HARDWARE
SUCHE Alle Bereiche

INDEX HILFE

HOME
News
Vorschauen
Tests
Specials
Tipps&Tricks
Downloads
Hardware
Terminkalender
Charts
Foren
Clubs
Community



JETZT
in der neuen
PC PowerPlay!

Ab 31.01.
im Handel!



HOME

HIGHLIGHTS

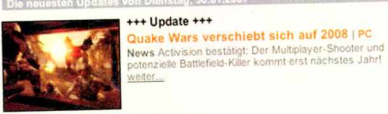
Gran Turismo 5: Exklusive Fahrt im Ferrari
611 PS und viele Kurven: Cynamite.de gibt Gummi!



Wie viel Spaß die Jagd nach der besten Rundenzeit macht, zeigt das erste Video unserer kleinen GT5-Serie!



Die neuesten Updates von Dienstag, 30.01.2007



+++ Update +++
Quake Wars verschiebt sich auf 2008! PC
News Activision bestätigt: Der Multiplayer-Shooter und potenzielle Battlefield-Killer kommt erst nächstes Jahr!
[weiter](#)

Dell: Alle PCs ab sofort mit Vista! PC
Hardware Heute startet der Verkauf des neuen Betriebssystemes. Bei Dell sind alle Rechner ab sofort mit Vista ausgerüstet. [weiter](#)

Gran Turismo 5: Exklusive Fahrt im Ferrari PS3
Videos Wie viel Spaß die Jagd nach der besten Rundenzeit macht, zeigt das erste Video unserer kleinen GT5-Serie! [weiter](#)

Spielwarenmesse: Waro Ware für Wii räumt ab! Wii
News Nintendo's Actionspiel Waro Ware: Smooth Moves hat auf dem Nürnberger Spielwarenmesse den 'Toy Award 2007' in der Kategorie 'Trend & Lifestyle' erhalten. [weiter](#)

Neuer Trailer zu BlackSite: Area 51 PC | PS3 | Xbox360
Videos Fantastische Grafik, beherzte Action: Wir haben den neuen Trailer des Shooters! [weiter](#)

Xbox360: IPTV bei uns noch Zukunftsmusik! Xbox360
Videos In den USA startet das IPTV-Angebot über Xbox Live im Spätsommer. Hier zu Lande tut sich noch nichts. [weiter](#)

Crysis: Neuer Trailer zeigt Alien-Angriff! PC
Videos Wenn das Spiel nur halb so gut wie der neuer Trailer aussieht, dann hat Crytek einen echten Kracher in der Mache. [weiter](#)

Second Life: Schweden eröffnet Botschaft! PC
News Schweden will als erster Staat mit einer Vertretung im Online-Rollenspiel



SPORT & RENNSPIELE

Zu dieser Testrubrik gehören Sportarten wie Fußball, Tennis, Basketball und Wrestling. Außerdem finden Sie hier sämtliche Rennspiel-Varianten.

INHALT

Burnout Dominator	88	PS2							
NBA 2K7	94	PS2	PS3	Game Boy					
NBA Street: Homecourt	90		PS3	Game Boy					
NHL 2K7	94	PS2	PS3	Game Boy					
UEFA Champions League 2006-2007	92	PC	PS2	Game Boy					

NBA STREET: HOMECOURT

TEST ► Fetter wird's nicht: EA lädt zur stylischen Korblegerei auf PS3 und Xbox360.

GENREHIGHLIGHTS

04 | 2007

02 GRAN TURISMO 4



10 NEED FOR SPEED: CARBON



13 VIRTUA TENNIS 3



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS2	PS3	Game Boy	Game Boy Advance	Wii
1 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	11/2006	93%	92	93			92
2 Gran Turismo 4	Rennspiel	Sony	03/2005	92%		92			
3 GTR 2	Rennsimulation	Atari	09/2006	91%	91				
4 Madden NFL 07	American Football	Electronic Arts	09/2006	91%	90	89		91	86
5 NBA Street: Homecourt	Basketball	Electronic Arts	04/2007	90%			90		
6 Burnout Dominator	Action-Rennspiel	Electronic Arts	04/2007	90%		90			
7 WWE SmackDown vs. RAW 2007	Wrestling	THQ	12/2006	90%		90		90	
8 GT Legends	Rennspiel	10Tacle	11/2005	90%	90				
9 Top Spin 2	Tennis	2K Sports	04/2006	90%				90	
10 Need for Speed: Carbon	Rennspiel	Electronic Arts	11/2006	89%	89	85	87	86	89
11 Fight Night: Round 3	Boxen	Electronic Arts	03/2007	90%		87	90	87	89
12 Midnight Club 3: DUB Edition – Remix	Rennspiel	2K Games	05/2006	89%		87		89	
13 Virtua Tennis 3	Tennis	Sega	03/2007	88%			88		
14 Test Drive Unlimited	Rennspiel	Atari	09/2006	88%					88
15 DTM Race Driver 3	Rennspiel	Rockstar	03/2006	88%	88	88		88	
16 Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	01/2006	88%					88
17 SSX on Tour	Snowboard	Electronic Arts	11/2005	88%		88		88	88
18 FIFA 07	Fußball	Electronic Arts	10/2006	88%	85	88		87	83
19 Tony Hawk's Project 8	Skateboard	Activision	12/2006	87%		85		85	87
20 NHL 07	Eishockey	Electronic Arts	10/2006	87%	86	82			87

■ **Neuinstieger:** Wir kennzeichnen Neuinstieger, die in dieser Ausgabe getestet wurden. ■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **ROSA BLÜTEN:** Die japanische Bergstrecke Bushido Peak gehört zu den schönsten und kurvenreichsten Kursen. (PS2)



BURNOUT DOMINATOR



System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2

16.03.2007 – 60 €
dieser Ausgabe

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Action-Rennspiel
	Hersteller Electronic Arts
	Entwickler Criterion Games

- Welttour mit 88 Renn-Events
- 12 Kurse in vier Locations
- 36 Karossen verteilt auf sieben Fahrzeugklassen
- Lizenz-Soundtrack mit 33 Bands

PC-Anforderung

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern Nach jedem Rennen

Schwierigkeitsgrad

leicht	mittel	schwer

Altersfreigabe

frei

Internet

www.electronic-arts.de

Criterion hat beim vermutlich letzten PS2-Burnout auf einige Extras verzichtet und setzt stattdessen auf pures Rennvergnügen.

Um den Hauptunterschied zwischen "Dominator" und seinem Vorgänger "Revenge" zu verdeutlichen, muss man nur zwei Zahlen miteinander vergleichen: Als Racheengel kämpften wir letztes Jahr um 169 Goldmedaillen, bei der neuen Driftorgie winkt nur noch 88 Mal Edelmetall. Wie kommt's? Nun, Criterion hat den Crash-Modus komplett von der Ausstattungsliste gestrichen. Übrig bleiben reine Renn-Events, die dafür vielfältiger ausfallen.

Im neuen Maniac-Mode ist der Name Programm. Wer mit 300 Sachen im Gegenverkehr eine Bergstrecke hinabdrifft, hat entweder ei-

nen Kolben locker oder das Tempogem im Körper. Klar, dass bei "Burnout"-Fans Letzteres der Fall ist. Damit bei den Maniac-Rennen die Punkte-Multiplikatoren ordentlich sprudeln, muss erst der Super-Boost aufgeladen werden. Dies geschieht wieder durch die üblichen Mutproben wie gewagte Überholmanöver, Sprünge, Drifts und natürlich Geisterfahrten. Allerdings fühlt sich der Boost-Balken nun flotter als bei den Vorgängern.

BLINZELN VERBOTEN

Mit gezündetem Super-Boost kennt der Temporaus keine Grenzen mehr. Begleitet von irre lautem Dü-

senjägersound und einem extremen Verwischeffekt am Bildrand, stellt sich der "Burnout"-typische Tunnelblick ein – speziell in der Stoßstangenansicht. Dann kann jedes Blinzeln einen fatalen Crash auslösen, denn anders als bei "Revenge" dürfen Sie die Vierrad-Schnecken auf Ihrer Spur nicht einfach beiseiteschieben.

Damit Karambolagen aber nicht übertrieben häufig vorkommen, wurde das Verkehrsaufkommen vor allem auf den unübersichtlichen Bergstrecken auf ein Minimum reduziert. So haben die Entwickler ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Nerwenkitzel und Tempohatz geschaffen

▼ **BLAUES FEUER:** Erst wenn der Balken komplett gefüllt ist, können Sie den neuen Super-Boost zünden. Dieser ermöglicht lange Burnout-Serien. (PS2)



▼ **AFTERTOUCH:** Die Crashbreaker-Bombe ermöglicht wieder fiese Takedowns. Leider verhüllen dicke Balken Teile des Schadensmodells. (PS2)





▲ **HOTROD:** Herrliche Lichteffekte und alternative Routen kennzeichnen den toskanischen Kurs. Insgesamt ist die Streckenauswahl leider etwas dürrig. (PS2)



▲ **KLASSIKER:** Die detailreichen Oldtimer gefallen uns am besten. Sogar für Klasse Reflexionen hatten die Entwickler Ressourcen übrig. (PS2)

– zumindest empfinden das "Burnout"-Profis so. Serienneulinge hingegen dürften sich an der Goldmedallienjagd spätestens zur Halbzeit die Zähne ausgebissen haben.

Klebt Ihr Finger auf dem Superboost-Button und riskieren Sie alles, gelingen Ihnen lange Burnout-Serien. Wir schafften im Test bis zu 18 Burnouts am Stück! Die bringen reichlich Punkte, und das nicht nur im Maniac-Mode. Bei der Near-Miss-Challenge gilt es, möglichst dicht am Verkehr vorbeizurasen. Die Drift-Challenge wiederum belohnt ausgedehnte Schludderfahrten. Insgesamt sind die neuen Kurse kurvenreicher, was vor allem Drift-Junkies freuen dürfte.

Enge toskanische Gassen, farbenfrohe asiatische Bergpisten und belebte Stadtkurse mitten in den USA: Die Strecken der neuen Welttour sind schön, vielfältig und voller Abkürzungen oder Sprungschancen. Wenn man mit Vollgas von einer Fahrbahnebene zur nächsten hüpf, rutscht das Herz schon mal eine Etage tiefer. Leider setzt Criterion seinen Sparkurs bei der Streckenauswahl fort: Mit lediglich zwölf (teilweise variierten) Kursen wird der Racer unseren Ansprüchen nicht gerecht.

Die Tour enthält sieben Fahrzeugklassen. Anfangs rasen Sie mit fiktiven Klassik-Karosserien los, später steigen Sie in bullige Hotrods oder flache PS-Schleudern, die auf bis zu 350 Stundenkilometer beschleunigen.

UNGBREMSTER FAHRSPASS

Selbst bei Höchsttempo bleibt die hohe Bildwiederholungsrate von 60 Bildern pro Sekunde absolut stabil. Allerdings mussten die Entwickler dafür einen Taschenspielertrick anwenden, den man eigentlich nur von Konamis "Pro Evolution Soccer"-Reihe kennt: An allen vier Seiten prangen schwarze Balken, die durch den Overscan am Fernseher kaum auffallen – dafür aber beim Beamer-Bild. Ist das noch verzeihlich, stört das künstlich verengte Sichtfeld bei den Crashes doch sehr: Es verdeckt teilweise das geniale Schadensmodell.

Im Gegenzug werden verwöhnte Zockeraugen durch herrliche Lichteffekte in detailreichen Umgebungen entschädigt. Auch die Soundkulisse ist exzellent: Glasklare, directionale Töne verwandeln Ihr Wohnzimmer in eine Autobahn. Zwar variieren die Motorengeräusche, doch klingen alle nicht unbedingt authentisch. Absolut



▲ **DRIFT-CHALLENGE:** Mit 300 Stundenkilometern im Gegenverkehr durch die Kurve driften – das bringt reichlich Punkte und noch mehr Fahrspaß! (PS2)

echt sind dagegen die 33 Bands, die EA für die musikalische Untermalung verpflichtet hat (siehe Fußnote).

Leider haben die Entwickler auch den Online-Modus gestrichen. Die Auswahl für Mehrspieler-Freunde ist daher kläglich. Bei den Splitscreen-Duellen ist die Steuerung recht träge – hier ist die Framerate einfach zu niedrig. Alternativ können Sie zu mit bis zu drei Kollegen ein Partyspiel starten, bei dem Sie sich nacheinander an den Events versuchen. **az**

DAS DÜRFTE "REVENGE"-FANS BEI "DOMINATOR" ÄRGERN:

- Es gibt keinen Crash-Modus
- Es gibt keinen Online-Modus
- Der Verkehr auf der eigenen Spur lässt sich nicht wegschieben

DAS IST NEU:

- Burnout-Serien
- Neue Rennvarianten: Maniac, Burnout-Challenge, Drift-Challenge, Near-Miss-Challenge



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Trotz fehlender Extras und kleinerem Tank garantiert Criterion neuester Speed-Racer wieder höllisch heißen Fahrspaß!

Kein Online-Modus unter der Sonnenblende, keine Crash-Kreuzungen im Hand-schuhfach. Dass Criterion die neueste Raserei abgespeckt hat, enttäuscht – allerdings nur bis zum ersten Zünden des Super-Boosts. Die süchtig machende Tempohatz mit nicht weniger süchtig machenden Drifts ist einfach atemberaubend, die technische Perfektion beeindruckt. Ungläubig prüft man, ob das Multi-AV-Kabel nicht doch in die PS3 steckt. Die Langzeitmotivation ist diesmal aber geringer. Die lediglich zwölf Strecken wiederholten sich einfach zu oft.

WERTUNG

Burnout Dominator

PLAYSTATION2

GUT

- ▲ Unglaublich schnell
- ▲ Spektakuläre Strecken
- ▲ Neue Rennvarianten

SCHLECHT

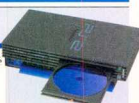
- ▼ Abgespekter Umfang
- ▼ Balken verdecken Crashes
- ▼ Häufige längere Lade- und Speicherpausen

GRAFIK 16:9, 50/60 HZ 85%

SOUND SURROUND 88%

STEUERUNG 91%

MEHRSPIELER OFFLINE: 2-4 76%



► **13000:** Mit dem richtigen Timing beim Knöpfendrücken füllen Sie die Dunk-Anzeige. Schaffen Sie sie komplett zu füllen, stopft Ihr obercooler Baller den Ball gleich zweimal durch den Korb.

(PS3)



NBA STREET: HOMECOURT

System:
Minimum-Preis:
Best in:

PS3

erhältlich – 70 €
dieser Ausgabe

Xbox 360

erhältlich – 70 €
dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Basketball
Hersteller
Electronic Arts
Entwickler
EA Canada

- Umfassende NBA-Lizenz
- Unzählige Trickvarianten
- 10 unterschiedliche Courts
- Inklusive aller NBA-Teams und diverser All-Star Teams

PC-Anforderung –
Texte/Stimmen deutsch/englisch
Speichern automatisch
Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe frei

Internet
www.electronic-arts.de

Brillantes Design trifft auf griffige Steuerung. Ergebnis: das coolste Basketballspiel, das Sie je auf Ihrer HD-Glotze gesehen haben.

Spielen auf der Straße macht Spaß. Das wissen wir schon aus unserer Kindheit. Auf der Konsole sieht das nicht anders aus. So sind EAs "Street"-Games zu den Sportarten Basketball, Fußball und Football nicht bierernst und realistisch. Stattdessen stehen hier die spaßigsten Elemente der Disziplinen im Vordergrund. Mit "Homecourt" treiben die ambitionierten Coder aus Kanada das vertrackte Fun-Prinzip nun endgültig auf die Spitze.

HABEN SIE STIL?

In "Homecourt" dreht sich alles um Style. Je cooler Sie spielen, desto

besser. Mithilfe von zwei Symboltasten zaubern Sie die abgedrehtesten Tricks aufs HD-Parkett. Cool: Die digitalen Baller reagieren in Echtzeit auf Ihre Dribbel-Befehle. Der Ball prallt mit derselben Frequenz auf den Betonboden, mit der Sie auf die entsprechende Taste einhämmern. Halten Sie den Knopf gedrückt, führen Sie einen Specialmove aus. Betätigen Sie zusätzlich zu den Trickknöpfen noch eine der beiden Schultertasten, veräppeln Sie den Gegner in unzähligen Varianten. Dank dieses Systems sind auch Einsteiger in der Lage, sofort mächtig herumzutricksen. Zugleich verfeinern Sie Ihre Moves

und Dribbelkunststücke mit jedem Spiel – auch eingefleischte Fintenmeister haben nie ausgelernet!

LUKRATIVE TRICKSEREI

Mit all den Tricks füllen Sie eine Gamebreaker-Leiste am oberen Bildschirmrand. Ist die voll, starten Sie die ultimative Trickparade. Mithilfe der beiden erwähnten Tasten sind nun abgefahrene Breakdance-Moves und andere extrem lässige Manöver möglich. Apropos lässig. Körbe erzielen Sie in "Homecourt" natürlich nur ganz selten mit einem 08/15-Wurf. Stattdessen wird meist gestopft, und zwar spektakulärer als beim Dunk-

▼ **DAS IST MEIN BALL:** Auch in der Defense hat man Spaß, denn Steals und Blocks glücken recht oft. Schön: Die Spiegelungen auf dem Parkett. (Xbox360)



▼ **WÜRZBURG:** Schafft ein Spieler bei aktivem Gamebreaker einen coolen Dunk, wird seine Heimatstadt ganz groß eingeblendet. (PS3)





► **ABGEHANGEN:** Die Basketballstars sind bis ins kleinste Detail super animiert. Selbst Trikot und Shorts bewegen sich der Bewegung des Spielers entsprechend. Auf Zuschauer am Spielfeldrand muss man leider meist verzichten. Stattdessen steht hier eine Werbeblase einer Limonade im Eck. (Xbox360)

Contest des kürzlich ausgetragenen All-Star-Weekends! Zum Beispiel können Sie per Knopfdruck mit dem richtigen Timing den Rücken eines Mitspielers, der gerade seine Schuhe schnürt, als Sprungbrett nutzen. Der absolute Clou sind aber Double- oder Triple-Dunks: Ihr übermenschlicher Baller drückt den Ball durchs Netz, fängt ihn am Ring hängend wieder auf, um ihn dann ein zweites Mal durch den Korb zu jagen. Bei aktiviertem Gamebreaker ist das sogar drei Mal möglich. Bombastisch!

Im Story-Modus namens Homecourt-Challenge springen Sie in die Jordan-Stiefel Ihres selbst gebastel-

ten Korbball-Hünen. Sie sorgen mit zwei Teamkollegen für Wirbel auf den Basketballplätzen der Vereinigten Staaten und machen die Öffentlichkeit nicht nur auf sich, sondern auch auf Ihren geliebten Heimatplatz aufmerksam. Kleiner Wermutstropfen: Leider mangelt es hier etwas an Atmosphäre.

Im Endeffekt spielen Sie einfach nur ein Match nach dem anderen durch, ohne das Gefühl zu haben, Teil einer Geschichte zu sein. Darüber kann man aber hinwegsehen, schließlich denkt man ohnehin nach jedem "Homecourt"-Spiel nur: "Eines mach ich noch!"

AUGENSCHMAUS IN HD

Selbst Zuschauer, die nicht selbst am Pad zeigen wollen, was Sie mit einem Ball anstellen können, werden sich am vierten Teil der "Streetball"-Reihe erfreuen: Auch das Betrachten der fein animierten Riesen auf den auf Hochglanz polierten Basketball-

feldern macht einfach nur Spaß. Allein für das extrem stimmige Design und die perfekte Farbgebung gebührt der kanadischen Kreativabteilung von Electronic Arts ein fettes Games-Aktuell-Prädikat! So eine coole Präsentation gab es bisher bei noch keinem Sportspiel. **pr** ■



MEINUNG ► PATRIC ROOS

Fazit: Virtuelles Körbestopfen auf höchstem Niveau! Der vierte Teil hat meine hohen Erwartungen sogar noch übertroffen.

Verrückte Tricks, krasse Dunks, abgefahrene Gamebreaker – "NBA Street: Homecourt" ist das stylischste Sportspiel aller Zeiten: Schicke Farbfiler, lässige Funk- und Hip-Hop-Musik und geschmeidige Animationen machen den vierten Teil zu einem Fest für die Sinne. Auch spielerisch gibt es wenig auszusetzen. Das flotte Arcade-Gameplay ist sehr zugänglich und wird jeden Neuling begeistern. Gleichzeitig verliert "Homecourt" seinen Reiz auch für Profi-Baller nicht so schnell. Für angehende PS3-Besitzer die erste Wahl in Sachen sportlicher Spielspaß!

WERTUNG

GUT

- ▲ Perfekt inszenierter Basketballspaß
- ▲ Sehr zugängliche Steuerung
- ▲ Trickrepertoire der Superlative

SCHLECHT

- ▼ Story-Modus etwas zu flach
- ▼ Kaum Zuschauer am Spielfeldrand

PLAYSTATION3

Systemvorteile
+ Knackig scharfes Bild in 1080p

GRAFIK 16:9, 1080p **90%**

SOUND DOLBY DIGITAL 5.1 **80%**

STEUERUNG **88%**

MEHRSPIELER OFFLINE: 1-2, ONLINE: 2-6 **90%**

★★★★★ **sehr gut**

★★★★★ **SEIENPASS**

90%

XBOX360

Systemvorteile
+ Ups, das ist einer der ersten Xbox360-Titel in 1080p

GRAFIK 16:9, 1080p **90%**

SOUND DOLBY DIGITAL 5.1 **80%**

STEUERUNG **88%**

MEHRSPIELER OFFLINE: 1-2, ONLINE: 2-6 **90%**

★★★★★ **sehr gut**

★★★★★ **SEIENPASS**

90%

► **UNAUSGEWOGEN:** Die Spielermodelle sind in der Next-Gen-Version exzellent. Dafür lassen Rasentextur und Zuschauer zu wünschen übrig. (Xbox360)



UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006 2007

System: **PC** **PS2**
 Termin/Preis: 22.03.07 – 40 € 22.03.07 – 50 €
 Test in: dieser Ausgabe dieser Ausgabe

Xbox 360
 22.03.07 – 55 €
 dieser Ausgabe

FAKTEN



- PC und PS2: 16 Ligen und mehr als 30 Original-Stadien
- Xbox360: 5 Ligen und 23 Stadien
- Karriere-Modi: Das Triple (PC, PS2), Ultimate Team (Xbox360)

PC-Anforderung Standard (S. 53)
Texte/Stimmen deutsch/deutsch
Speichern nach jedem Spiel
Schwierigkeitsgrad leicht mittel schwer
Altersfreigabe frei
Internet
www.electronic-arts.de

Mit Leichtigkeit haben die Bayern aus dem weißen Madrider Ballett eine graue Maus gemacht. Jetzt darf man die Königsklasse eigenhändig aufmischen.

Genau wie die letzten "FIFA"-Spiele fährt auch das neue "UEFA" zweigleisig. Auf der einen Seite klickt die Xbox360-Version mit Next-Gen-Präsentation und eigenständiger Spielmechanik. Ihr gegenüber stehen die Fassungen für PC und PS2, die sich seit Jahren optisch kaum verändert haben. Wer das EA-interne Duell für sich entscheidet, zeigt unser Test.

TITELJAGD

Betrachten wir zunächst den Königsklassen-Kick für PC und PS2. Mit 16 europäischen Ligen und rund 30 Original-Stadien von Veltins Arena bis

Camp Nou geht der Umfang in Ordnung. Im Mittelpunkt steht der Karriere-Modus namens Triple – Fußball-Fans wissen, was damit gemeint ist. Erst wenn Sie alle Titel in Meisterschaft, Pokal und Champions League errungen haben, ist Ihr Präsident zufrieden. Bis dahin hält Sie das Kluboberhaupt mit ständigen Forderungen in Atem: Lassen Sie Spieler XY im Sturm spielen, kaufen Sie einen neuen Verteidiger, verlieren Sie auf keinen Fall die nächste Partie! Dadurch gewinnt das Triple zusätzlichen Reiz.

Neben Karriere und reinem CL-Turnier bringt der Herausforderungs-

Modus Abwechslung in den Kickeraltag. Zu Beginn kämpfen Sie in der Partie Leverkusen gegen Stuttgart aus dem Jahr 2004 um einen CL-Qualitäts-Platz. In der letzten Runde stehen legendäre Endspiele wie AC Mailand gegen Liverpool (2005) oder Bayern München gegen Valencia (2001) auf dem Plan.

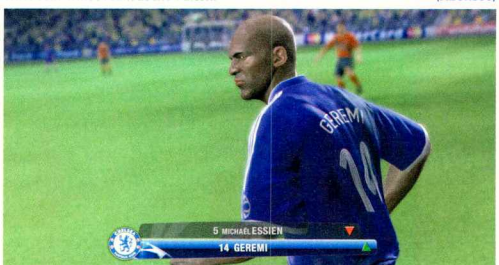
ALLES BEIM ALTEN

Genügend motivierende Modi bietet die Königsklassen-Simulation also. Doch die Wahrheit liegt ja bekanntlich ... na, Sie wissen schon. An der Steuerung hat sich gegenüber dem letzten "FIFA" kaum was geändert.

► **DAS SPIEL SCHNELL MACHEN:** Standards lassen sich jetzt per Knopfdruck flotter ausführen. PES-6-Fans kennen dieses Feature bereits. (PS2)



► **NEXT GEN:** Schweiß rinnt über das Gesicht des Chelsea-Spielers. Außerdem wirft sein Trikot realistische Falten. (Xbox360)





▲ **ULTIMATIVES TEAM:** In den Päckchen finden Sie neben neuen Spielern auch nützliche Heilungskarten (im Bild rechts). (Xbox360)



▲ **DAS TRIPLE:** Im Karriere-Modus bestreiten Sie neben den CL-Spielen auch Liga- und Pokal-Matches. (PC)



▲ **SCHEMA F:** Tore fallen nach wie vor meist nach groben Abwehrschnitzern oder konsequentem Flügelspiel. (PC)

Das aus "Pro Evolution Soccer 6" bekannte schnelle Ausführen von Standards kommt jetzt neu hinzu. Überhaupt orientiert sich EA weiterhin stark an Konami-Konkurrenten, ohne freilich dessen hohes Niveau zu erreichen. Die Steuerung ist dezent träger, Ballphysik und Spielerverhalten sind unrealistischer.

Grafisch rangiert "UEFA" auf dem Level des letzten "FIFA". Jedoch tragen die Spieler neuerdings Handschuhe – im Winter, versteht sich. Leider zieren ihre Köpfe nach wie vor hässliche Mützenfrisuren.

Dafür hat EA das Team-Management verbessert. Player-Style-Symbole zeigen deutlich an, wo die Stärken eines Starspieters liegen. Beispiel: Ein Ballverteiler hat hohe Passwerte, den Balleroberer zeichnet

unter anderem eine sehr aggressive Herangehensweise aus. Hat man das Glück, einen Stürmer mit goldenem Torjäger-Symbol im Team zu haben, sollte man diesen tunlichst nicht auf dem Flügel versauern lassen. Die Player Styles sind eine echte Hilfe, gerade für "UEFA"-Zocker, die nicht jeden einzelnen der über 300 Akteure mit Namen und Schuhgröße kennen.

AUSSEN HUI, INNEN PFUI

Einen Karriere-Modus gibt's auch in der Xbox360-Version. Allerdings hat das Ultimate Team wenig mit dem Triple der anderen Fassungen gemein. Stattdessen geht es hier darum, ein Sammelalbum mit Karten zu füllen. Klingt Spaßig und ist es prinzipiell auch.



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Auch EAs aktueller Next-Generation-Kick ist chancenlos im firmeninternen Duell um den Spielpas-Titel – Grafik ist eben nicht alles.

Keine Frage, EA hat auf die Präsentation des Xbox360-"UEFA" besonders viel Wert gelegt. Der fantastische Stadionsound erinnert an die letzte Premiere-Übertragung. Auch grafisch weiß die Next-Gen-Version zu überzeugen. Zudem hatte EA mit dem Ultimate-Team-Modus einen prima Einfall. Trotz alledem ziehe ich die Fassungen für PS2 und PC vor. Grund dafür ist die zu träge Steuerung der Xbox360-Version. Zwar spielen sich auch die Last-Gen-Kicks nicht so flüssig wie Konkurrent "PES 6", doch erinnern die "UEFA"-Partien hier an echten Fußball.



▲ **WARM ODER KALT:** Sensible Zeitgenossen wie Arsensals Henry tragen im Winter Handschuhe zu ihren kurzärmeligen (!) Jerseys. (PS2)

Zunächst müssen Sie durch Siege in CL-Partien Punkte sammeln, um sich Kartenpackchen leisten zu können. In denen finden Sie nicht nur neue Spieler für Ihr Team, sondern auch unzählige weitere Kartenversionen. Eine Spielablaufkarte steigert zum Beispiel die Abwehrleistung Ihrer Mannschaft für 45 Minuten, mit Fitnesstraining erhöhen Sie die Leistungsfähigkeit des Teams, Heilung verkürzt die Leidensdauer bei einer Verletzung. Klasse: Sie haben sogar die Möglichkeit, über Xbox Live Karten zu tauschen!

Eigentlich besitzt der Sammelalbum-Modus genügend Potenzial für wochenlangen Spielspaß. Wäre da nicht die unheimlich träge Steuerung, die im Xbox360-"UEFA" jeden Spielzug unnötig erschwert. Über die Schwäche trösten auch die taktischen Einstellmöglichkeiten nicht hinweg, die annähernd auf "Pro Evolution Soccer 6"-Niveau liegen.

Wenig zu mäkeln gibt es dagegen an der Präsentation mit herrlichen Stadien und fein modellierten Spielern sowie einem ausnehmend guten Surround-Sound. **az**

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Originalgetreue CL-Präsentation	▼ Träge Steuerung (speziell auf Xbox360)
▲ Umfangreiche Karriere-Modi	▼ KI-Spieler verhalten sich häufig unklug
▲ Zahlreiche freischaltbare Boni	▼ CL-Gruppeneinteilung nicht korrekt

PC	GRAFIK	16:9	82%	★★★★★	gut	84%
Systemvorteile						
+ Schiedsrichter- und assistenten auf dem Platz	SOUND	16:9	87%			
+ Player Styles	STEUERUNG	16:9	81%			
	MEHRSPIELER	16:9	85%			
	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-4					

PLAYSTATION2	GRAFIK	16:9	80%	★★★★★	gut	84%
Systemvorteile						
+ Player Styles	SOUND	16:9	87%			
	STEUERUNG	16:9	81%			
	MEHRSPIELER	16:9	85%			
	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-4					

XBOX360	GRAFIK	16:9, 50/60 Hz	87%	★★★★★	gut	77%
Systemvorteile						
+ Bessere Präsentation	SOUND	16:9, 50/60 Hz	91%			
+ Deutlich mehr taktische Einstellmöglichkeiten	STEUERUNG	16:9, 50/60 Hz	74%			
Systemnachteile						
- Trägere Steuerung	MEHRSPIELER	16:9, 50/60 Hz	78%			
- Geringerer Umfang	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-4					

FAKTEN

Genre	Eishockey
Hersteller	2K Sports
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.2ksports.com/games/nhl2k7

NHL 2K7

System:	PS2	PS3	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 40 €	23.03.2007 – 60 €	erhältlich – 60 €		
Test in:	83% – 11/2006	dieser Ausgabe	86% – 11/2006		

Die erste Eishockey-Simulation für die PS3 kommt mit Cinemotion-Feature und bindet die innovative Sixaxis-Steuerung sehr gut ein.

Statt Sonys umstrittene Sixaxis-Technologie zu vernachlässigen, bemüht man sich bei 2K Sports allem Anschein nach um eine reibungslose

Einbindung. Ohne die grundlegende Spielsteuerung allzu krass zu verändern, gelingt das Experiment bei "NHL 2K7" überraschend gut.

So haben Sie bei der PS3-Version die Chance, Ihre Gegner durch eine ruckartige, nach vorn gerichtete Stoßbewegung mit dem Joypad stilecht aus den Socken zu hauen. Dazu kommt die Möglichkeit, in die Rolle des Schlussmannes zu schlüpfen. Fliegt der Puck auf Ihr Tor zu, pausiert das Spiel für Sekundenbruchteile. Ein Marker zeigt die Stelle, an der die Hartgummischeibe die Torlinie überqueren würde. Nun richten Sie durch Kippen und Neigen Ihres Pads einen Cursor auf den Zielmarker aus. Haben Sie schnell und richtig reagiert, wehren Sie den Schuss ab.

Das Cinemotion-Feature beschreibt eine Alternative zur gewohnten Spielpräsentation. Statt die ge-

wohnte Soundkulisse einzusetzen, wird Ihr Match mit Hollywoodreifer Filmmusik unterlegt. So wird also in einer dramatischen Schlussphase immer die passende Musik erklingen.

sa ■



▲ **DIE KATZE AUF DEM EIS:** Als Goalie macht die Sixaxis-Steuerung besonders viel Fun. Mit schnellen, gezielten Paraden halten Sie den Kasten sauber. (PS3)

WERTUNG	sehr gut
GUT	
▲ Atmosphärisches Cinemotion-Feature	
▲ Gelungene Sixaxis-Steuerung	
▲ Viele Minigames	
SCHLECHT	
▼ Spiel komplett in Englisch	
PLAYSTATION3	SPIELSPASS
GRAFIK 81%	
SOUND 84%	
STEUERUNG 88%	
MEHRSPIELER 85%	
	85%

FAKTEN

Genre	Basketball
Hersteller	2K Sports
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.2ksports.com/games/nba2k7

NBA 2K7

System:	PS3
Termin/Preis:	23.03.2007 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe

Die weltweit hochgelobte Basketball-Simulation aus dem Hause 2K Sports dribbelt auch auf PS3-Parkett in die hart umkämpfte Next-Generation-Zone.

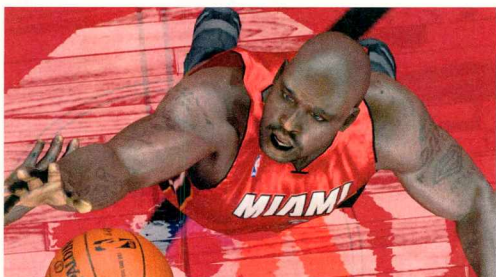
Basketballfans, die auf Sonys Neuling der Korbjagd frönen wollen, können sich freuen. Obwohl es auf der PlayStation3 noch keine Alternativen von EA oder einem an-

deren Publisher gibt, muss sich "NBA 2K7" keinesfalls verstecken. Die hübsche Grafik bildet ein grundsätzliches Fundament. Der Detailgrad in 1080p ist eine Augenweide, nur die Ani-

mationen sind verbesserungswürdig. Die virtuellen Abbilder der NBA-Stars hätten zudem etwas mehr Liebe zum Detail vertragen können. Einwandfrei ist hingegen der Umfang des Spiels, jede Menge Modi und freispielfähige Inhalte sorgen für lang anhaltende Motivation.

Die Steuerung erweist sich als sehr komplex, aber durchdacht. Allerdings ist die Einbindung der Sixaxis-Funktion geradezu sträflich vernachlässigt worden. Lediglich bei Freiwürfen dürfen Sie mit einer würfelförmigen Bewegung Ihr Glück versuchen. Da wäre sicher mehr drin gewesen! Insgesamt ist "NBA 2K7" trotzdem eine erstklassige und nicht zuletzt erfreulich umfangreiche Basketball-Sim.

sa ■

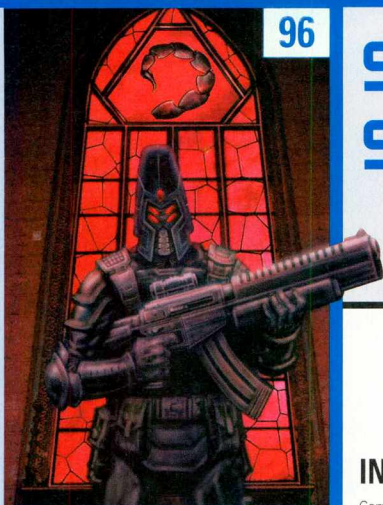


▲ **AUF GROSSEM FUSS:** Shaquille O'Neal aka Shaq-Attack trägt seine gut 140 Kilo auf Quanten der Schuhgröße 54 herum. (PS3)



WERTUNG	sehr gut
GUT	
▲ Komplexe und komplette Steuerung	
▲ Jede Menge Spielmodi	
SCHLECHT	
▼ Sixaxis nur halbherzig eingebunden	
▼ Mittelmäßige Animationen	
PLAYSTATION3	SPIELSPASS
GRAFIK 87%	
SOUND 84%	
STEUERUNG 90%	
MEHRSPIELER 88%	
	86%

Frühstart: Zum PS3-Launch kann 2K Sports auf den Zweitvorteil gegenüber Konkurrent EA Sports hoffen, denn die PS3-Versionen von "NHL 07" und "NBA 07" lassen auf sich warten.



TEST ► Die Echtzeit-Legende ist zurück: Wird Tiberium Wars dem großen Namen gerecht?

INHALT

Game	Score	Platform	Genre
Command & Conquer 3: Tiberium Wars	96	PC	Real-time strategy
Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	101	PC	Simulation
Guitar Hero 2	100	PS2	Music
Fussball Manager 07: Verlängerung	101	PC	Simulation

GENREHIGHLIGHTS

04 | 2007

01 GUITAR HERO 2



09 SPELLFORCE 2: SHADOW WARS



12 PIKMIN 2



	TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	F1	F2	F3	Avg F1-3	Gesamt
1	Guitar Hero 2	Musikspiel	Activision	04/2007	92%		91			92
2	Anno 1701	Aufbau-Strategie	Sega	12/2006	91%	91				
3	Command & Conquer 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	04/2007	90%	90				
4	Medieval II: Total War	Strategie	Sega	12/2006	90%	90				
5	Die Sims 2	Lebenssimulation	Electronic Arts	11/2005	90%	90	86		86	86
6	Fussball Manager 07	Managersimulation	Electronic Arts	11/2006	89%	89				
7	Civilization 4	Runden-Strategie	2K Games	12/2005	89%	89				
8	Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/2006	89%	89				
9	Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	Koch Media	04/2006	89%	89				
10	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ	10/2006	88%	88				
11	Age of Empires III	Echtzeit-Strategie	Microsoft	12/2005	88%	88				
12	Pikmin 2	Echtzeit-Strategie	Nintendo	11/2004	88%					88
13	Sid Meiers Railroads	Aufbau-Strategie	2K Games	12/2006	87%	87				
14	Cäsar 4	Aufbau-Strategie	Vivendi	11/2006	87%	87				
15	Die Siedler II: Die nächste Generation	Aufbau-Strategie	2K Games	09/2006	87%	87				
16	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Midway	07/2006	87%	87				
17	Heroes of Might and Magic 5	Runden-Strategie	Ubisoft	06/2006	87%	87				
18	Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers	10/2006	86%	86				
19	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/2005	86%	86				
20	Rome: Total War	Echtzeit-Strategie	Sega	11/2004	86%	86				

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.



FAKTEN



Genre
Echtzeitstrategie

Hersteller
Electronic Arts

Entwickler
EA Los Angeles

- ▶ Drei unterschiedliche Parteien
- ▶ Ca. 90 Minuten Videosequenzen
- ▶ Unzählige Mehrspieler-Optionen
- ▶ Erscheint in zwei Versionen
- ▶ Brandneues Alien-Volk

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16/18

Internet

www.commandandconquer.com

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	29.03.2007 – 50 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	08.05.2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht
Test in:	dieser Ausgabe				nächster Ausgabe		

Bizarre Rohstoffe, spektakuläre Schlachten und eine weltberühmte Glatze: EA setzt seine Traditionsreihe mit einem Paukenschlag fort.

Wenn zwei sich streiten, freut sich der Dritte! Dieser asbachuralte Spruch passt auf "Command & Conquer 3: Tiberium Wars" wie die Faust aufs Auge. Während sich nämlich die beiden bekannten Parteien GDI (für Neulinge: eine Art Weltpolizei) und NOD (eine Art Taliban der Zukunft) zanken, betritt plötzlich eine mysteriöse Alien-Rasse die Weltbühne. Warum, wieso und weshalb der außerirdische Mob unseren Heimatplaneten für

sich beansprucht? Das wollen wir an dieser Stelle nicht verraten. Nur so viel: Die E.T.-Genossen sind eine echte Bereicherung für das "Command & Conquer"-Universum.

WAFFEN AUF WELTREISE

Dem Triumphvirat der Rassen entsprechend ist die Story-Kampagne in drei übergeordnete Episoden unterteilt. Zu Beginn sind aber nur die GDI- sowie die NOD-Abschnitte anwählbar. Wer sich mit den extra-

terrestrischen Scin ins Getümmel stürzen will, muss deren Handlungsstrang erst mal freischalten. Doch egal, für welche Seite Sie sich entscheiden, die Machart der Kampagnen bleibt stets dieselbe: Jede Geschichte ist in so genannte Kriegstheater untergliedert. Damit sind aber keine brutalen Bühnenaufführungen gemeint, vielmehr müssen Sie zuerst die Missionen einer bestimmten Region absolvieren, um in die nächste vordringen



▲ **INTERAKTIVER FILM:** Beim Design der Zwischensequenzen hat EA ganze Arbeit geleistet – sie sind dezent überdreht, aber nur ganz selten albern. (PC)



▲ **CHAOTISCHE ZUSTÄNDE:** Dieses Bild zeigt einen der größten Mängel des Spiels – vor lauter Effekten kann man seine Einheiten kaum ausmachen. (PC)



▲ **GRAFIKPRACHT:** Anhand dieser GDI-Basis können Sie prima erkennen, wie schick das Spiel aussieht. Achten Sie mal auf die detaillierten Gebäude! Allerdings braucht man für eine solche Auflösung (1600x1200) auch einen dicken PC. (PC)

1 SPIEL, 2 VERSIONEN

zu können. An einigen Stellen stehen gleich mehrere Aufträge zur Wahl: Wollen Sie den Flughafen Ihres Gegners einnehmen und so dessen Luftstreitmacht schwächen? Oder doch lieber einen Truppenstützpunkt einsichern, um den Infanterienachschub zu stoppen?

Was im ersten Moment nach taktischer Handlungsfreiheit aussieht, entpuppt sich aber schon bald als Augenschwermel. Letzten Endes müssen Sie ohnehin jede Mission abschließen und die Wahlmöglichkeiten machen keinen spürbaren Unterschied. Dafür überzeugt die Inszenierung der Geschichte um Lug und Trug auf der ganzen Linie. Mit unzähligen Videoeinblendungen, stilvollen Menüs und professioneller Sprachausgabe wirkt "Command & Conquer 3" manchmal wirklich wie ein Hollywood-Film zum Mitspielen. Zudem betrachten Sie zwischen den Einsätzen insgesamt 90 Minuten Filmschnipsel, in denen reale Schauspieler (darunter die Kultglatze Joe Kucan alias Kane) wasch-

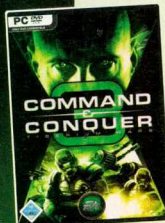
echtes B-Movie-Flair versprühen.

Spielerisch jedoch bleibt der Tiberiumkrieg seinen Wurzeln treu (das erste "Command & Conquer" erschien bereits 1995!): Blitzschnelle Gefechte mit einem Hauch von Strategie funktionieren auch heute noch primal! Wer taktische Vollwertkost à la "Supreme Commander" liebt, dem dürften die Bombastscharmützel allerdings etwas zu leicht sein.

ALLES UNTER KONTROLLE

Nichts zu deuteln gibt's aber an der sehr durchdachten Steuerung: Auf der rechten Seite des Bildschirms prangt ein Kontrollfeld samt Minikarte, das Ihnen

erlaubt, wirklich jeden wichtigen Befehl im Handumdrehen auszuführen. Ein Klick genügt, schon rollen Panzer aus Ihren Produktionsstätten, ziehen Ihre Ingenieure neue Bauten hoch, entstehen wuchtige Abwehrtürme. Für alle fingerfertigen Kollegen haben die Entwickler zusätzlich die Option einge-



STANDARD

Damit die deutsche Fassung eine USK-Freigabe ab 16 erhält, wurden die NOD-Selbstmordattentäter verfremdet.

KANE-EDITION

Die Spezialausgabe des Spiels ist mehrsprachig und kommt mit einer Bonusdisc inklusive zusätzlicher Mehrspieler-Karten daher. USK-Freigabe: ab 18!



▲ **NUR IN DER KANE-VERSION:** Die Selbstmordattentäter. (PC)

► **STÖRENDE SKINHEAD:** Während wir gerade seine Nuklearfabrik kaputt schießen, stößt Kane (oben rechts) wilde Flüche aus – das Spiel ist voll mit solchen atmosphärischen Details. (PC)



KONSOLENKRIEG: DIE XBOX360-VERSION



▲ **SCHICK:** Auch auf Konsole sieht das Spiel gut aus, die gröbere Auflösung schmälert allerdings etwas die Übersicht. (Xbox360)



Konsolen-Feldherren müssen sich noch etwas länger gedulden: Die Xbox360-Umsetzung von "Command & Conquer 3" erscheint erst im Mai. Wir haben uns aber bereits eine fortgeschrittene Vorabversion angeschaut. Hier unsere Eindrücke: Die Steuerung orientiert sich an der von "Schlacht um Mittelamerika 2": Über die Schultertasten aktivieren Sie Kurzbefehle wie den Bau eines Gebäudes, mit dem A-Knopf wählen Sie Einheiten aus. Neu: Ein Druck auf den Analog-Stick bringt Sie sofort zurück zur eigenen Basis. Und auch der magnetische Cursor wurde nochmals verbessert. Insgesamt also eine sehr kompetente Umsetzung!



baut, Tastaturkürzel zu vergeben. Schön auch, dass die Rohstoffgewinnung ebenso simpel wie nachvollziehbar bleibt. Tiberium schürfen, dafür Geld kassieren und nebenbei auf die Stromversorgung der Basis achten – um mehr müssen Sie sich nicht kümmern.

Beim Militärapparat fährt das Spiel dicke Geschütze auf. Und das im wahrsten Wortsinne! Die Einheiten glänzen sowohl durch ihr schickes Design als auch mit klug aufeinander abgestimmten Spezialtalenten. Während die GDI-Truppen moderne Panzer in die Schlacht schicken, setzt der NOD-Terrortrupp auf die Masse-überrenn-Klasse-Philosophie. Mit riesi-

gen Raumschiffen und telepathisch begabten Anführern erinnert das Kriegsgerät der Scrin frappierend an den Klassiker "Starcraft".

GEBREMSTER TATENDRANG

Unabhängig von der jeweiligen Partei bieten die Missionen das komplette Spektrum an zu bewältigenden Aufgaben. Mal sollen Sie nur das Hauptquartier des Feinds einnehmen, mal müssen Sie eine Superwaffe (Stichwort: Atomrakete!) vor Ablauf eines Countdowns zerstören. Während die GDI-Truppen moderne Panzer in die Schlacht schicken, setzt der NOD-Terrortrupp auf die Masse-überrenn-Klasse-Philosophie. Mit riesi-



▲ **DIE WELT IM WANDEL:** Auf dieser schicken Karte suchen Sie sich die nächste Kampagnenmission aus. (PC)



Ox Transports Destroyed: 4

▲ **REALER BEZUG:** Einige Missionen spielen sich in der Nähe von weltberühmten Sehenswürdigkeiten ab – hier im Hintergrund: das Weiße Haus. (PC)

haupt ist "Tiberium Wars" kein Zuckerschlecken: Einstieger werden selbst auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad Mühe haben.

Reibungslos verlaufen die Mehrspieler-Schlachten. Bis zu acht Feldherren dürfen sich im Netzwerk oder über das Internet bekriegen. Zur Wahl stehen 20 unterschiedliche Karten. Freie Plätze können Sie mit Computergegnern auffüllen. Das Coole an den KI-Kollegen: Deren Spielweise lässt sich individuell anpassen – vom feigen Abwehrexperten über

den gnadenlosen Aggressivling bis hin zum ausgewogenen Allrounder. Das Beste zum Schluss: Auf Wunsch übernimmt einer der menschlichen Spieler die Rolle des Kommentators, gibt live seinen verbalen Senf zum Geschehen ab und zeichnet (wie bei einer Fußballübertragung im TV) relevante Dinge mit einem virtuellen Filzstift ein – brilliant! tk ■

► **WIE BEI GÜNTER NETZER:** Der Kommentator kann taktische Feinheiten einzeichnen. (PC)



MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Die perfekte Kombination aus Nostalgie und Neuerungen! Trotz spielerischer Mängel ist Kanes Comeback der erhoffte Strategie-Hit geworden.

"Tiberium Wars" ist wie Popcornkino: sagenhaft spektakulär, inhaltlich nicht gerade weltbewegend. Doch wen kümmert's, wenn der Sci-Fi-Krieg einfach nur Spaß macht? Eben! Zudem gehören die Multiplayer-Optionen zum Besten, was das Genre aktuell zu bieten hat. Langzeitmotivation ist hier also garantiert. Warum man bei der Kameraansicht allerdings nur zwischen Supernah und nah wählen kann, bleibt mir ein Rätsel. Dadurch geht oftmals die Übersicht flöten. Nichtsdestotrotz: An dieser Zukunftsschlacht kommt einfach kein PC-Zocker vorbei – Kane lebe hoch!

WERTUNG

Command & Conquer 3: Tiberium Wars

PC	GRAFIK	90%
GUT		
▲ Fantastische Inszenierung		
▲ Durchdachte Kontrollen		
▲ Tolle Mehrspieler-Modi		
SCHLECHT		
▼ Teils arg unübersichtlich		
▼ Wegfindung mit Macken		
▼ Frustige Skript-Ereignisse		
	SOUND	88%
	SURROUND	
	STEUERUNG	85%
	MEHRSPIELER	89%
	OFFLINE: 2-8, ONLINE: 2-8	

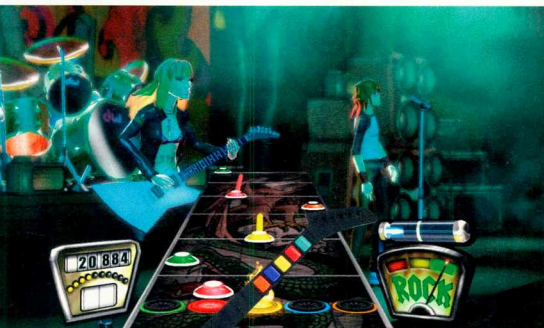


sehr gut

★★★★★

SPIELSPASS

90%



▲ **FÜR FLINKE FINGER:** Bei richtig schnellen Songs fliegen Ihnen die Noten nur so entgegen. (Xbox360)



▲ **DUETT ODER DUELL:** In den Zweispieler-Modi performen Sie gemeinsam oder gegeneinander. Der "Tacho" in der Mitte zeigt, wer gerade vorne liegt. (Xbox360)



GUITAR HERO 2

FAKTEN

Genre	Musikspiel
Hersteller	Activision
Entwickler	Red Octane

- ▶ Stolz 74 Songs, weitere wird es zum Download geben
- ▶ Online-Rangliste
- ▶ Teurer als die PS2-Version, dafür mit zehn brandneuen Songs

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe frei

Internet

www.guitarherogame.com

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2

erhältlich – 80 €
01/2007 – 91%

Xbox 360

April 2007 – 90 €
dieser Ausgabe

An alle Xbox360-Rocker: Euer Spiel ist da. Mit neuen Songs. Und neuer Gitarre. Ihr braucht den Test nicht zu lesen. Ihr braucht dieses Spiel.

Für alle Gitarren-Greenhorns erklären wir an dieser Stelle noch mal den Spielablauf: Zuerst schnallen Sie sich die im Kaufpreis von knapp 90 Euro enthaltene Plastikgitarre um. Die sieht anders aus als die PS2-Klumpfe, nämlich wie eine Gibson X-Plorer, funktioniert aber ebenso ausgezeichnet. Nur die winzigen Back- und Start-Knopfchen sind doof.

Während eines Songs kommen Ihnen vom oberen Bildschirmrand Symbole in fünf Farben entgegen. Mit der linken Hand drücken Sie im richtigen Moment die farblich entsprechenden Knöpfe am Hals der Zupfgeige. Am Korpus des Instruments schlagen Sie parallel mit der rechten Hand einen Kippschalter an – wie Sie es mit den Saiten einer echten Gitarre tun würden. Eine Linkshänder-Option gibt's auch.

Die Spielmodi sind dieselben wie im PS2-Pendant: Solisten lockt der Karriere-Modus, in dem es 48 Stücke

auf acht verschiedenen Bühnen zu performen gilt. Die Entwickler haben eine vielfältige Sammlung exzellent nachgespielter Hits von Bands wie Kiss, Nirvana, Lamb of God und Van Halen zusammengestellt. Von den Original-Interpreten stammen die 24 freischaltbaren Bonussongs. Auch wenn große Namen fehlen, sind einige Geheimtipps dabei. Aber hüten Sie sich vor "Jordan" – das Ding ist auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad so schwer, dass es Ihnen die Schuhe auszieht. Hier hilft bestenfalls der Übungs-Modus, in dem Sie gezielt einzelne Passagen trainieren und in mehreren Stufen Tempo rausnehmen können.

GEMEINSAM ABGEHEN

Zweispieler-Konzerte steigen entweder im Koop-Modus (miteinander)

oder im Face-Off-Modus (gegeneinander). Jeder Musiker legt seinen individuellen Schwierigkeitsgrad fest, wodurch auch Anfänger und Ass gemeinsam rocken können. Einen Online-Modus gibt es leider nicht, dafür aber eine Online-Bestenliste, auf der Sie über die Leistungen Ihrer Freunde lachen oder staunen können. Für viel Zukunftsmusik wird außerdem die Unterstützung des Xbox-Live-Marktplatzes sorgen. Dort können Sie bald gegen Gebühr weitere Songs downloaden. **fk**



Nach ein paar Monaten mit der PS2-Version von "Guitar Hero 2" ist klar: Ein Musikspiel kann nie genug Tracks haben, denn irgendwann sind alle Songs geschafft und neuer Stoff muss her. Die Erlösung kommt in Form der Xbox360-Fassung mit ihren zehn neuen Liedern, darunter Megahits wie "The Trooper" von Iron Maiden und "Dead!" von My Chemical Romance.



MEINUNG ► FABIAN KÄUFER

Fazit: Kaufen und glücklich sein! Mehr Spaß lässt sich kaum auf eine DVD quetschen.

Ich bin absolut süchtig: "Guitar Hero 2" rockt einfach! Gierig habe ich mich auf die zehn frischen Songs gestürzt und mich über die durchwegs gelungenen Neuzugänge gefreut. Und wer weiß, welche Hits noch als Downloads folgen! Zusätzlich motiviert die neue Online-Rangliste zu immer neuen Sessions.

WERTUNG

Guitar Hero 2

XBOX360

GRAFIK 79%

GUT

- ▲ Fantastisches Feeling
- ▲ Mehr als 70 Songs
- ▲ Mehrspieler-Kracher
- ▲ 1-a Übungs-Modus
- ▲ Neue Songs über XBL

SOUND 94%

DOLBY DIGITAL 5.1

STEUERUNG 91%

GITARREN-CONTROLLER

MEHRSPIELER 92%

OFFLINE: 2, ONLINE: –

SCHLECHT

- ▼ Der Song "Jordan"



sehr gut

SPIELSPASS

92%

Mysteriöse Buchse: An der Gitarre befindet sich ein Port, dessen Sinn noch nicht bekannt ist. Man munkelt, dass hier in Zukunft Effektpedale Anschluss finden...

FAKTEN

Genre	Sportmanager
Hersteller	EA
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.fm07.de

FUSSBALL MANAGER 07: VERLÄNGERUNG

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 20 €
Test in: dieser Ausgabe

Der Fussball Manager 07 geht in die Verlängerung. Ob das erste Add-on zu einem Fußballmanagerspiel sein Geld wirklich wert ist? Wir prüfen das!

Das Entwicklerteam um Gerald Köhler beglückt die Spielwelt mit der ersten Erweiterung eines Fußball Managers. Und siehe da, die Neuerungsliste ist lang. So darf man sich nun höchstpersönlich als Spielertrainer einbringen. Mit viel An-

strengung schafft man es vielleicht sogar in die Nationalmannschaft.

Apropos Anstrengung: Nach der Vorbereitung, in der Winterpause und am Saisonende werden alle Spieler einer Neubewertung unterzogen. Verletzungen, Torerfolge, Trai-

ning – über 100 Faktoren haben Einfluss auf die Neuberechnung der Stärkewerte. Nett: Die Entwickler haben aktuelle Transfers berücksichtigt. So hütet Frank Rost nach der Winterpause das Tor des HSV und Jan Schlaudraff hat für die nächste Saison schon einen neuen Vertrag bei Uli Hoeneß unterschrieben...

Der neue Halbezeitbildschirm ermöglicht nun die gezielte Motivation einzelner Spieler sowie Appelle des Kapitäns oder des Präsidenten. Die Anzahl der Stadien wurde erweitert. Neu sind unter anderem die Arenen von Bayern München, Schalke 04, VfB Stuttgart, Hertha BSC Berlin und Arsenal London. Abschließend wollen wir Ihnen das Video auf der Heft-

DVD ans Herz legen, das alle Neuerungen vorstellt. Fazit: Die 'Verlängerung' macht aus dem 'FM 07' kein neues Spiel. Für 20 Euro ist der Umfang an Neuerungen und Verbesserungen aber ausreichend. SZ

WERTUNG **gut**

GUT

- ▲ Viele Detailverbesserungen
- ▲ Nettes Spielertrainer-Feature

SCHLECHT

- ▼ Einige Bugs nicht behoben
- ▼ Kein Online-Modus

PC

GRAFIK	77%
SOUND	71%
STEUERUNG	83%
MEHRSPIELER	70%

SPIELSPASS **82%**



▲ **NEUERUNGEN IM BILD:** Regelmäßig werden die Stärkewerte der Spieler angepasst (Bild links). Das rechte Bild zeigt das neue Emirates-Stadium in London.

FAKTEN

Genre	Strategiespiel
Hersteller	EA
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/simisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.diesims2.de

DIE SIMS 2: VIER JAHRESZEITEN

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 30 €
Test in: dieser Ausgabe

Ein neues Add-on für Die Sims 2 ist da. Diesmal werden vor allem Kleingärtner und treue Wähler der Grünen angesprochen...



▲ **KOMM WIR MACHEN EIN PFLANZENKIND!** Techtelmechtel mit einem weiblichen Pflanzensim führen im Erfolgsfall dazu, dass die werden Mutter ihr Haar schüttelt und ein "Pflanzenbaby züchtet". Das ruft dann den Storch auf den Plan.

Herzlich willkommen zum fünften 'Die Sims 2'-Add-on. Nach der Haustier-Attacke aus dem Herbst 2006 stehen heuer pünktlich zum Frühjahrsbeginn Tulpen und Grünkohl im Mittelpunkt des quirligen Sims-Alltags. Und Sie glauben gar nicht, wie viel Arbeit so ein Beet machen kann! Zum Glück darf man sich beim Gartenverein Tipps holen, und bald schon einen wirkungsvollen Früchte-Liebestrank brauen. Gefährlich wird es für die Sims, wenn Väterchen Frost anrückt – dann heißt es ganz flott ganz warm anziehen und Maßnahmen ergreifen gegen die Winterdepression. Zum Beispiel bauen Sie dann einen Schneemann. Und Vorsicht: Werden Sie vom Pflanzensims befallen, brauchen Sie zwar

kein Essen und keinen Schlaf mehr, dafür aber viel Licht, Wasser und Zuneigung. Ach ja, sechs neue Karrieren gibt es auch. Endlich darf man als Rechtsanwalt, Rockstar oder – Achtung – professioneller Computerspieler sein Geld verdienen! SZ

WERTUNG **gut**

GUT

- ▲ Endlich gibt es Wetter in der Sims-Welt
- ▲ Vielfältige Gartenarbeit

SCHLECHT

- ▼ Kaum neue Objekte
- ▼ Der Job leidet unter der Gartenarbeit

PC

GRAFIK	78%
SOUND	73%
STEUERUNG	90%
MEHRSPIELER	-

SPIELSPASS **81%**

GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**

**3 AUSGABEN FÜR
NUR 6 EURO TESTEN!**



+ GRATIS-GESCHENK

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geh. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbetreuung verwendet werden und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

☐ Ja, ich will Games Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Games Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 33,60 (Österreich € 36,00, Schweiz Sfr 66,00, restliches Ausland auf Anfrage).

VGMD47

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe



☐ Games Aktuell-Schlüsselband



Porto zahlt Empfänger

Antwort

**GAMES
AKTUELL**

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

Karte ausfüllen und gleich heute noch abschieken!

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (+49) 931/41 70 14
(Mo.-Do. 8-18 Uhr; Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (+49) 931/41 70 11

E-Mail: abo@cynamite.de

Web: www.cynamite.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,99 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97204 Hirschberg
Tel.: (0931) 931141-0 Fax: (0931) 931141-15, E-Mail: power@cypress.de, Registergericht Würzburg, HRB 1817
Geschäftsführer: Alessandro de Buchmann
Abrechnung: DataM-Services GmbH, Eichbühl 3, 97074 Würzburg
Tel.: (0931) 931141-21 Fax: (0931) 4170-409
E-Mail: info@datam-services.de, Geschäftsführer: Sigrid



BUDGETSPIELE

KLASSIKER UND AKTUELLE SPIELEHITS ZUM KLEINEN PREIS!

BUDGETHIGHLIGHTS

04 | 2007

BLACK AND WHITE 2



THE MOVIES



ANIMUSHA 3: DEMON SIEGE



TITEL	GENRE	IN AUSGABE	SYSTEM/PREIS	* WERTUNG
Ankh Special Edition	Adventure	01/2006	PC 10 €	85%
Black and White 2	Echtzeit-Strategie	05/2006	PC 24 €	86%
Burnout Revenge	Action-Rennspiel	04/2007	PS2 25 € Xbox 50 € Xbox360 25 €	92%
Civilization 4	Strategie	12/2005	PC 30 €	89%
Call of Juarez	Ego-Shooter	10/2006	PC 15 €	80%
Dark Age of Camelot: Ultimate Collection	Online-Rollenspiel	–	PC 15 €	–
Die Sims 2	Lebens-Simulation	05/2006	PC 45 € PS2 25 € Xbox 30 € Cube 30 €	90%
Fahrenheit	Adventure	09/2005	PC 15 € PS2 30 € Xbox 30 €	83%
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	05/06 bzw. 11/06	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 €	88%
Gran Turismo 4	Rennspiel	03/2005	PS2 20 €	92%
GTA: San Andreas	Action	12/04 bzw. 08/05	PC 30 € PS2 30 € Xbox 20 €	93%
Halo 2	Ego-Shooter	12/2004	Xbox 30 €	90%
Madagascar	Geschicklichkeit	08/2005	PC 10 € PS2 20 € Xbox 30 € Cube 30 €	76%
Neverwinter Nights Deluxe Edition	Rollenspiel	01/2005	PC 10 €	84%
Onimusha 3: Demon Siege	Action	07/2004	PS2 20 €	87%
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	04/2006	PC 10 € PS2 25 € Xbox 10 €	81%
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	01/2006	PC 20 € PS2 30 € Xbox 30 € Cube 30 €	89%
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	12/2005	PC 20 € PS2 20 € Xbox 30 €	93%
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	12/2005	Cube 30 €	86%
Rockstar Games präsentiert Tischtennis	Tischtennis	04/2007	Xbox360 30 €	82%
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	12/2005	PS2 30 €	90%
Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	04/2006	PC 20 €	89%
Star Wars: Battlefront 2	Action	11/2005	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 €	86%
The Legend of Zelda: The Windwaker	Adventure	06+07/2003	Cube 30 €	91%
The Movies	Simulation	05/2006	PC 10 €	86%
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	04/2006	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 € Xbox360 40 €	87%
Tony Hawk's American Wasteland	Trendsport	12/2005	PC 20 € PS2 30 € Xbox 25 € Xbox360 30 € Cube 30 €	87%

■ **Neueinstieg:** Diese Spiele-Highlights sind ab sofort günstiger erhältlich.

* **Wertung:** Ist das Spiel auf mehr als einem System erhältlich, bezieht sich unsere Wertung immer auf die Version mit der höchsten Wertung.

FAKTEN

Genre	Tischtennis
Hersteller	Rockstar
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.rockstargames.de/tischtennis

ROCKSTAR GAMES PRÄSENTIERT TISCHTENNIS

System:
Termin/Preis:
Test in:

Xbox360
erhältlich – 30 €
dieser Ausgabe

Mit der Tischtennis-Simulation machten die Rockstars ihre ersten Next-Gen-Schritte. Das intuitive Vergnügen gibt's jetzt zum halben Preis.

Rockstar Games war und ist für seine hervorragende "GTA"-Reihe bekannt. Umso überraschter waren wir, als uns die Vorzeige-Software-Schmiede ihren ersten Titel für Xbox360 präsentierte: ein Tischtennisspiel! So mancher Redakteur glaubte zunächst an einen Scherz.

Als uns dann aber erste Bilder ins Haus flatterten, stieg die Spannung. Akteure und Kulissen sahen einfach fantastisch aus.

Mit der spielbaren Version tauschten wir unser Sturmgewehr aus "GTA: San Andreas" kurzerhand gegen einen Tischtennisschläger und

machten uns begeistert daran, auf kleine Plastikbälle einzudreschen.

Okay, genug des Schwelgens in Vergangenen, hier die Fakten: Rockstars Tischtennis-Simulation kommt mit zwei Kameraperspektiven daher, einer mit guter Übersicht und einer Mittendrin-Cam. Das Spielgeschehen fühlt sich recht langsam an, lässt sich aber top steuern und ist sehr einsteigerfreundlich. Außerdem wäre eine Ballgeschwindigkeit von bis zu 180 km/h (so schnell fliegen die Dinger im Profisport) Hobby-Gamern kaum zuzumuten.

Zusätzliche Hallen, Tische und Spieler schalten Sie durch Erfolge frei. Die Figuren unterscheiden sich hinsichtlich ihrer Stärken und Schwä-

chen deutlich voneinander. So findet jeder Spieler garantiert eine Figur, die zum seinem Stil passt. Auch wenn nicht alles perfekt ist: Zum aktuellen Preis ist uns das Game eine klare Kaufempfehlung wert!

ab

WERTUNG

gut

GUT

- ▲ Grandiose Optik
- ▲ Einfache Steuerung, perfekte Ballphysik

SCHLECHT

- ▼ Geringer Umfang
- ▼ Keine Doppel-Matches

XBOX360

GRAFIK	87%
SOUND	85%
STEUERUNG	83%
MEHRSPIELER	87%

SPIELSPASS

82%

▲ **ZWEI PERSPEKTIVEN:** Sie können das Geschehen aus zwei Kameraperspektiven verfolgen. Eine ist näher am Geschehen und zeigt alle tollen Details, die andere sorgt für mehr Übersicht und ist besser spielbar. (XBOX360)



FAKTEN

Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	Electronic Arts
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	www.burnoutrevenge.ea.com



BURNOUT REVENGE

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2
erhältlich – 25 €
dieser Ausgabe

Xbox
erhältlich – 50 €
dieser Ausgabe

Xbox360
erhältlich – 25 €
dieser Ausgabe

Adrenalin als Spielkonzept: Der bislang beste Teil der Rennserie aus dem Hause Criterion ist jetzt für kleines Geld zu haben.

Bahn frei für den schnellsten Action-Racer, den die PS2 je gesehen hat! Bei "Burnout Revenge" jagen Sie überzückte Boliden über diverse Strecken in den USA, Europa

und Asien. Dabei gehen Sie nicht zimperlich mit Gegnern und Zivilverkehr um: Sie rammen, schubsen und rempeln sich rücksichtslos Ihren Weg frei. Normale Karossen werden

spektakulär von der Spur gefegt, Gegner fliegen per Takedown raus.

Werden Sie selbst Opfer eines Takedowns, müssen Sie Rache nehmen und den Verursacher ins Aus befördern. Mit gefülltem Revenge-Balken schalten Sie neue Events und Fahrzeuge frei. Der Umfang ist riesig: Über 70 Autos und diverse Modi sorgen für Dauermotivation. Der Online-Modus für bis zu sechs Leute setzt dem Spielspaß die Krone auf.

"Burnout Revenge" ist technisch schlicht perfekt. Das Schadensmodell ist genial, die Renngeschwindigkeit irrsinnig. Spektakuläre Partikeleffekte und butterweiche 60 Frames erzeugen ultimatives Racer-Feeling. Auch der Sound ist ein Surround-Mix vom Feinsten.

ab



▲ **TAKEDOWN:** Wenn Sie Ihren Gegner hart oder von der Seite rammen, macht er einen Abflug - begleitet von tollen Partikeleffekten. (XBOX360)

WERTUNG

sehr gut

GUT

- ▲ Viele abwechslungsreiche Events
- ▲ Technisch perfekt und irre schnell
- ▲ Sehr einsteigerfreundlich

SCHLECHT

- ▼ Lange Ladezeiten auf Xbox360

XBOX360

GRAFIK	87%
SOUND	92%
STEUERUNG	94%
MEHRSPIELER	85%

SPIELSPASS

92%

PLAYSTATION2

GRAFIK	85%
SOUND	92%
STEUERUNG	94%
MEHRSPIELER	85%

SPIELSPASS

92%

XBOX

GRAFIK	85%
SOUND	92%
STEUERUNG	94%
MEHRSPIELER	85%

SPIELSPASS

92%

HANDHELD

**Spiespaß für die Hosentasche:
Die neuesten Games für Nintendos
DS und Sonys PSP im Test.**



INHALT

News	106
Tests	
Final Fantasy V	110
Ghost Rider	108
Lunar Knights	109
New Zealand Story Revolution	109
Phoenix Wright: Ace Attorney – Justice for All	109
Prince of Persia: Rival Swords	110
Ratchet & Clank: Size Matters	108
Shinobido: Geschichten des Ninja	108
Spectrobes	110

PHOENIX WRIGHT

TEST ► Gaudi im Gerichtssaal: Jung-Anwalt
Phoenix braucht wieder tatkräftige Unterstützung.

HIGHLIGHTS

04 | 2007

01 MARIO KART DS



05 NEW SUPER MARIO BROS.



14 LUMINES II



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	DS	PSP
1 Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	12/2005	92%	92	
2 Advance Wars	Runden-Strategie	Nintendo	–	91%		91
3 Final Fantasy V	Rollenspiel	Nintendo	04/2007	90%		90
4 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	01/2007	90%	90	
5 New Super Mario Bros.	Jump'n'Run	Nintendo	07/2006	90%	90	
6 Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	12/2005	90%	90	
7 The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	12/2004	90%		90
8 Fire Emblem	Runden-Strategie	Nintendo	08/2004	90%		90
9 Tekken: Dark Resurrection	Beat'em-Up	Sony	09/2006	89%	89	
10 Dexter	Jump'n'Run	Sony	05/2006	89%	89	
11 Metroid Prime: Hunters	Ego-Shooter	Nintendo	05/2006	89%		89
12 Ratchet & Clank: Size Matters	Action	Sony	04/2007	88%	88	
13 Castlevania: Portrait of Ruin	Action-Adventure	Konami	02/2007	88%		88
14 Lumines II	Denkspiel	BVG	12/2006	88%	88	
15 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit	Action-Rollenspiel	Nintendo	02/2006	88%		88
16 Tony Hawk's Underground 2 Remix	Skateboard	Activision	09/2005	88%	88	
17 Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel	Nintendo	11/2003	88%		88
18 The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	03/2006	88%		88
19 Virtua Tennis: World Tour	Tennis	Sega	09/2005	88%	88	
20 Wario Ware Inc.: Minigame Mania	Geschicklichkeit	Nintendo	–	87%		87

■ **Neuinsteiger:** Wir kennzeichnen Neuinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet werden. ■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

AKTUELL

PORTABLES VERGNÜGEN: DIE NEUESTEN TRENDS UND SPIELE AUS DER HANDHELD-WELT



▲ **MALEREI:** Kreisen Sie das Pokémon mit dem Stylus ein.



Taschenmonster-Attacke

POKEMON RANGER

Die gute Nachricht: Mit "Pokémon Ranger" erscheint der bislang beste "Pokémon"-Titel für den DS. Die schlechte Nachricht: Nintendo hat das Spiel kurzfristig noch einmal verschoben. Ursprünglich sollte es am 30. März erscheinen, doch daraus wird nun der 13. April. Deshalb finden Sie unseren Test erst in der nächsten Ausgabe. Für alle Freunde der "Pokémon" erläutern wir an dieser Stelle noch mal, worauf Sie sich freuen dürfen.

Sie werden in "Ranger" zum Mitglied einer Eliteneinheit, die sich dem Schutz der Taschenmonster verschrieben hat. Als Wildhüter oder -hüterin erhalten Sie in der so genannten Ranger-Basis zahlreiche Aufgaben. Ein Pokémon-Partner hilft Ihnen, mit denen in der Wildnis lebenden Pokémon in Kontakt zu treten. Sie fangen diese dann ein, indem Sie sie mit dem Stylus einkreisen. Anschließend können Sie die Fähigkeiten Ihres Fangs einsetzen, um beispielsweise Hindernisse aus dem Weg zu räumen oder weitere Pokémon zu erschassen.

Natürlich werden die Kreaturen im Spielverlauf immer mächtiger und so müssen Sie sich gehörig anstrengen, um alle einzufangen. Serientypisch liegt ein großer Anreiz des Spiels darin, alle Pokémon zu ergattern – immerhin mehr als 200. Nach dem Hauptspiel locken noch einige Nebenmissionen.



DS-NEWS

HOTEL DUSK: ROOM 215

Das geht ja mal erfreulich fix: Nur etwa zwei Monate nach dem US-Start wird am 13. April eine vollständig eingedeutschte Fassung des Adventures bei uns erscheinen. In der nächsten Games Aktuell finden Sie den Test. So viel vorab: Für alle Genre-Fans wird der Titel ein Pflichtkauf.

ELITE BEAT AGENTS

Anders als "Hotel Dusk" hat "Elite Beat Agents" immer noch keine Starterlaubnis für Deutschland erhalten. In Australien soll der Titel jedoch im Mai erscheinen und oftmals liegen die dorthin Termine dicht am Europa-Release. Es besteht also Hoffnung, dass die Agenten im zweiten Quartal auch bei uns einfliegen.

▲ DANCE!

Die zackigen Tanz-Agenten könnten bald endlich auch in Deutschland abhotten.



NEUES ENGLISH TRAINING

Nintendos "Touch! Generations"-Reihe, die vor allem bisherige Nicht-Spieler erreichen soll, kommt gut an. Da wundert es uns nicht, dass schon eine Fortsetzung des Sprachtrainers "English Training" angekündigt wurde – bisher aber nur für Japan. Ob und wann deutsche Zucker zum Zuge kommen, ist unklar.

Pokémon Ranger

Erscheint: 13.04.2007

Hersteller: Nintendo

Preis: 40 Euro

Kinder-Knokelei

METEOS: DISNEY MAGIC

Wir haben die US-Version zum Nachfolger des DS-Knoblers "Meteos" aus dem Hause Q Entertainment angespielt: "Disney Magic" setzt auf einen bunten Kiddie-Look und spielt sich – wohl mit Rücksicht auf die junge Zielgruppe – einfacher als der Vorgänger. Sie können die Spielsteile nun auch seitlich verschieben. Bei uns kommt "Meteos: Disney Magic" voraussichtlich erst im Juni.



Meteos: Disney Magic Herst.: Disney Interactive Studios

Erscheint: Juni 2007

Preis: 40 Euro



▲ **TOY STORY:** Zu Motiven des modernen Filmklassikers sortieren Sie die Spielzeuge.

Urlaub auf dem Bauernhof

HARVEST MOON DS

Das Spiel für alle mit dem grünen Daumen: Ab 13. April können Sie sich in der DS-Inkarnation der Kultserie als Farmer versuchen. Sie bestellen das Feld, kümmern sich um Ihre Freundin und um das Milchvieh auf Ihrem Hof.

Ebenso wichtig wie ein blühender Hof sind die Kontakte zu den mehr als 20 Dorfbewohnern. Für ungeduldige Action-Fans wird "Harvest Moon DS" sicher nicht der optimale Titel, für Freunde gemächlich-sympathischer Spiele dafür umso mehr.



Harvest Moon DS

Erscheint: 13.04.2007

Hersteller: Nintendo

Preis: 40 Euro



▲ **MILCHSPENDER:** Mit dem Stylus kratzen Sie die Kuh.

Untote Überraschung

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES

Nach einigen tollen "Castlevania"-Episoden für DS und GBA bekommen bald auch PSP-Zocker die Chance zur Vampir-Vernichtung. Es handelt sich bei "The Dracula X Chronicles" um ein aufgehübschtes Remake des PC-Engine-Oldies "Dracula X: Rondo of Blood". Die 2D-Spielmechanik bleibt unverändert, allerdings bestehen Charaktere und Umgebung auf der PSP aus Polygonen. Auf der UMD werden sich außerdem das Original und – eine kleine Sensation – die Episode "Castlevania: Symphony of the Night" finden. Letztere erschien einst für die PSone und ist immer noch eine Runde wert.

Castlevania: The Dracula X Chronicles

Hersteller: Konami

Erscheint: 4. Quartal 2007

Preis: 50 Euro



WEICHE DÄMON! Mit vollem Einsatz stellt sich der unerschrockene Castlevania-Heroe fiesen Widersachern.

Spiel, Satz und Sieg

VIRTUA TENNIS 3

Die PSP-Testversion von "Virtua Tennis 3" hat es leider nicht rechtzeitig zu uns geschafft. Wir konnten uns aber mit einer Vorabversion die Filzbälle um die Ohren hauen. Auch wenn diese noch von einigen Grafikfehlern geplagt war, ist die Optik für PSP-Verhältnisse schick: Die Tennis-Profis sehen ihren realen Vorbildern sehr ähnlich.

Der Spielverlauf ist auch auf der PSP nicht gerade realistisch, dafür aber spaßig. Schnell haben Sie die Steuerung verinnerlicht, die sowohl mit dem Steuerkreuz als auch mit dem Analog-Stick wunderbar funktioniert. Einige witzige Minispiele gibt's auch.

Virtua Tennis 3

Erscheint: 23. März 2007

Hersteller: Sega

Preis: 50 Euro



HAAS IM EINSATZ: Auch der deutsche Tennis-Profi hat es in die erlauchte Riege von Virtua Tennis 3 geschafft.

PSP-NEWS

CRUSH

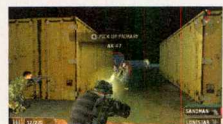
Mit Segas "Crush" kommt eine außergewöhnliche Mischung aus Knocheln und Hüpfspiel. Ihr Held kann dreidimensionale Areale in 2D-Welten verwandeln. Durch gewitzte Manipulationen kommt er im Spiel voran. Beispielsweise kann er eine Plattform plätten und so neue Wege beschreiten. Klingt sehr innovativ – wir freuen uns drauf.



AUS 3D MACH 2D: Der Crush-Held verändert die Welt.

NEUES SOCOM

Mitte Mai schickt Sony seinen mutigen Trupp wieder ins Kriegsgebiet. In "Socom: Fireteam Bravo 2" erleben Sie mit einem üppigen Waffenarsenal spannende, nonlineare Einsätze. Wechselnde Wetterverhältnisse verleihen den Missionen Dynamik. Ein dicker Mehrspieler-Part wird natürlich auch wieder mit dabei sein.



TAKTIK UND BALLEREI: Sonys Feueergefächte für unterwegs.

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

THQs Tuning-Raserei erscheint im dritten Quartal nicht nur für PC und die großen Konsolen, sondern auch für PSP und DS. Wie üblich versprechen die Entwickler vollmundig "mehr von allem": Mehr Strecken, mehr Tuning, mehr Herausforderung. Bilder zu den Handheld-Heizerreien gibt es leider noch nicht.

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS

Im April soll Snakes nächste PSP-Mission endlich auch bei uns beginnen. Nach den eher für Strategen interessanten "Acid"-Episoden wird "Portable Ops" ein echtes Action-Adventure. Im nächsten Heft werden wir die Schlange ausgiebig auf den Prüfstand stellen.



SCHLÄNGELT AUF DER PSP: Konamis Kult-Held ist wieder da.

PSP-CHARTS

1 MIND QUIZ

Genre: Denkspiel Hersteller: Ubisoft

2 SEGA MEGA DRIVE COLLECTION

Genre: Spielesammlung Hersteller: Sega

3 GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Genre: Action Hersteller: Rockstar

4 METAL SLUG ANTHOLOGY

Genre: Action Hersteller: Atari

5 TOMB RAIDER: LEGEND

Genre: Action-Adventure Hersteller: Eidos

6 MONSTER HUNTER: FREEDOM

Genre: Rollenspiel Hersteller: Capcom

7 FIELD COMMANDER

Genre: Runden-Strategie Hersteller: Ubisoft

8 EA REPLAY

Genre: Spielesammlung Hersteller: Electronic Arts

9 NEED FOR SPEED: CARBON

Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts

10 GUN

Genre: Action Hersteller: Activision

DS-CHARTS

1 MARIO SLAM BASKETBALL

Genre: Basketball Hersteller: Nintendo

2 DR. KAWASHIMAS GEHIRN-JOGGING

Genre: Denkspiel Hersteller: Nintendo

3 NEW SUPER MARIO BROS.

Genre: Jump'n'Run Hersteller: Nintendo

4 NINTENDOGS: LABRADOR & FRIENDS

Genre: Simulation Hersteller: Nintendo

5 MARIO KART DS

Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Nintendo

6 BIG BRAIN ACADEMY

Genre: Denkspiel Hersteller: Nintendo

7 ANIMAL CROSSING

Genre: Lebenssimulation Hersteller: Nintendo

8 YOSHIS ISLAND DS

Genre: Jump'n'Run Hersteller: Nintendo

9 ENGLISH TRAINING

Genre: Sprachtrainer Hersteller: Nintendo

10 ACTIONLOOP

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in den Charts

GAMES FÜR DIE MOBILE GENERATION: NEUHEITEN FÜR PSP, DS UND GBA IM TEST

RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS



Ratchet und sein kleiner Kumpel Clank haben den Sprung von der PS2 auf die PSP ebenso gut geschafft wie die Kollegen Jak und Daxter. "Size Matters" von High Impact Games, einem jungen, aber erfahrenen Entwicklerteam, ist bislang eines der feinsten PSP-Spiele. Ratchet und die Blechbüchse Clank sehen mindestens so gut aus wie in den PS2-Vorgängern und werden nie von nervigem Grafikschluckauf geplagt.

Spielerisch erwartet Sie der bewährte Mix aus viel Ballerei, Hüpfen, Rätselchen und eingestreuten Minigames, bei denen Robo Clank zum Einsatz kommt. Die Suche nach allen versteckten Goodies fesselt Sie viele Stunden lang an die PSP. Nach dem umfangreichen Einzelspieler-Modus können Sie sich die Zeit in diversen Multiplayer-Varianten vertreiben. Die sorgen prinzipiell für viel Vergnügen, allerdings macht hier die im Solo-Modus tadellose Kamera kleinere Probleme. Von diesem Mini-Manko sollten Sie sich aber nicht abschrecken lassen, sonst verpassen Sie einen der besten PSP-Titel der letzten Monate.



▲ **NAHKÄMPFER:** Mit den vielen Waffen, die Ratchet findet, kann er seinen Gegnern ordentlich einheizen.



▲ **HANDWERKER:** Ratchets Schraubenschlüssel dient auch zur Lösung von Rätseln. Hier öffnet er eine Tür.

WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Fetzigste Action
- ▲ Erstklassige Optik
- ▲ Mehrspieler-Modi

SCHLECHT

- ▼ Kamerateilprobleme

Termin: 04.04.2007
Genre: Action
Hersteller: Sony

Preis: 50 Euro
USK: ab 12

GRAFIK 88%

SOUND 74%

STEUERUNG 84%

MEHRSPIELER 85%

LOKAL 2-4, ONLINE 2-4

sehr gut

SPIELSPASS

88%



GHOST RIDER

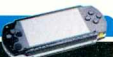
Ein 'God of War'-Kliff für die Hosentasche: Für die PSP-Fassung haben die Entwickler das PS2-Abenteuer eins zu eins umgesetzt, die Levels aber in kleine Abschnitte unterteilt. Eine Mini-Episode läuft so ab: Sie kloppen eine Horde Höllehdämonen weg, laufen zu einem bestimmten Punkt, ziehen sich eine Zwischensequenz rein und haben die nächste böse Bande um. Nach einigen Angriffswellen erreichen Sie den nächsten Level. Nur der Spaß bleibt bereits in den ersten Arealen auf der Strecke. Der PSP-exklusive Miesepiel-Modus mit Motorrad-Gebretter reißt da auch nicht mehr viel. **85**



▲ **GOD OF WAR RIDER:** Der brachiale Biker geriert sich als Kratos der Neuzeit, erreicht sein Vorbild aber nicht.

WERTUNG

PSP		Termin: erhältlich		Preis: 40 Euro	
GUT		Genre: Action		USK: frei	
▲ Solide Steuerung		Hersteller: 2K Games			
▲ Schicke Grafik		GRAFIK		80 %	
		SOUND		75 %	
		STEUERUNG		74 %	
SCHLECHT		MEHRSPIELER		52 %	
▼ Monotoner Ablauf		LOKAL: 2-4, ONLINE: -			
▼ Lahme Bike-Levels					



SHINOBIDO: GESCHICHTEN DES NINJA

In der PSP-Fortsetzung der Ninja-Schleicherei fällt die Steuerung kniffliger aus als auf der PS2. Allerdings gewöhnt man sich an die komplizierten Kontrollen. Die geringe Sichtweite stört beim Meucheln kaum, da Ihre Feinde genauso kurzfristig zu sein scheinen wie Sie. Nerviger ist da schon die störische Kamera. Die allesamt recht kurzen Missionen sind in fünf Kategorien (sammeln, transportieren, klauen, alles zerstören, kidnappen) gegliedert. Für Abwechslung sorgt die Einteilung aber nicht, da Sie eigentlich immer dasselbe auf der To-do-Liste haben: lautos töten.



▲ **SCHWARZER HELD IN SCHWARZER SUPPE:** Der Ninja meuchelt sich durch Areale mit minimaler Sichtweite.

**WERTUNG**

PSP

GUT

- ▲ Viele Missionen
- ▲ Link zur PS2-Version

SCHLECHT

- ▼ Kameraprobleme
- ▼ Geringe Sichtweite

Termin: erhältlich
Genre: Action
Hersteller: Sony

Preis: 90 Euro
USK: ab 16

GRAFIK  62%

SOUND  66%

STEUERUNG  68%

MEHRSPIELER  68%

LOKAL: 2-4, ONLINE: -

★★★★ **befriedigend**
SPIELSPASS
68%



PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY – JUSTICE FOR ALL

Bitte erheben Sie sich, es tagt der hohe Games-Aktuell-Gerichtshof! Heute verhandeln wir die Revision im Fall "Phoenix Wright". Der Vorgänger des DS-Abenteuers wurde im Dezember 2006 zum Test vorgeladen und wegen Spielspaß-Verbreitung freigesprochen. Aber jetzt ist "Phoenix Wright" schon wieder da! Wir ha-

ben also einen Wiederholungstäter vor uns. Dass der Untertitel "Justice for All" von einem Metallica-Album gestohlen wurde, lassen wir noch als Bagatelle durchgehen. Das inhaltliche Recycling allerdings, von dem Augenzeugen berichten, kann nicht geduldet werden! Tatsächlich weist der Fall unübersehbare Parallelen zur

oben erwähnten Dezember-Verhandlung auf: Steuerung, Grafik, Rätsel – Mister Wrights Taten folgen einem einfachen Muster.

KOPFSPIELE

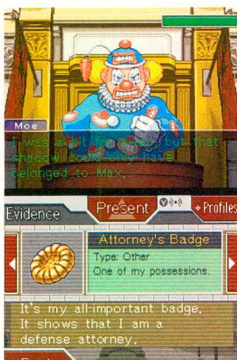
Lediglich einen neuen Kniff hat sich der Angeklagte einfallen lassen: So muss er in Gesprächen mit Zeugen deren psychische Skrupel lockern, bevor sie ihre Geheimnisse verraten. Die Staatsanwaltschaft spricht in diesem Zusammenhang aber von einer Innovation, die nicht als strafmildernd einzustufen sei – dafür wäre das Psychospiel zu substanzlos.

Nichtsdestotrotz ergeht im Fall "Justice for All" ein Freispruch! Denn obschon das Spiel nichts wirklich

Neues bietet, macht es Spaß. Allerdings wird diese Nichtstrafe nur auf Bewährung ausgesetzt – sollte der Angeklagte also erneut geschnappt werden, greift das GA-Gericht härter durch. **tk** ■



▲ **PSYCHO-PUZZLE:** Mit geschickten Fragen knacken Sie jeden Zeugen.



▲ **GRIMMIGER CLOWN:** Vor Gericht laufen die schrägsten Typen auf.



WERTUNG

DS	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro
GUT	Genre: Adventure	USK: frei
▲ Brillante Spielidee	Hersteller: Nintendo	
▲ Packende Storytwists		
SCHLECHT	GRAFIK: 71%	
▼ Kaum Neuerungen	SOUND: 72%	
▼ Teils langatmig	STEUERUNG: 80%	
	MEHRSPIELER: -	
		WERTUNG
		gut
		SPIELSPASS
		82%

NEW ZEALAND STORY REVOLUTION



▲ **WILDER WAL:** Im Magen des Wals attackiert Tiki sein Herz mit Pfeilen.

Mit Tiki erlebt ein weiterer gestandener Videospiel-Held seine Wiederauferstehung. Die Hüpferei, die ein wenig an die "Kirby"-Serie erinnert, ist süß wie eh und je. Glücklicherweise wurde der Schwierigkeitsgrad entschärft, der war im Original doch recht hoch. Statt dem Titel krampfhaft Touchscreen-Features aufzuzwingen, haben die Benutzer den Stylus nur dezent eingebunden. Die Grafik wurde zwar auch verbessert, ist für DS-Verhältnisse aber nur Standard – wie eigentlich das gesamte Spiel. Ohne Retro-Bonus bleibt ein sehr konventionelles Jump'n'Run, das mit dem Vollpreis zu teuer bezahlt wird. **fk** ■

LUNAR KNIGHTS



▲ **MUTIGER KERL:** Lucien im Kampf mit einem dicken Widersacher.

Von Kojima Productions kommt das Action-RPG "Lunar Knights", der Nachfolger der GBA-Serie "Boktai". Das skurrile Sonnen-Sensor-Zubehör hat zwar ausgedient, beim Kampf gegen allerlei Vampire und anderes Pack spielt die Tageszeit aber nach wie vor eine wichtige Rolle. Ihre Helden Lucien und Aaron profitieren nämlich auf unterschiedliche Art und Weise von den Tageszeiten. Der Rätsel-Anteil wurde stark reduziert, dafür machen die vielen Kämpfe nun mehr Freude. Außerdem präsentieren sich die Grafik und vor allem der Sound deutlich aufgewertet – ein fein gemachter Nachfolger. **fk** ■

WERTUNG

DS	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro
GUT	Genre: Jump'n'Run	USK: frei
▲ Sehr niedrig	Hersteller: stp	
▲ Stylus-Spielereien		
SCHLECHT	GRAFIK: 66%	
▼ Etwas altbacken	SOUND: 62%	
▼ Schwere Stellen	STEUERUNG: 72%	
	MEHRSPIELER: 70%	
	LOKAL 2-4, ONLINE: -	
		WERTUNG
		befriedigend
		SPIELSPASS
		70%

WERTUNG

DS	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro
GUT	Genre: Action-Rollenspiel	USK: ab 8
▲ Spaßige Action	Hersteller: Konami	
▲ Tolles Design		
▲ Gute Musik	GRAFIK: 78%	
SCHLECHT	SOUND: 82%	
▼ Raumschiff-Passagen	STEUERUNG: 80%	
	MEHRSPIELER: 80%	
	LOKAL 2-4, ONLINE: -	
		WERTUNG
		gut
		SPIELSPASS
		81%



▲ **SCHNIPP, SCHNAPP UND DIE RÜBE IST AB:** Mit einem Speed-Kill bringen Sie ihre Feinde schnell und bequem um die Ecke. Rechts gibt der Prinz im Streitwagenrennen Vollgas.

PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS



Astreine Akrobatik und extrem stylische Fights zeichnen die bisherigen Auftritte des persischen Prinzen aus. In seinem zweiten PSP-Abenteuer bleibt der Säbelschwinger seinen alten Stärken treu. Er rennt an Wänden entlang und zerlegt schäbige Sandmonster. "Rival Swords" ist nicht etwa eine komplett neue Episode, sondern eine Umsetzung von "Prince of Persia: The Two Thrones", das 2005 für PC und Heimkonsolen erschienen ist.

Allerdings wurde die Handheld-Fassung um einen Mehrspieler-Modus erweitert. Leider ist dieser nicht besonders prickelnd, beschränkt er sich doch auf hakelige Wagenrennen. Diese Streitwagen-Spielchen, die Sie auch im Einzelspieler-Modus absolvieren müssen, sind die einzigen echten Schwachpunkte im Spiel. Ansonsten kann der Prinz glänzen: Die Steuerung ist genau und das Meucheln geht dank des einfachen Kampfsystems wunderbar locker von der Hand. Einzig die Kamera muckt gelegentlich. Angesichts der hübschen und detaillierten Grafik verzeiht man dieses kleine Manko aber gerne. **as**



WERTUNG

PSP	Termin: erhältlich	Preis: 30 Euro USK: ab 12
GUT	Genre: Action-Adventure Hersteller: Ubisoft	★★★★★ sehr gut
▲ Schöne Inszenierung ▲ Akrobatische Moves ▲ Gute Steuerung	GRAFIK 83% SOUND 83% STEUERUNG 80% MEHRSPIELER 70%	SPIELSPASS
SCHLECHT	▼ Lahme Wagenrennen	85%
	LOKAL: 2-4, ONLINE: -	

SPECTROBES



▲ **RALLEN KONTRA KRAWL:** Bei Fights lassen Sie Ihre Spectrobes ausdrücken.

In einer fernen Zukunft stoßen die beiden Space-Piloten Rallen und Jeena auf einem abgeschiedenen Planeten auf die Krawl, aggressive Störenfriede. Die Krawl können nur von uralten Kreaturen, den Spectrobes, besiegt werden. Darum lernen Sie, Spectrobes-Fossilien zu finden, die Viecher wieder zum Leben zu erwecken und aufzuziehen. Die Spectrobes helfen Ihnen dann bei den vielen Duellen mit den Krawl. Anfangs mag "Spectrobes" etwas kompliziert und verwirrend wirken, nach der ersten Spielstunde hat man die durchaus cleveren Mechanismen der Monsterauslei jedoch verstanden. **fk**

FINAL FANTASY V ADVANCE



Dieses Rollenspiel-Remake begeistert mit seinem hervorragenden Spielsystem: Ihre Helden können aus mehr als 20 verschiedenen Berufsklassen wählen und dadurch erlernte Fähigkeiten kombinieren. Ein Heiler mit Kung-Fu-Kenntnissen ist demnach ebenso möglich wie eine hochgerüstete Tänzerin. Die Story dreht sich um den Kampf gegen den bösen Magier Exdeath und die Protagonisten sind sympathisch, aber nicht weltbewegend. "Final Fantasy V Advance" ist durchaus ansehnlich und der famose Soundtrack schmeichelt den Ohren. Für alle Fans klassischer Rollenspiele ist dieser Titel ein echtes Muss. **tn**



▲ **GANZ KLASSISCH:** Rundenbasierte Scharmützel in bester "FF"-Tradition.



▲ **ERZÄHL MAL:** Zwischensequenzen vertiefen die grundsätzliche Story.

WERTUNG

GBA	Termin: 16.03.07	Preis: 40 Euro USK: frei
GUT	Genre: Rollenspiel Hersteller: Nintendo	★★★★★ sehr gut
▲ Job-System ▲ Klasse Soundtrack	GRAFIK 75% SOUND 88% STEUERUNG 88% MEHRSPIELER -	SPIELSPASS
SCHLECHT	▼ Grafik zweckmäßig ▼ Wenige Spielfiguren	90%

WERTUNG

DS	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro USK: ab 6
GUT	Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Disney Interactive Studios	★★★★★ gut
▲ Nutzt DS-Features gut aus ▲ Sammelsucht!	GRAFIK 74% SOUND 75% STEUERUNG 82% MEHRSPIELER 80%	SPIELSPASS
SCHLECHT	▼ Maue 3D-Grafiken ▼ Anfangs zu komplex	76%
	LOKAL: 2-16, ONLINE: -	

HANDYTUNING De Luxe

SEXY VIDEOS

Telefonische Bestellung 0900-510 305 581***
 Sende eine SMS mit **VVL + Bestellnummer** an **86688*** + 914*
 0900-560330*

Kein ABO
 Einmalige Bestellung

*2,99€/SMS incl. VF, Lst 12ct zzgl. 12ct D1 TPL, Max 5,99€/Produkt (AU: 26/SMS, CH: 3f/SMS)
 Mit der Bestellung erhältst Du weitere Werbung aufs Handy. ** 1 SMS/Tag bei 2,99€/Produkt!
 Sende STOP VVL zum Beenden eines Abos, bei Werbung sende WSTOP an 84343*** 1,99€/Minute

SEXY WALLPAPER

HANDY GAMES

Dynamo Dice Best.Nr.38401 Ein Super Mix zwischen Poker und Tetris. Eine Herausforderung für den Gamer.	Alpha Girls Best.Nr.38098 Trete im Zahlenweltstreit gegen einen Computergegner an, wähle die richtigen Zahlen und entblättere ein zauberhaftes Girl!	Marijuana Bush Best.Nr.38408 Du bist Marijuana Bush, der härteste Agent der USA. Beschütze die Nation vor teuflischen Terroristen und bewahre sie vor dem Abgrund.	Felix The Devil Best.Nr.38403 Felix möchte die Hölle verlassen, aber der Oberteufel hat was dagegen. Töte deine Gegner durch Sprünge auf den Kopf!
Girl Zapper Best.Nr.38100 Eine nach der anderen auf Knopfdruck. Hier kann Mann sich entspannt zurücklehnen und genießen: Liebreizende Damen mit viel Form und wenig Stoff am laufenden Band.	Sex Bomb Best.Nr.38097 Ein heißes Minenfeld. Nicht nur tödliche Sprengsätze sind hier verborgen, sondern auch scharfe Granaten. Tja, liebe Männer, wer was wagt, sieht auch was.	Antics Best.Nr.38393 Helfe Anty durch die abenteuerliche Welt von bösen Bienen, Ameisen, Erdbeben und weiteren Gefahren. Tolles Adventure für Jung und Alt.	SNOOKER Steve Davis Best.Nr.38210 Steve Davis Snooker ist eine Neuauflage des beliebtesten Sports für dein Handy, inklusive der originalen Regeln, Strategien und viel Spaß.

Das erste Produkt KOSTENLOS
 Bei jeder weiteren Bestellung sparst Du **50%** in unserem Spar-Abo
 Sende **VVL+** die Bestellnummer per SMS an **87555****

WALLPAPER

WWW.GIGAHANDY.DE

HARDWARE

HIER FINDEN SIE INTERESSANTES ZUBEHÖR UND NEUE HARDWARE FÜR KONSOLEN UND PC.

HARDWARE-NEWS

LIFESTYLE-TASCHEN FÜR DS LITE

Es gibt einfarbige Taschen, bunte Taschen, Taschen mit Mario-Motiv, Taschen ohne. Die Bags of Elegance von Pebble Entertainment lassen die Konkurrenz-Behälter jetzt aber allesamt alt aussehen. In fünf unterschiedlichen Designs sind die DS-Lite-Heimstätten seit Mitte März im Handel. Der Preis für die schicken Bags liegt bei rund 15 Euro, dafür gibt's auch einen goldenen Stylus mit dazu. Nächsten Monat überprüfen wir Verarbeitung und Funktionalität. ++



▲ **ELEGANT:** Der Tasche liegt ein goldfarbener Stylus bei.

GÜNSTIGER BREITBILD-TFT

Breitbild-Displays erfreuen sich wachsender Beliebtheit. Inzwischen bieten auch die meisten Spiele eine passende Auflösung an. Zum Kampfpreis von 299 Euro schickt BenQ nun einen neuen 22-Zöller ins Rennen. Das Display im 16:10-Format besitzt eine Auflösung von 1.680 x 1.050 Pixel. Mit einer Reaktionszeit von fünf Millisekunden ist der FP222WA absolut spieltauglich. Der Breitbild-TFT ist ab sofort erhältlich. ++

► **GÜNSTIG:** Der 22-Zöller im 16:10-Format kostet nur 299 Euro.



ZWEITE HAUT FÜR WII-CONTROLLER

In drei Farben bietet Speedlink Secure Skins für Nintendos Wii an. Die weißen, blauen oder pinkfarbenen Silikonhüllen umschließen Wii-Remote und Nunchuk hauteng. Das farblich passende Handgelenkband liegt mit in der Packung. Speedlinks Überzieher kosten rund zehn Euro und sind ab sofort verfügbar. ++



◀ **PASST PERFECT:** Wii-Hüllen vom Verschönern und Schützen.

Bewegungssensor ja, Rüttelfunktion nein

PS3-SIXAXIS

PS3

► "Never change a winning controller" dachte sich wohl Sony bei der Entwicklung des PlayStation3-Steuergeräts. Bis auf einen winzigen Unterschied gleicht das Sixaxis-Gehäuse dem des beliebten PS2-DualShocks: Unterhalb der R2- und L2-Tasten fehlt jeweils ein Stück Plastik, um die neuen Trigger freizugeben. Die gelungenen Abzugshebel bieten merklichen Widerstand, dafür



▲ **ERPROBT:** Bei der Form des Sixaxis geht Sony kein Risiko ein.

rutschen feuchte Finger leicht auf der zu glatten Oberfläche ab. Wo beim Vorgänger der Analog-Ein-/Aus-Schalter war, befindet sich nun die PS-Taste zum An- und Ausschalten der Konsole.

Mit nur 150 Gramm ist der neue Sony-Controller merklich leichter als der PS2-Klassiker. Treue Games-Aktuell-Leser kennen den Grund: Es fehlen die Rüttel-Motoren. Dafür sitzt im Inneren des Sixaxis der Bewegungssensor. Immerhin: Auf Grund des fehlenden Rumble-Features, muss das PS3-Steuergerät deutlich seltener an den Stromtropf als der kabellose Xbox360-Controller. **Fazit:** Guter, allerdings rüttelfreier Controller mit bewährter Gehäuseform.



PS3-Sixaxis

Preis: ca. 50 Euro

Hersteller: Sony

<http://eu.playstation.com/ps3/>

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

Controller-Adapter für die Xbox360

XFPS 360

Xbox360

► Sagt Ihnen der Xbox360-Controller nicht so recht zu, können Sie nun mit dem XFPS-Adapter PlayStation2-Controller, PC-Mäuse und Computer-Tastaturen an Ihre Xbox360 anschließen.

Nachdem Sie den Adapter mit dem Xbox360-Kabelcontroller initialisiert haben, kann's losgehen. Vor allem Fans von Ego-Shootern dürften von der fortan möglichen Maus-und-Tastatur-Bedienung profitieren. Der Adapter ist ab sofort zum stolzen Preis von 80 Euro über www.gamefreax.com zu beziehen.



▲ **VIelfÄLTIG:** An den Adapter stöpseln Sie PS2-Controller oder PC- Maus und -Tastatur.

XFPS 360

Preis: ca. 80 Euro

Hersteller: XCM

www.gamefreax.com

USB-Controller für PC-Zocker

STORM PAD

PC

► Stürmischer Neuling bei den PC-Controllern: Mit dem Storm Pad bringen die Zubehörexperten von Logic3 einen frischen Steuermann auf den Markt. Optisch ist alles im Lot: Das Pad glänzt in schickem Metallic-Rot, die Form wirkt modern und handlich. Dumm nur, dass der Praxistest ein mäßiges Ergebnis erbringt. Sowohl das Digikreuz als auch die beiden Sticks sind etwas zu schwammig und Menschen mit kleinen Händen schmerzen die Finger beim Drücken der Schultertasten. **Fazit:** Schicker Controller mit guter Ausstattung und einigen Mängeln.

► **SCHÖN:** Form und Farbe des Controllers sind exquisit.



Storm Pad

Preis: ca. 30 Euro

Hersteller: Logic3

www.logic3.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

Funk-Controller für die PS3

MOTION SENSING FUNK-PAD

PC PS3 PS2

Ein Funker für PlayStation3, PlayStation2 und PC bringt Logic3 zum PS3-Start heraus. Mit seinem integrierten Bewegungssensor ist der Controller eine echte Alternative zu Sonys PS3-Sixaxis. Auch die Gehäuseform gleicht jener des Originals bis ins kleinste Detail. Selbst die vier LED-Leuchten zur Anzeige der Controller-Nummer fehlen nicht. Der Funk-Empfänger des Multiformat-Controllers steckt im beiliegenden USB-Dongle. Ob der Logic3-Controller auch qualitativ mit dem Original mithalten kann, zeigt der kommende Test.



◀ **OHNE BLUETOOTH:**
Der Funk-Empfänger
sitzt im beiliegenden
USB-Dongle.

Motion Sensing Funk-Pad

Preis: ca. 50 Euro

Hersteller: Logic3

www.logic3.de

Alternative PS2-Bedienung

SPLITFISH EDGEFX CONTROLLER

PC PS2

Immer wieder streiten sich PC-Zocker und Konsolers über die bessere Steuerungsmethode. Splitfish liefert nun mit dem EdgeFX einen Kompromiss: Der zweiteilige Shooter-Controller wird wie ein normales Gamepad an die PS2 gestöpselt. Neben einer optischen Maus nutzen Sie eine Steuereinheit, die mit Analog-Stick, Steuerkreuz sowie L1- und L2-Tasten ausgestattet ist. Mit dem Nager, der sogar eine Rüttel-Funktion aufweist, verändern Sie die Ansicht. Per Drehrad können Sie die Empfindlichkeit justieren. Das Maus-Gegenstück simuliert die WASD-Tasten der PC-Tastatur.

Das Zweiergespann überzeugt im Praxistest auf den virtuellen Schlachtfeldern. Der EdgeFX ist zu allen PlayStation2-Ego-Shootern kompatibel. Einen Schönheitspreis gewinnt die Kontrolleinheit allerdings nicht. **Fazit: Tolle Baller-Alternative, die auch PC-Schützen an die Konsole locken könnte.**

Splitfish EdgeFX Controller

Preis: ca. 60 Euro

Hersteller: Splitfish

www.splitfish.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **sehr gut**



▼ **DYNAMISCHES GESPANN:**
Die Steuereinheit ist nicht sonderlich hübsch, aber funktionell.

Strippe für Röhrenglotzen

WII-RGB-KABEL

PC PS3 PS2

Ein RGB-Kabel liefert das beste Bild, sofern Sie die Wii-Konsole an einem Röhrenfernseher betreiben. Das Mad-Catz-Kabel ist solide verarbeitet und hat vergoldete Kontakte. Es liefert ein ausgezeichnetes Bild, das von jenem des Nintendo-Originals nicht zu unterscheiden ist. Dafür ist es mit knapp 20 Euro satte zehn Mäuse günstiger. **Fazit: Gutes, preiswertes Kabel.**

► **GOLDEN:** Die Kontakte sind gewohnt hochwertig.

★★★★★ **sehr gut**

Wii-RGB-Kabel

Preis: ca. 20 Euro

Hersteller: Mad Catz

www.madcatz.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★



GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

Im Einstiegs-Bereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce-7600GT-Chip ans Herz. Diese bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten bei neuen Spielen mit.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	Nvidia GeForce 7600 GT	ATI Radeon X1650 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 / 512 MB
Preis	ca. 110 bis 150 Euro	ca. 105 bis 145 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X1950 Pro.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	Nvidia GeForce 7950 GT	ATI X1950 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	512 MB	256 / 512 MB
Preis	ca. 210 bis 250 Euro	ca. 210 bis 250 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

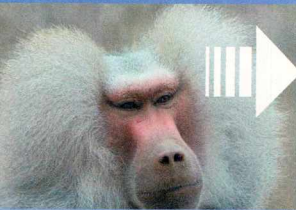
In dieser Preisklasse finden Sie enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Leistungsreserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 8800 GTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	Nvidia GeForce 8800 GTX	ATI X1950 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	320 / 640 MB	256 / 512 MB
Preis	ca. 310 bis 400 Euro	ca. 220 bis 260 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN ÜBER 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisskala finden Sie enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist eine ATI X1950 XTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	Nvidia GeForce 8800 GTX	ATI X1950 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	768 MB	512 MB
Preis	ca. 490 bis 850 Euro	ca. 400 bis 600 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT



WERTE LESER,

anstatt des unfreundlichen Sacks Emmerling werde ab sofort ich die Leserbriefe beantworten. Egal wie trivial oder langweilig – ich werde stets ein offenes Ohr für all Ihre Fragen und Nöte haben und gebe ausschließlich ebenso freundliche wie humorlose Antworten. Dafür stehe ich mit meinem guten Namen!

Der Leserbrief-Pavian

Per Email erreichen Sie mich unter: leserbriefpavian@gamesaktuell.de oder per Post



CyPress GmbH
Stichwort: GA-Leserbriefe
Max-Planck-Strasse 13
D-97204 Hockberg

ANTWORTEN

AUS DER ZUKUNFT



Unser Future-Man gibt Ihnen die Antworten, die wirklich niemand sonst wissen kann!

Nintendos Wii-Konsole unterstützt keine HD-Auflösungen. Wird dies mit der Nachfolge-Hardware behoben?

Bereits 2008 bringt Nintendo den Wii auf den Markt. Das Schmuckstück unterstützt Auflösungen bis zu 3840 mal 2160 Pixel (Fachausdruck 2160pp). Außerdem spielt die Konsole das neue Diskformat Green-ray ab. Sonys lapidarer Kommentar: Die Next-Generation beginnt erst, wenn wir es sagen!

Angeblich werkelt Sony bereits an einem dritten Teil der "God of War"-Reihe. Stimmt das?

Völlig richtig, im Januar 2008 erscheint "God of War 3: Göttliche Götterspeise" – natürlich exklusiv für die PlayStation3. Die gute Nachricht: Dem Spiel liegt ein Rumble-Controller bei. Die schlechte: Sie müssen satte 99 Euro dafür berapen und ohne Schüttelpad verweigert das Spiel seinen Dienst.

LESERBRIEFE

SIE HABEN FRAGEN UND ANREGUNGEN? ICH ANTWORTE GERNE!

■ ZU VIEL PLAYSTATION3?

Liebe Redakteure!!!

Zuerst einmal ein großes Lob an eure Zeitschrift!!! Kein anderes Magazin für Videospiele bietet so viel für den fantastischen Preis von nur 2,99 Euro!!! Eure DVD finde ich klasse, genau wie die umfangreichen Vorschauen und Tests aktueller Spiele. Aber mit der Ausgabe vom März war ich weniger zufrieden. Das fand ich sehr schade, denn fast die Hälfte der Tests waren PS3-Spiele. [...] Dies kann ich ja in gewisser Hinsicht verstehen, denn die PlayStation3 ist eine neue Konsole. Jedoch kamen Xbox360 und Nintendo Wii auch erst vor Kurzem auf den Markt. Gerade die letztere der beiden Konsolen wurde bei Weitem nicht so ausführlich wie die PS3 vorgestellt, sehr schade.

Aber wenn ihr euch in der nächsten Ausgabe nicht wieder so dermaßen für die neue Sony-Konsole "einsetzt" und wieder mehr über Xbox360 bzw. Wii berichtet, dann ist alles wieder gut und ich ändere meine Meinung nicht, dass ihr das beste Magazin auf dieser Welt macht!!!

Danke und mit freundlichen Grüßen,
Patrick Doedt

PS: Es wäre schön, wenn ihr in der nächsten Ausgabe auch "Virtua Tennis 3" für die Xbox360 testen und es mit der PS3-Version vergleichen würdet!!!

Hallo Herr Doedt,

Sie finden unsere DVD klasse? Sie wird noch besser! Aber erst muss mein Pavian-Sturmkommando noch die verdammte DVD-Red... hm, ich sollte nicht schreiben was ich denke... ach, egal. Wir glauben nicht, dass wir eine der drei neuen Konsolen in irgendeiner Form bevorzugen. Dass wir beispielsweise die PS3 mehr gefeatured haben als etwa die Wii-Konsole, liegt vor allem daran, dass uns zum Start des neuen Sony-Gerätes sowohl genug Hardware als auch Software zur Verfügung stand. Das ist bei Nintendos innovativer Konsole aktuell leider nicht der Fall. Auch Testmuster für Xbox360-Spiele sind in letzter Zeit etwas rar geworden. Wir können am Ende immer nur das vorstellen, was uns die Hersteller zur Verfügung stellen.

Der Leserbrief-Pavian



■ ALLES BEIM ALTEN

Also, ein dickes Lob für die letzte Games Aktuell, aber was ist mit dem Xbox360-Pannenreport? In der Vorschau im Heft Februar 2007 stand ja, dass ihr den im nächsten Heft bringt. Außerdem nimmt der Umfang der Games Aktuell immer mehr ab. In der neuesten sind es so ca. 111 Seiten, aber bei den älteren Heften hab ich so ca. 140 bis 145 Seiten gesehen! Die werden immer weniger! Seid ihr zu faul geworden oder was? Setzt euch hin und schreibt mehr Seiten!

MfG,
Cem Gündogan

Hallo Herr Gündogan,

der Pannenreport verzögert sich leider noch eine Weile. Der Grund dafür ist Microsoft. Wir haben dem Konsolen-Hersteller die Möglichkeit gegeben, zu dem problematischen Thema ausführlich Stellung zu nehmen. Und das braucht nun mal seine Zeit. Sie sehen: Aufgeschoben ist nicht aufgehoben. Was den Heftumfang betrifft, tun Sie uns unrecht. Die Games Aktuell hatte schon immer 116 Seiten, wenn man von einer einmaligen 132-Seiten-Ausgabe absieht.

Mit freundlichem Gruß,
der Leserbrief-Pavian

■ ACH, WENN WIR DOCH MEHR WÜSSTEN...



Sehr geehrtes
GA-Team, ich habe
zwei wichtige Fragen:

1. Wird noch ein "GTA" für PSP erscheinen?
2. Wird man mit "GTA IV" (Xbox360) auch über Xbox Live gegen andere Spieler spielen können? Vielen Dank.

Mit freundlichen Grüßen, Marcel Strobel

Hallo Herr Strobel,

zwei wirklich sehr interessante Fragen, auf die es aber – nach aktuellem Stand – bedauerlicherweise keine Antworten gibt. Ein PSP-Sequel ist nicht angekündigt, aber ausschließen wollen wir das nicht. Und zu "GTA 4" hüllt sich Rockstar leider immer noch in Schweigen. Aber keine Sorge, sobald wir erste Infos zur "GTA"-Serie haben, werden Sie natürlich in unserem Heft davon lesen, versprochen!

Mit besten Grüßen,
der Leserbrief-Pavian



■ SCHLUSS MIT LUSTIG!

Erst mal sehr, sehr großes Lob, denn euer Heft ist so ziemlich perfekt. Besonders die Leserbriefe sind teilweise schon lustiger als jede Comedy-Sendung. Jedoch hat euer Heft einen sehr großen Nachteil: Es ist einfach viel zu kurz. Außerdem hätte ich da eine Frage: Könntet ihr mal über der "Der Herr der Ringe Online" berichten, denn dieses Spiel könnte der absolute Hammer sein und "WoW" vom Thron stoßen.

Mit freundlichen Grüßen, Patrick Fuchs

Hallo Herr Fuchs, ab sofort gibt es hier nichts mehr zu lachen. Statt sinnloser Albereien erwarten Sie an dieser Stelle nur noch interessante Fragen und die passenden Antworten – denn das ist genau das, was unsere Leser wollen. Und wenn Ihnen das nicht passt, dann werde ich... ups, wieder geschrieben, was ich gedacht habe.

Wir sagen nie verbindlich zu, über ein bestimmtes Thema zu schreiben. Es besteht aber durchaus die Möglichkeit, dass Sie in unserem Heft einmal einen Artikel über das Online-Rollenspiel finden werden. Am Umfang der Games Aktuell wird sich nichts ändern.

Der Leserbrief-Pavian

■ PS3-VIELSEITIGKEIT

Kann ich mit der PS3 auch auf einem normalem Fernseher spielen, oder geht das gar nicht? Oder ist die Konsole so schlecht, dass sich der PS3-Kauf gar nicht lohnt, weil die Grafik nur der PS2 entspricht? Die PS3 kostet ja ca. 600 Euro – und ein halbwegs vernünftiger LCD-TV ca. 800 bis 1.000 Euro. Da müsste ich ja extra einen Kredit aufnehmen!!!

Deshalb die Frage, ob ich die PS3 auch an meine alte Glotze anschließen kann.

Naitsabes Nnamhol

Sehr geehrter Herr Nnamhol, bei all dem Gerede über HD, HD-ready und True HD ist der gute alte Röhrenfernseher etwas in Vergessenheit geraten. Natürlich kommt die Grafikleistung der PS3 erst auf einem hochauflösenden Bildschirm voll zur Geltung. Nichtsdestotrotz können Sie Sonys neue Konsole ohne Probleme an ein herkömmliches TV-Gerät anschließen und loslegen – passendes Kabel vorausgesetzt. Wir empfehlen Ihnen, das RGB-Kabel der PS2 zu nehmen, das ist nämlich kompatibel. Viel Spaß mit der neuen Konsole!

Mit freundlichem Gruß, der Leserbrief-Pavian



■ DIE QUAL DER WAHL

Hallo Redaktion der GA, ich denke mal, das Problem kennen andere auch: Die PS3 erscheint, und man möchte sich diese inklusive einem Spiel kaufen. Nur welches Spiel wäre angebracht bei so vielen Starttiteln? Ich persönlich schwanke ja zwischen "Resistance: Fall Of Man" und dem Rennspiel "Motorstorm". Ihr Test in der letzten Ausgabe hat mich mehr auf "Resistance" aufmerksam gemacht, wobei ich nun von Ihnen wissen möchte, ob ich mich wirklich für "Resistance: Fall Of Man" entscheiden sollte, oder ob ich damit einen "Fehler" begehen würde und mir besser "Motorstorm" kaufen sollte? Welchen dieser beiden Titel könnten Sie mir als erstes PS3-Spiel empfehlen?

Mit freundlichen Grüßen, Christian Grote

Hallo Herr Grote, es steht uns nicht zu, Ihnen zu sagen, was Sie kaufen sollen und was nicht. Das wäre doch sehr anmaßend. Lassen Sie sich bei Ihrer Entscheidung von Ihren spielerischen Vorlieben – und natürlich von unseren Wertungen – leiten.

Ermunternder Gruß, der Leserbrief-Pavian

■ BLICK IN DIE ZUKUNFT



auf den Markt? Um mit der PlayStation3 zu spielen, braucht man eine neue System-Software. Wo kriegt man die her?

Viele Grüße, Tim Windus

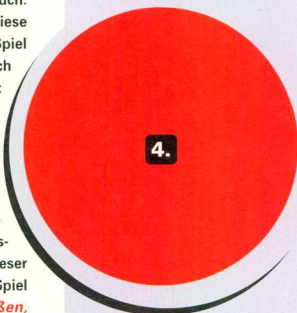
Also mal ehrlich: Wie hat der Emmerling-Typ denn das hier bitte ausgehalten? Was sind denn das für Fragen? Der Wii ist brandneu und die PS3 noch nicht mal ausgepackt – und Sie wollen schon Infos über die Nachfolger von mir??? Ich bin doch nicht der Future-Man!!! Verdammt, jetzt brauch' ich erst mal eine Banane um mich zu beruhigen...

Der Aggro-Pavian

DIE FRAGE DES MONATS

In der letzten Ausgabe wollten wir Folgendes von Ihnen wissen:

Sonys dritte Konsolengeneration ist endlich auch in Deutschland erhältlich. Und? Wie ist Ihr erster spielerischer Eindruck von der PS3?



Hier Ihre Antworten:

1. 0% ► Wow, die PS3 rockt die Hütte!
2. 0% ► Na ja, eher durchwachsen.
3. 0% ► Volle Geldverschwendung das Ding.
4. 100% ► Die PS3 ist erschienen? LÜGE!!!

DIESMAL WOLLEN WIR FOLGENDES VON IHNEN WISSEN:

Okay, die letzte Frage war ein Scherz. Aber jetzt im Ernst: Was halten die PS3-Besitzer da draußen von ihrer neuesten Errungenschaft?

- Voll geil das Ding, jeden Cent wert!!!
- Na ja, so richtig überzeugt hat mich hier noch nix.
- Enttäuschend, hätte ich sie mir bloß nicht gekauft.



Wir freuen uns auf Ihre Antworten!

Auf unserer Homepage www.cynamite.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.

TIPPS + TRICKS

SO ENTDECKEN SIE VERSTECKTE LEBEN, ZUSÄTZLICHE LEVELS UND VIELES MEHR



Liebe Leser,

Games Aktuell platzt aus allen Nähten!

Specials, Tests und Vorschauen füllen immer mehr Seiten. Und das ist auch gut so, schließlich wollen wir Sie stets auf dem Laufenden halten und Ihnen keine wichtige Information vorenthalten! Deshalb haben wir uns dazu entschlossen, die **Tipps-Sektion auf unsere Heft-DVD auszulagern.**

Ab sofort finden Sie also jeden Monat die volle Ladung Tipps vom hilfreichen Tasten-Cheat bis hin zur ausführlichen Komplettlösung auf der Heft-DVD. Nicht nur zu aktuellen, sondern auch zu älteren Titeln.

Sämtliche Tipps liegen im PDF-Format vor. Legen Sie einfach die Heft-DVD in Ihren Windows-PC ein und wählen Sie im Hauptmenü der DVD die Option "Tipps". Schon können Sie durchstarten.

Sollte die Autostart-Funktion in Windows deaktiviert sein, rufen Sie das Hauptmenü manuell auf. Navigieren Sie dazu einfach auf der DVD zu

**DIE VOLLE LADUNG TIPPS
AB SOFORT AUF DVD!**

Games_Aktuell.exe und starten Sie die Funktion.

Falls Sie einen Rechner ohne Windows benutzen, können Sie die PDF-Files auch direkt öffnen. Navigieren Sie auf der DVD zum Ordner "Tipps" und öffnen Sie diesen. Schon haben Sie die PDF-Files gefunden.

Um PDF-Files anzeigen zu können, benötigen Sie den Adobe Acrobat Reader (liegt auf unserer Heft-DVD für Sie bereit). Selbstverständlich können Sie auch jede andere Anwendung zum Anzeigen von PDFs nutzen, etwa den kostenlosen Foxit Reader, der angenehm wenig Speicherplatz benötigt.

Sie finden ihn im Internet unter: www.foxitsoftware.com.

Das Games-Aktuell-Team wünscht Ihnen viel Spaß und erfolgreiche Schlachten gegen alle fiesen Endgegner!



▲ **NEU! TIPPS AUF DVD:** Legen Sie unsere Heft-DVD in Ihren PC ein und wählen Sie einfach oben rechts den neuen Menüpunkt Tipps an.



▲ **ADOBE ACROBAT READER:** Falls Sie das kostenlose Anzeigeprogramm für PDFs noch nicht ...



▲ ...haben sollten, installieren Sie es einfach mit einem Klick (zu finden links im Tipps-Menü).



▲ **ÜBRIGENDS:** Die allerneuesten Tipps finden Sie auf unserem Internetportal www.cynamite.de!

TIPPS-LISTE

Zu folgenden Titeln finden Sie Tipps auf unserem Datenträger.

Black

Sie wollen auch das letzte Sekundärziel aufstöbern?

Hier finden Sie eine genaue Beschreibung, mit der das garantiert klappt.

PS2

Xbox

The Da Vinci Code: Sakrileg

Der Klassiker hat es in sich. Aber alles kein Problem mit unserer umfangreichen Komplettlösung!

PC

PS2

Xbox

Final Fantasy XII

Abenteurer, aufgepasst! Dank unserer Tipps erhalten Sie wichtige Informationen für den Einstieg in die Welt von "Final Fantasy XII".

PS2

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES

Alle Cheats zur PlayStation2-Version des neuesten "GTA"-Teils!
Unendlich Lebensenergie! Alle Waffen! Pflichtkleidure für Ganoven!

PS2

Grand Theft Auto: Vice City Stories

Alle coolen Tipps und sämtliche wichtigen Cheats für wochenlangen "GTA"-Wahnsinn auf Sonys UMD-Schleuder.

PSP

Hitman: Blood Money

Unsere umfangreiche Komplettlösung lässt keine Frage offen und führt Sie sicher durchs Abenteuer.

PC

PS2

Xbox

Xbox360

Kingdom Hearts II

Da freuen sich sogar Donald Duck und Micky Maus!
Jede Menge Tipps für das geniale Abenteuer.

PS2

Lego Star Wars 2: Die klassische Trilogie

Sie sehen nur noch Klötzchen, überall Klötzchen? Hier finden Sie wichtige Tipps für den Fall, dass die Macht mal nicht mit Ihnen ist.

PC

PS2

Xbox

Xbox360

GC

PSP

Need for Speed: Carbon

Turbo hin, Kompressor her – bei diesen Tipps hat der Kolbenfresser keine Chance mehr!

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox360

GC

Wii

Prey

Unsere Tipps geleiten Sie sicher durch alle schwierigen Abschnitte. Da sehen die Gegner alt aus.

PC

Xbox360

Pro Evolution Soccer 6

Sie hatten viel Spaß bei der Weltmeisterschaft 2006? Dann erleben Sie sie doch einfach noch mal! Wir zeigen Ihnen, wie's geht.

PC

PS2

Xbox360

Scarface: The World is Yours

Pssst, nicht verraten! Tony Montana hat uns höchstpersönlich eine Dankes-Mail für diese Tipps geschrieben.

PC

PS2

Schlacht um Mittelelde II

Feldherren, Scharen von Orks und Ringträger kriegen hier alles, um Mittelelde endlich von Sauron zu befreien.

PC

Xbox360

SOCOM 3: U.S. Navy SEALs

Egal ob Nordafrika, Südasien oder Polen, mit unseren Marschbefehlen meistert die knallharte Spezialeinheit jeden Auftrag.

PS2

Titan Quest

Wir haben die Effekte der Ausrüstungsveredler des Klassikers für Sie zusammengestellt – und zwar für alle drei Schwierigkeitsgrade.

PC

Tomb Raider: Legend

Laras Abenteuer komplett gelöst auf DVD! Zusätzlich gibt's alle Cheats zur spielerischen Entdeckungsreise.

PC

PS2

Xbox

Xbox360

GC

World of Warcraft

Tipps aus den Tiefen des Cyberspace: So holen Sie das Beste aus Ihrem Charakter heraus!

PC

WWE SmackDown! vs. RAW 2007

Alle Extramovesets, alle Tipps, alle Charakterwerte. Und obendrauf haben wir Ihnen noch Bastelanleitungen für aktuelle Wrestler gepackt.

PS2

Xbox360



▲ BLACK Gelöst!



▲ GTA: Vice City Stories Cheats!



▲ Hitman: Blood Money Gelöst!



▲ Need for Speed: Carbon Tipps!



▲ Pro Evolution Soccer 6 Tipps!



▲ Tomb Raider: Legend Gelöst!



▲ World of Warcraft Tipps!



GAMES
AKTUELL

05|07

AB 18. APRIL AM KIOSK ERHÄLTLICH!

DER HERR DER RINGE ONLINE: DIE SCHATTEN VON ANGMAR

PC



▲ **TEST:** Ernsthafte Konkurrenz für World of Warcraft oder nur ein halb garer Versuch? Die Lizenz jedenfalls könnte kaum zugänglicher sein.

GOD OF WAR II

PS2



▲ **TEST:** Wie gut ist das Comeback des Kriegsgottes? Nächsten Monat testen wir die deutsche Verkaufsversion.

HALO 3

Xbox360



▲ **VORSCHAU:** Nach unserer Exklusiv-Story vor vier Monaten ist es ruhig geworden um Halo 3. Doch in Kürze erwarten wir brandneues Material!

AUSSERDEM IM HEFT!

PS3-START IN EUROPA

REPORT: Wie die PS3 hier zu Lande ankommt

PS3

SPIELE-DOWNLOADS AUF KONSOL

SPECIAL: Wir vergleichen die Download-Plattformen von Microsoft, Sony und Nintendo

PS3 Xbox360 Wii

HEFT-DVD!

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Änderungen vorbehalten!

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de | www.cynamite.de

GESCHAFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnanovits

CHEFREDAKTOR:

Thomas Seidel (ist verantwortlich für den red. Inhalt)

REDAKTION

Thorsten Küchler (ist, Stellvertreter der Chefredaktion), Gunther Hruby (ist, Leitender Redakteur), Fabian Käufer (ist, Frank Emmertling (ist, Andreas Seidel (ist, Sven Harder (ist, Paris Ross (ist, Alexander Bödel (ist)

AUTOREN:

Markus Häberlein (ist), Christian Blendl (ist),

Olaf Bleich (ist), Sascha Ademann (ist)

LAYOUT: Frank Pfänder, Kristina Arnold, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Peter Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartel

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 18

MEDIALEITERIN: Julia Marx

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENDISPOSITION: Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreise Nr. 5 vom 01.11.2006

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

POF-DVD-PRODUKTION: Ulfmann, Erich, Michael Schweiger, Michael Erwin

VERTIKALEITER: Berndt Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

VERTIKAL HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (043) 34 72 40 41 · Fax (043) 34 72 36 49

BEZUGSPREIS:

Jahresabonnement € 23,00 (inkl. d. 36,00 € Österreich)

Schweiz 66,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 86, Kto. 7 129 887

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574, d. 41 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-763666-0

BANKVERBUNDUNG:

CyPress GmbH, Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und die Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorab bezahlter Bezugspreise.

DRUCK: Vogel Druck und Medien Service GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 6, 97204 Höchberg

© Copyright by Games Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlegers.



Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind unentgeltlich geschützte, übertragene, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (1) UMG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 48, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Games Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sie ist trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in 'Games Aktuell' erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Namen ohne Genehmigung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir Ihnen als Beleg zu unserer Zeitschrift Datenblätter zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenblätter und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelhaftigkeit von Datenblättern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaigen Mangel von beigefügten Datenblättern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)
IVW 1/0/2006 - verkaufte Auflage: 50.285 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

POWER PLAY
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DVD vision

DVD aktuell

play
PLAY STATION

ABO-SERVICE

GAMES AKTUELL Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161
97091 Würzburg
Abo-Tel.: 0931/41 70 434
Abo-Fax: 0931/41 70 719
Abo-E-Mail: abo@cynamite.de

CASTLE CRASHERS



GRAU 2



UNREAL TOURNAMENT III



DATEN-BEREICH

■ **VOLLVERSION**

- Spellforce Gold Edition

■ **DEMOS**

- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- And Yet It Moves

■ **HD-TRAILER**

- Calling All Cars!
- Castle Crashers
- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- Loki
- Mobile Suit Gundam Musou
- Unreal Tournament III
- Virtua Fighter 5: El Blaze vs. Wolf

■ **MINISPIELE**

- Atlantis Sky Patrol
- Big Money Deluxe
- Bookworm Deluxe
- Chains 2
- Emil und Pauline in der Antarktis
- Fairies
- Kommissar Kugelblitz 3
- Moorhuhn Kart XXL
- Sven kommt
- Zuma Deluxe

■ **TREIBER & TOOLS**

- Acrobat Reader 7.0.8
- VLC Media Player 0.8.6

■ **EXTRAS**

- Wertungsspiegel

VIDEO-BEREICH

■ **VORSCHAUEN**

- Calling All Cars!
- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- Dark Age of Camelot: Labyrinth of the Minotaur
- Fussball Manager 2007: Verlängerung
- God of War II
- Gods & Heroes: Rome Rising
- Hellboy
- Loki
- Mobile Suit Gundam: Musou
- NBA Street: Homecourt

■ **EXTRAS**

- Außergewöhnliche 2D-Spiele
- Burnout: Dominator Promo-Reel
- In letzter Sekunde
- PES League Event
- PS3 Hardware Special Outtakes

Vollversion: **SPELLFORCE GOLD EDITION**

GAMES
AKTUELL

Ausgabe
04
2007

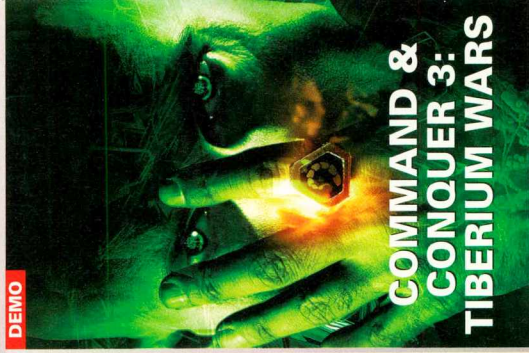
VOLLVERSION



SPELLFORCE
GOLD EDITION



DEMO



COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS

- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 10 MINISPIELE
- HD-TRAILER, SCREENSHOTGALERIEN U.V.M.



CyPress

GAMES AKTUELL

Vollversion: **SPELLFORCE GOLD EDITION**

DATEN-BEREICH

■ VOLVERSION

- Spellforce Gold Edition

■ DEMOS

- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- And Yet It Moves

■ HD-TRAILER

- Calling All Cars!
- Castle Crashers
- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- Loki
- Mobile Suit Gundam Musou
- Unreal Tournament III
- Virtua Fighter 5: El Blaze vs. Wolf

■ MINISPIELE

- Atlantis Sky Patrol
- Big Money Deluxe
- Bookworm Deluxe
- Chainz 2
- Emil und Pauline in der Antarktis
- Fairies
- Kommissar Kugelblitz 3
- Moorhuhn Kart XXL
- Sven kommt
- Zuma Deluxe

■ SCREENSHOT- GALERIEN

- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- God of War II
- Sonic und die geheimen Ringe
- Unreal Tournament III

■ TREIBER & TOOLS

- Acrobat Reader 7.0.8
- VLC Media Player 0.8.6

■ EXTRAS

- Wertungsspiel

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

- Calling All Cars!
- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- Dark Age of Camelot: Labyrinth of the Minotaur
- Trussardi Manager 2007: Verhängnisung
- God of War II
- Gods & Heroes: Rome Rising
- Helloboy

■ LOKI

- Mobile Suit Gundam: Musou
- NBA Street: Homecourt
- Sam & Max: Episode 4
- Simon the Sorcerer: Chaos ist das halbe Leben
- Sword of the New World: Granada Espada
- Unreal Tournament III
- Virtua Fighter 5: El Blaze vs. Wolf

■ TESTS

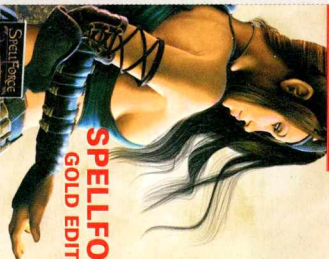
- Der Pate: Die Don-Edition
- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- NBA 2K7
- NHL 2K7
- Sonic und die geheimen Ringe
- Tiger Woods PGA Tour 07
- UEFA Champions League 2007

■ EXTRAS

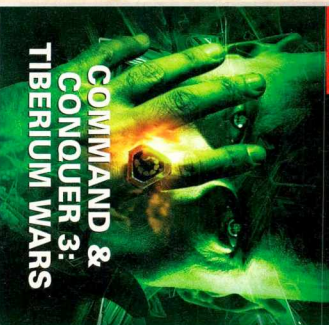
- Außergewöhnliche 2D-Spiele
- Burnout: Dominator Promo-Paket
- In letzter Sekunde
- PES League Event
- PES Hardware Special Outtakes

Vollversion: **SPELLFORCE GOLD EDITION**

VOLLVERSION



DEMO



**SPELLFORCE
GOLD EDITION**

**COMMAND &
CONQUER 3:
TIBERIUM WARS**



- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 10 MINISPIELE
- HD-TRAILER, SCREENSHOT-
GALERIEN U.V.M.



04
2007

GAMES
AKTUELL

04
2007

GAMES
AKTUELL

G+Press



Klotzen statt
kleckern...

GIGA GAMES MONTAG - FREITAG 22:00

SPIELEN GEHT IMMER.



www.giga.de >>>

GIGA empfängt du über Astra digital 19,2°
oder über das digitale Kabelnetz Deutschland!



Kabel Deutschland



prime.com



Kabel BW
TV · Radio · Internet · Telefon



